

Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



CODDY

JS



О курсе «JavaScript». 1-й модуль Тимошенко Сергей

Цель курса: обучение языку программирования JavaScript и внедрение в web.

- ❖ В рамках курса мы окунемся в мир программирования, и сразу же интегрируем знания в web.
- ❖ Реализуем много проектов при помощи JavaScript.
- ❖ Узнаем принципы ООП, заставим работать браузер так, как хотим мы и не только.
- ❖ На протяжении всего курса будут домашние задания, выполнение которых **обязательно!**

Программа курса:

День первый

Введение в JS. Основы

- Посмотрим как и почему работает JavaScript и браузер
- Введем понятие переменной и поговорим о типах данных
- Займемся математикой

День второй

JS и логика. Конструкции ветвления

- Введем понятие ветвления. If / Else
- Реализуем игру hot / cold на JavaScript
- Проведем исследование парадокса Монти Холла

День третий

Массивы в JS, и еще немного логики

- Конструкция Switch/Case
- Массивы – это не страшно
- Реализуем Hack игру



День четвертый

Двумерные массивы

- Узнаем, что матрица – это не только фильм.
- Поймем зачем нам это нужно
- Сыграем в крестики нолики, которые реализуем на JS



Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



CODDY

JS



О курсе «JavaScript». 2-й модуль Тимошенко Сергей

Цель курса: обучение языку программирования JavaScript и внедрение в web.

Программа курса:

День первый

Объектно-Ориентированное Программирование. Введение

- Разберем , что такое ассоциативные массивы
- Введем понятие ООП и объекта
- Введем новую логику – цикл for

День второй

Опять логика... Новые циклические конструкции

- Изучим циклы while, do... while
- Окунемся в бесконечный цикл
- Разработаем шифровщик сообщений

День третий

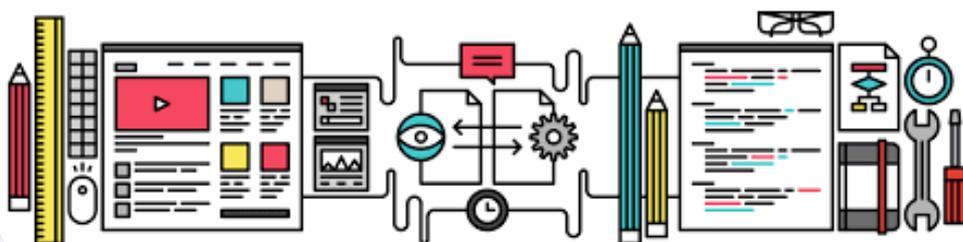
Функции и все о них. О нет ... Рекурсия...

- Подробно поговорим о параметрах функций
- Научимся возвращать значения
- Окажется, что рекурсия это не так уж и сложно

День четвертый

Модели DOM и BOM

- Поговорим о модели BOM – поймем, что это и как нам может быть полезно
- Научимся работать с DOM
- Отладка прямо в браузере. Консоль и элементы web



Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



CODDY

JS



О курсе «JavaScript». 3-й модуль Тимошенко Сергей

Цель курса: обучение языку программирования JavaScript и внедрение в web.

Программа курса:

День первый

Учим JavaScript ориентироваться в web

- Разберем подробно модель и способ навигации DOM
- Найдем все элементы на нашей странице
- Синхронность и асинхронность – поймем что это и обратим в нашу пользу

День второй

Живая страница

- Анимлируем элементы web
- Построим модель анимации “Карусель”

День третий

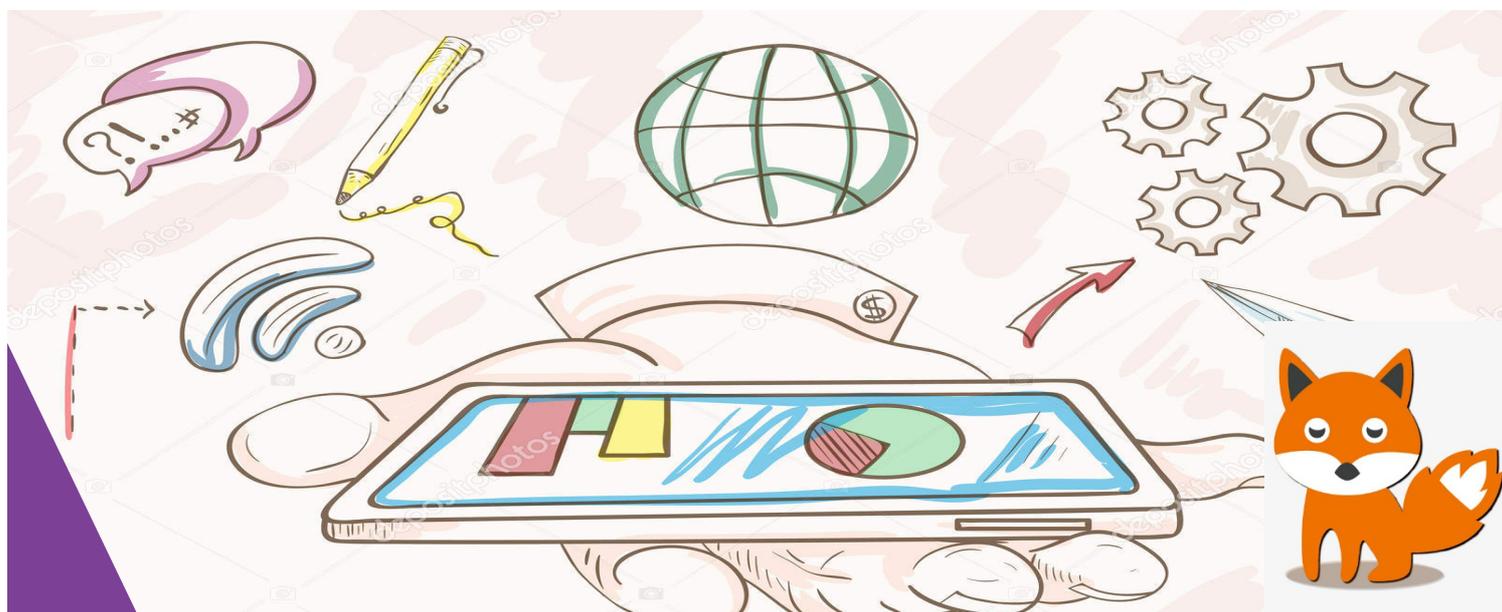
Всплывающие элементы

- Помните надоедливые баннеры на страницах – мы их создадим
- Заставим элементы исчезать и появляться

День четвертый

Подчиняем web страницу

- Модель: pre-loader
- Создадим таймеры и счетчики
- Добавим красивую графику и придадим проекту стиль



Программа Вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



CODDY

JS



О курсе «JavaScript». 4-й модуль Тимошенко Сергей

Цель курса: обучение языку программирования JavaScript и внедрение в web.

Программа курса:

День первый

Рисуем в браузере

- Изучим основные функции работы с холстом
- Поговорим о математических функциях
- Рассмотрим рисунки как объекты

День второй

Canvas и Flappy Bird

- Узнаем, как добавить медиа файлы
- Поговорим про объектные коллайдеры
- Реализуем известную игру

День третий

От страницы к приложению

- Еще немного о серверах и клиентах
- Рассмотрим Node.js и зачем он нужен
- Построим свое первое приложение

День четвертый

Сервер помнит...

- Изучим cookie и как с ними работать (нет, это не печенье)
- Узнаем о криптографии и зашифруем данные
- Поднимем сервер с нашим приложением

