



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch». 1-й модуль Александр Обрубов

Цель модуля: знакомство с платформой Скретч

Программа модуля:

День первый

- Знакомство с интерфейсом
- Изучение основных функций
- Создание игры “Лабиринт”

День второй

- Знакомство с переменными
- Изучение поворотов персонажей
- Создание игры “ Пушка”

День третий

- Изучение координат, силы тяжести
- Касания персонажей
- Создание игры “Платформер”»

День четвертый

- Работа с переменными
- Применение циклов, условий
- Создание игры “Подводный мир”

На уроке: Подведение итогов, контрольная работа



Программа Вашего обучения



Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch». 2-й модуль Александр Обрубов

Цель модуля: изучение основных скриптов

Программа модуля:

День первый

- **Сила тяжести (углубленно)**
- **Создание фонов победы и поражения**
- **Создание игры “Flappy Bird”**

День второй

- **Изучение переменных**
- **Знакомство со списками**
- **Ввод данных**
- **Создание игры “Акула”**

День третий

- **Углубленное изучение движения персонажей**
- **Создание клонов персонажей**
- **Создание игры “Танчики”**

День четвертый

- **Повторение координатной сетки**
- **Использование переменных**
- **Сила тяжести**
- **Загрузка картинок из интернета**
- **Создание игры “Doodle Jump”**

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch». 3-й модуль Александр Обрубов

Цель модуля: изучение оставшихся проектов и создание собственных.

Программа модуля:

День первый

- Начало создания проектов
- Решение задачек
- Закрепление пробелов

День второй

- Продолжение создния проектов
- Разбор проекта “Рисовалка”
- Знакомство с пером

День третий

- Завершение создания проектов
- Обсуждения игр, которые хотят были сделаны за курс

День четвертый

- Проведение тренировочных выступлений
- Презентация своих проектов родителям

