

Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Digital art: рисование на планшете». Для детей 12-18 лет. 1-й модуль.

Полина Курочкина

Цель: С помощью программы Adobe Photoshop изучить основы цифровой иллюстрации на графическом планшете.

Программа курса:

День первый —Знакомство друг с другом;

— Узнаем первые азы рисунка: линия, заливка, контур.

— Учимся устанавливать драйвера и пользоваться графическим планшетом; **Практическое занятие**: быстрые линейные зарисовки для усвоения материала.

День второй — Подробное изучение интерфейса программы Photoshop;

Знакомство с настройками;

Практическое занятие: Первая обработка иллюстрации.

— Основы колористики и цветоведения;

День третий — Подбор цветового решения;

— Работа с собственной палитрой.

Практическое задание: зарисовки с применением цвета.

День четвертый — Зарисовки и стилизация животных и птиц;

—Поиск своего стилистического языка.

Практическое задание: длительный рисунок с применением цвета, фактур.







CODDY

Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Digital art: рисование на планшете». Для детей 12-18 лет. 2-й модуль. Полина Курочкина

Цель: С помощью программы Adobe Photoshop изучить основы цифровой иллюстрации на графическом планшете.

Программа курса:

День первый

- —Знакомство с объёмом и светотенью;
- Подробный разговор про инструмент «кисть»;

Практическое занятие: Прорисовка первого мультипликационного персонажа .

День второй

- —Подробное изучение темы объема:
- Как падает свет на предметы?
- Что такое полутень?
- Что такое рефлекс у предмета?;
- Применение знаний в программе Photoshop; Практическое занятие: Прорисовка персонажа .

— Прорисовка текстур и фактур:

День третий

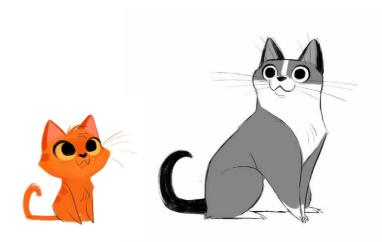
- Как изобразить шерсть, перья, чешую?
- Как добиться реалистичности рисуя траву и листву?
- Создание материалов.

Практическое задание: Прорисовка фактуры и текстуры у героев.

День четвертый

- —Применение цвето-коррекции;
- —Работа с фильтрами.
- —Визуализация финального результата.

Практическое задание: длительный рисунок с применением накопленных знаний.





Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Digital art: рисование на планшете». Для детей 12-18 лет. 3-й модуль.

Полина Курочкина

Цель: С помощью программы Adobe Photoshop изучить основы цифровой иллюстрации на графическом планшете.

Программа курса:

День первый

- —Основы композиции;
- —Зарисовки и скетчи;

Практическое занятие: Создание визуальных изображений с интересными композиционными решениями.

День второй

- —Знакомство с видами композиции:
- Как влияет цвет на компоновку предметов в работе?
- Где располагать персонажей для остроты восприятия.
- Применение знаний в программе Photoshop;

Практическое занятие: Обработка визуальных изображений с интересными

композиционными решениями.

—Прорисовка идеи с действующим лицом и окружением;

День третий —Обсуждение, сбор референсов;

Практическое задание: Создание полноценной работы.

День четвертый

- —Проработка иллюстрации в цвете, прорисовка деталей;
- —Визуализация финального результата.

Практическое задание: Соединение выполненных ранее работ в одну композицию, проработка дизайна.





f

Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Digital art: рисование на планшете». Для детей 12-18 лет. 4-й модуль.

Полина Курочкина

Цель: С помощью программы Adobe Photoshop изучить основы цифровой иллюстрации на графическом планшете.

Программа курса:

День первый

- —Повторение пройденного материала;
- —Вводное изучение пластики фигуры человека;

Практическое занятие: Создание визуальных изображений с применением

полученных навыков.

День второй

- —Прорисовка конечностей тела:
- Голова, руки, ноги, кисти;

Практическое занятие: Скетчи конечностей, работа с формой.

День третий

—Прорисовка человека в статичной позе; —Прорисовка человека в динамичной позе;

Практическое задание: Зарисовки в цвете, ч/б.

День четвертый

- —Компоновка композиции;
- —Визуализация финального результата.

Практическое задание: Соединение выполненных ранее работ в одну композицию, проработка дизайна .





CODDY

f

Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Digital art: рисование на планшете». Для детей 12-18 лет. 5-й модуль. Полина Курочкина

Цель: С помощью программы Adobe Photoshop изучить основы цифровой иллюстрации на графическом планшете.

Программа курса:

День первый — Знакомство с интерфейсом программы Illustrator;

— Знакомство с настройками;

Практическое занятие: Создание логотипа в векторной графике.

День второй —Подробное изучение программы Illustrator;

Практическое занятие: Создание иллюстрации в технике poligon.

—Создание иконок для телефона;

День третий — Работа с цветом, формой;

Практическое задание: Зарисовки с дальнейшей доработкой в Illustrator.

День четвертый — Компоновка композиции;

—Визуализация финального результата.

Практическое задание: Соединение выполненных ранее работ в одну

композицию, проработка дизайна.



CODDY

f

Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Digital art: рисование на планшете». Для детей 12-18 лет. 6-й модуль. Полина Курочкина

Цель: С помощью программы Adobe Photoshop изучить основы цифровой иллюстрации на графическом планшете.

Программа курса:

День первый

- —Работа в команде;
- Каждый выполняет свою задачу, который ставит перед ребятами лидер

группы

Практическое занятие: Создание совместного мерча (одежды с принтом собственной разработки).

День второй

- —Работа в команде;
- —Перераспределение задач, спектр ответственности у каждого участника

увеличивается;

Практическое занятие: Создание и разработка бренда для вымышленной(или

не очень) компании.

День третий

- —Доработка бренда;
- —Начало работы над портфолио;

Практическое задание: Сбор материала, компоновка будущего портфолио,

обсуждение дизайна.

День четвертый

- —Компоновка композиции;
- —Визуализация финального результата.

Практическое задание: Соединение выполненных ранее работ в одну композицию, проработка дизайна.



