



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование Minecraft». 1-й модуль Дамир Габдрафиков

Цель курса: изучение основ программирования с помощью Minecraft.

Программа курса:

День первый

Знакомство с Minecraft.

- Знакомство с интерфейсом и управлением
- Прохождение обучающего уровня
- Понятие исполнитель, «Черепашка»

День второй

Понятие «программа», «алгоритм», «цикл»

- Изучение среды разработки- визуального редактора
- Понятия программа и алгоритм
- Цикл Repeat

День третий

Понятие «подпрограмма» и ее возможности

- Использование программ внутри других
- Построение стен и лестниц
- Построение комнат

День четвертый

Построение зданий

- Построение домов
- Построение небоскребов
- Украшение комнат



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование Minecraft». 2-й модуль Дамир Габдрафиков

Цель курса: продолжение обучения программированию в Minecraft.

Программа курса:

День первый

Добыча ресурсов

- Повторение изученного
- Прокопка туннеля
- Программа для добычи ресурсов

День второй

Циклы и условные операторы

- Цикл While
- Условные конструкции if
- Написание улучшенной прокопки туннелей

День третий

Лабиринты

- Построение лабиринтов
- Прохождение лабиринтов .

День четвертый

Контрольное занятие

- Повторение изученного материала
- Построение мостов
- Выполнение проекта в командах



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование Minecraft». 3-й модуль Дамир Габдрафиков

Цель курса: продолжение обучения программированию в Minecraft.

Программа курса:

День первый

Переменные

- Числовые переменные
- Циклы с переменными

День второй

Циклы с использованием переменных

- Вложенные циклы
- Упрощение и создание более сложных программ

День третий

Арифметика

- Решение арифметических примеров
- Команда Inspect Block

День четвертый

Украшение города

- Построение дорог
- Построение деревьев
- Построение крылец

