



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 1-й модуль Дмитрий Сурков

Цель курса: создание собственных 3D игр в Roblox Studio и обучение основам программирования.

Программа курса:

День первый **Первое знакомство с миром Roblox**

- Что такое Roblox?
- Знакомство с интерфейсом разработчика Roblox Studio
- Перемещение по миру, создание простых объектов

Результат занятия: вводное занятие, изучен интерфейс разработчика.

День второй **Основы Roblox Studio**

- Основные режимы работы с Terrain
- Что такое Spawn и зачем он нужен?
- Изучение ToolBox

Результат занятия: начало разработки собственной игры.

День третий **Инструментарий игрового разработчика**

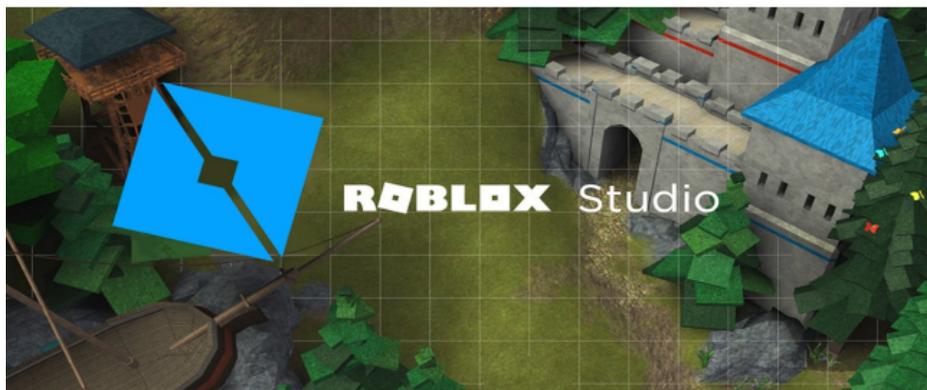
- Toolbar
- Первое знакомство с языком программирования Lua
- Написание первых скриптов

Результат занятия: написание первого скрипта.

День четвертый **Написание скриптов на языке Lua**

- Переменные и их типы
- Основные циклы
- Написание собственного скрипта с использованием полученных знаний.

Результат занятия: углубление изучения языка Lua.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 2-й модуль Дмитрий Сурков

Цель курса: создание собственных 3D игр в Roblox Studio и обучение основам программирования.

Программа курса:

День первый Виды программирования

- Программирование снизу вверх
- Программирование сверху вниз
- Проработка персонажей

Результат занятия: изучена этика программиста, добавление ботов в игру.

День второй 3D игры и разработка игрового сценария

- Определение игровых задач
- Формирование алгоритмов
- Начало реализации этих задач посредством скриптов.

Результат занятия: знакомство с простейшими алгоритмами. Практика в языке Lua

День третий Работа с анимацией в Roblox

- Изучение анимации
- Создание анимированных моделей
- Применение анимации в игре

Результат занятия: знакомство с анимацией.

День четвертый

Основы взаимодействия ботов друг с другом

- Программирование ботов и написание скрипта для взаимодействия
- Пакет Starter Player
- Реализация скрипта с помощью ботов.

Результат занятия: добавление интерактива в собственную игру посредством ботов.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 3-й модуль Дмитрий Сурков

Цель курса: создание собственных 3D игр в Roblox Studio и обучение основам программирования.

Программа курса:

День первый Углубление в язык Lua

- Написание скрипта для меню игры
- Написание скрипта для телепорта персонажа
- Наиболее выгодное использование основных циклов

Результат занятия: углубление знаний по языку Lua.

День второй Продолжение работы над собственным проектом

- Проработка концовки игры
- Создание эффектом
- Программирование врагов

Результат занятия: внесена ясность, как будет выглядеть последний проект у каждого

День третий Продолжение работы над собственным проектом

- Усовершенствование игровых сцен
- Реализация концовки игры
- Разработка пользовательского интерфейса окончания игры

Результат занятия: создание предфинальной версии игры.

День четвертый

Заключительный день

- Тестирование и доработка проекта
- Презентация получившейся игры перед одногруппниками.
- Публикация игры в сообществе Roblox.

Результат занятия: завершение разработки и публикация собственной игры

