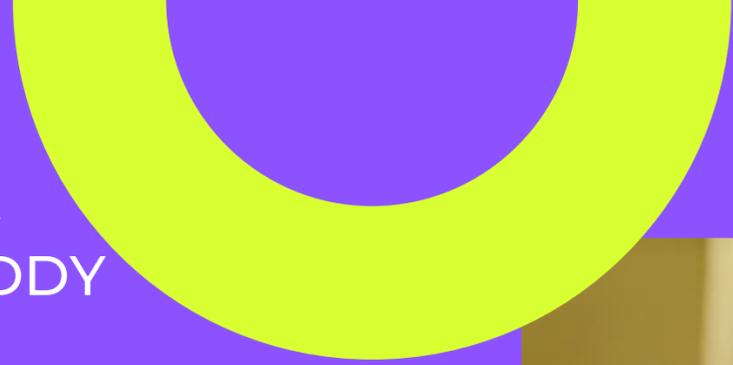


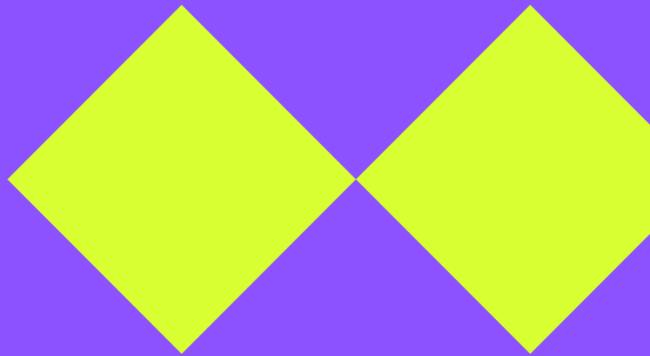


МЕЖДУНАРОДНАЯ ШКОЛА
ПРОГРАММИРОВАНИЯ CODDY



Летний ИНТЕНСИВ Python - разработчик

Программа для насыщенного
лета вместе с CODDY



ОБЪИНИТИЕНСИВЕ

CODDY





АКТУАЛЬНОСТЬ

CODDY

Программирование стало неотъемлемой частью нашей жизни.

Поэтому знание его основ с самого детства не только расширит кругозор и изменит мышление ребенка в лучшую сторону, но и даст ему конкурентные преимущества в будущем.

А изучение в игровой форме позволит сделать это с удовольствием!



CODDY

Python - это один из самых популярных и быстрорастущих языков программирования.

Главная особенность python - это краткость и предельная простота кода.

В рамках интенсива каждый ученик изучит основы программирования на языке Python, познакомится с библиотекой для разработки игр Pygame и создаст свою первую игру.



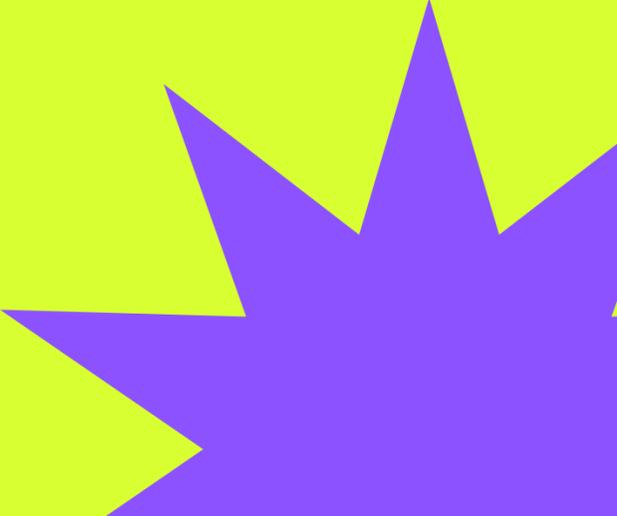


ПОПУЛЯРНОСТЬ

Python применяется для разработки в самых разных сферах, от создания небольших игр или небольших модулей в больших играх до серьезных расчетов в науке.



CODDY

- Python использовался для создания таких игр, как **Civilization IV**, **BattleField2** и **World of Tanks**.
 - Python широко используют **Яндекс** и **Google**.
 - **YouTube** почти весь написан на Python.
 - **NASA** использует Python для научных вычислений.
 - **Disney** - для работы с анимацией.
 - **Instagram** - для работы с Web.
- 

ВВОДНЫЕ

CODDY

Длительность

5 занятий по 2 часа

Возраст

11-14 лет



ЦЕЛИ

ИНТЕНСИВА

CODDY

Курс познакомит детей с основами программирования и даст базовые знания в программировании игр.

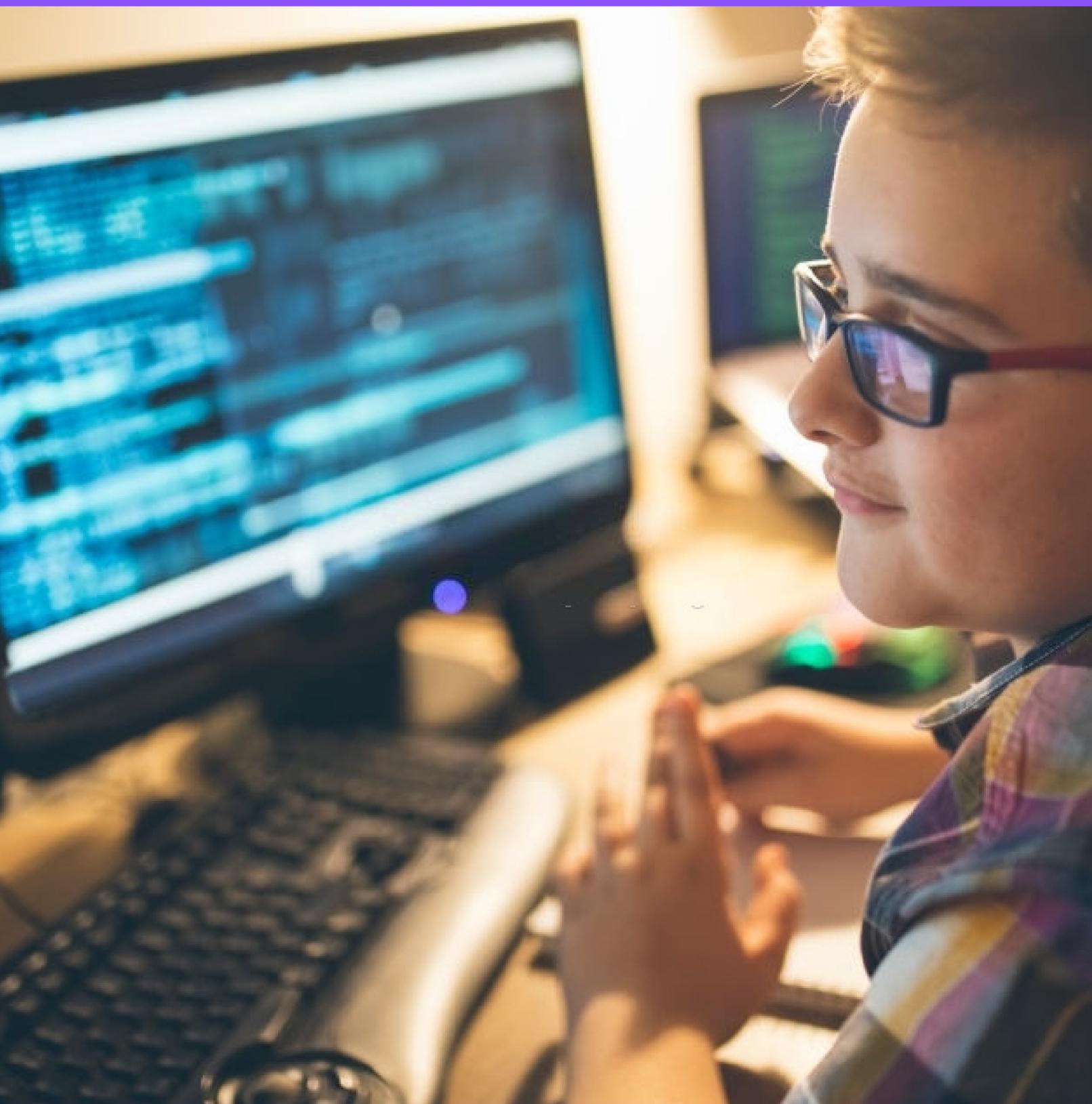


Будет создана минимум одна игра, в процессе работы она будет модифицироваться и улучшаться.



Дети сами участвуют в генерации идей по развитию игры.





CODDY

ДЛЯ КОГО

предназначен интенсив

Подростковый возраст от 11 до 14 лет – самое подходящее время для начала программирования на Python. Разработка игр, как инструмент обучения, является наиболее удобным форматом освоения языка



ПРЕИМУЩЕСТВА

- 01 | Изучение программирования с нуля
 - 02 | Решение практических задач
 - 03 | Проведение проверочных работ в игровой форме
 - 04 | Теоретические материалы для углубленного изучения программирования дома
-



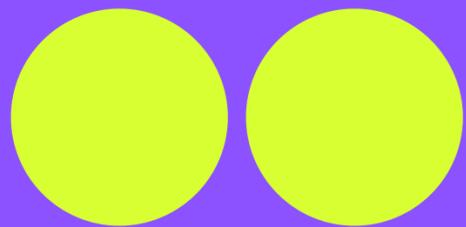
ЧЕМУ НАУЧИТСЯ РЕБЕНОК

- 01 | Получены начальные навыки программирования на Python
 - 02 | Изучены фундаментальные темы программирования
 - 03 | Решено множество задач на изученные темы
 - 04 | Создана игра «Арканоид»
-

КАКИЕ НАВЫКИ ПРИБРЕТЕТ РЕБЕНОК

- 01 | Получит навыки социального взаимодействия с другими детьми
 - 02 | Разовьет алгоритмическое мышление
 - 03 | Научится программировать на языке Python
 - 04 | Создаст свою первую игру
-

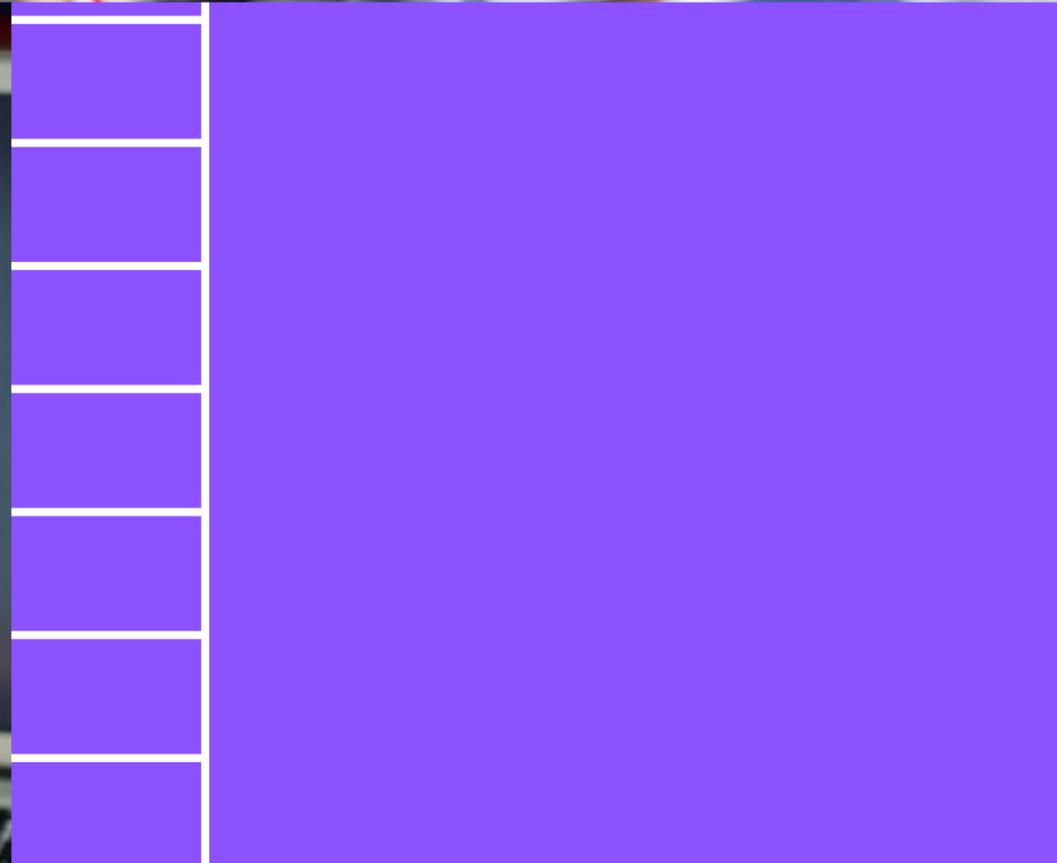
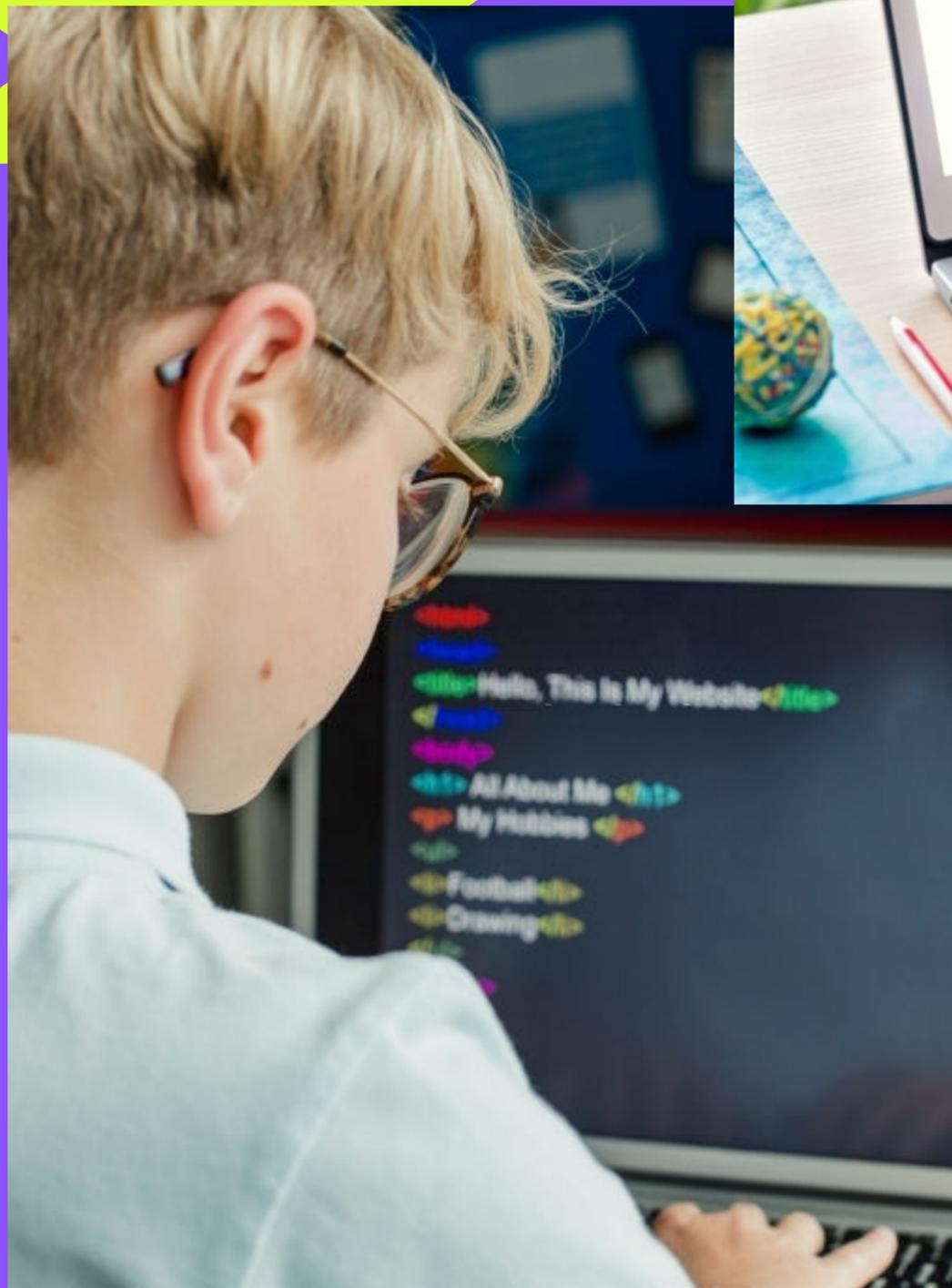




Где можно будет применить полученные навыки

Полученные на интенсиве знания позволят ребенку в будущем создавать свои собственные приложения и игры, а так как Python является очень многогранным в своих областях применения.

Это также даст возможность развиваться дальше в программировании.



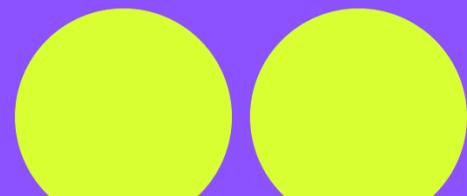
Программа

День 1

- 1 — Типы данных в Python
- 2 — Ввод и вывод
- 3 — Условный оператор

День 2

- 1 — Операторы сравнения
- 2 — Цикл while
- 3 — Модуль turtle



День 3

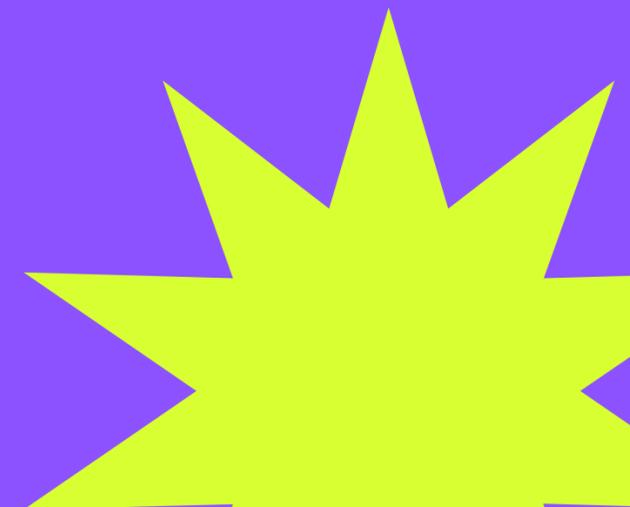
- 1 — Цикл `for`
- 2 — Встроенные функции и методы
- 3 — Локальные и глобальные переменные

День 4

- 1 — Знакомство с `rugame`
- 2 — Начало работы над проектом “Арканойд”

День 5

- 1 — Завершение работы над проектом
- 2 — Тестирование багов
- 3 — Презентация для родителей



Рекомендуемые курсы для дальнейшего обучения

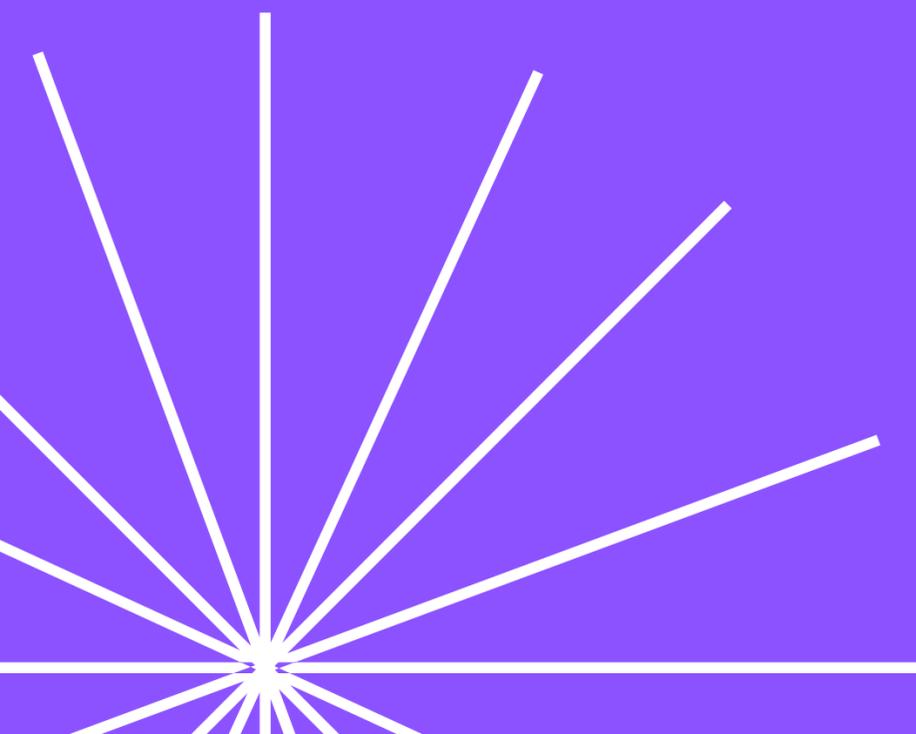
Чат-боты на
Python

Этичный хакер

Веб-мастеринг



CODDY



CODDY

СДЕЛАЕМ ЛЕТО
ЯРКИМ
И ПОЛЕЗНЫМ
С CODDY®!

CODDYSCHOOL.COM

