

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 1-й модуль Дмитрий Сурков

**Цель курса:** создание собственных 3D игр в Roblox Studio и обучение основам программирования.

### Программа курса:

#### День первый Первое знакомство с миром Roblox

- Что такое Roblox?
- Знакомство с интерфейсом разработчика Roblox Studio
- Перемещение по миру, создание простых объектов

**Результат занятия:** вводное занятие, изучен интерфейс разработчика.

#### День второй Основы Roblox Studio

- Основные режимы работы с Terrain
- Что такое Spawn и зачем он нужен?
- Изучение ToolBox

**Результат занятия:** начало разработки собственной игры.

#### День третий Инструментарий игрового разработчика

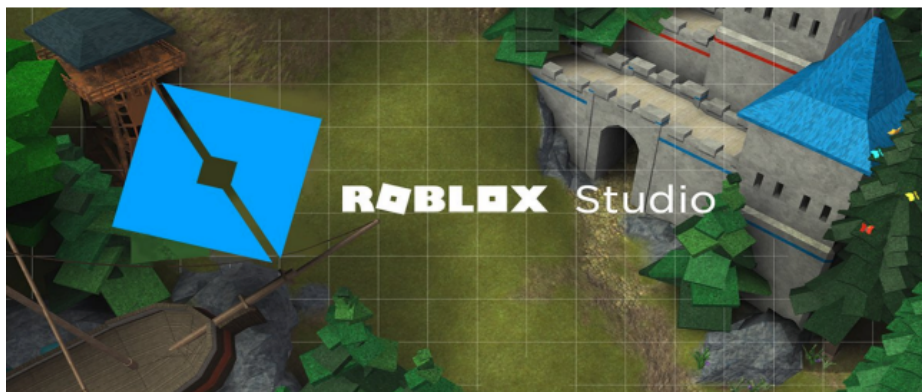
- Toolbar
- Первое знакомство с языком программирования Lua
- Написание первых скриптов

**Результат занятия:** написание первого скрипта.

#### День четвертый Написание скриптов на языке Lua

- Переменные и их типы
- Основные циклы
- Написание собственного скрипта с использованием полученных знаний.

**Результат занятия:** углубление изучения языка Lua.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 2-й модуль Дмитрий Сурков

**Цель курса:** создание собственных 3D игр в Roblox Studio и обучение основам программирования.

### Программа курса:

#### День первый Виды программирования

- Программирование снизу вверх
- Программирование сверху вниз
- Проработка персонажей

**Результат занятия:** изучена этика программиста, добавление ботов в игру.

#### День второй 3D игры и разработка игрового сценария

- Определение игровых задач
- Формирование алгоритмов
- Начало реализации этих задач посредством скриптов.

**Результат занятия:** знакомство с простейшими алгоритмами. Практика в языке Lua

#### День третий Работа с анимацией в Roblox

- Изучение анимации
- Создание анимированных моделей
- Применение анимации в игре

**Результат занятия:** знакомство с анимацией.

#### День четвертый Основы взаимодействия ботов друг с другом

- Программирование ботов и написание скрипта для взаимодействия
- Пакет Starter Player
- Реализация скрипта с помощью ботов.

**Результат занятия:** добавление интерактива в собственную игру посредством ботов.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 3-й модуль Дмитрий Сурков

**Цель курса:** создание собственных 3D игр в Roblox Studio и обучение основам программирования.

### Программа курса:

#### День первый Углубление в язык Lua

- Написание скрипта для меню игры
- Написание скрипта для телепорта персонажа
- Наиболее выгодное использование основных циклов

**Результат занятия:** углубление знаний по языку Lua.

#### День второй Продолжение работы над собственным проектом

- Проработка концовки игры
- Создание эффектом
- Программирование врагов

**Результат занятия:** внесена ясность, как будет выглядеть последний проект у каждого

#### День третий Продолжение работы над собственным проектом

- Усовершенствование игровых сцен
- Реализация концовки игры
- Разработка пользовательского интерфейса окончания игры

**Результат занятия:** создание предфинальной версии игры.

#### День четвертый Заключительный день

- Тестирование и доработка проекта
- Презентация получившейся игры перед одногруппниками.
- Публикация игры в сообществе Roblox.

**Результат занятия:** завершение разработки и публикация собственной игры

