



## О курсе «Гейм-программирование в Scratch» Иванова Софья

**Цель курса:** Учимся создавать собственные анимации, игры, мультфильмы в среде Scratch.

### Программа курса:

День первый	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Знакомство со средой Scratch, ее функционалом</li><li>- Спрайты и костюмы</li><li>- Координаты, перемещения</li><li>- Задание реакций на нажатие клавиш</li></ul> <p>Задание на урок: Знакомство с персонажем</p>
День второй	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Циклическое выполнение программы</li><li>- Ветвление</li><li>- Взаимодействие двух объектов</li></ul> <p>Задание на урок: Игра кошки-мышки</p>
День третий	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Переменные</li><li>- Работа с фоном</li><li>- Условные операторы</li><li>- Начало работы над собственной игрой</li></ul> <p>Задание на урок: Игра «Викторина»</p>
День четвертый	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Работа со звуком</li></ul> <p>Задание на урок: Работа над игрой</p>

# SCRATCH

## О курсе «Гейм-программирование в Scratch» Иванова Софья

**Цель курса:** Продолжение первой части курса. Больше интересных заданий!

### Программа курса:

День пятый	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Обмен сообщениями между персонажами</li><li>- Способы нарисовать новый костюм</li><li>- Таймер</li></ul> <p>Задание на урок: Игра «Выйти из комнаты»</p>
День шестой	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Расчет сложных траекторий</li><li>- Подсчет очков</li></ul> <p>Задание на урок: Игра «Закинуть мяч в корзину»</p>
День седьмой	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Работа с фоном</li><li>- Работа с клоном</li><li>- Начало работы над своей игрой</li></ul> <p>Задание на урок: Игра «Попасть домой»</p>
День восьмой	<p>Программа занятия:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Работа над собственной игрой, проработка дополнительной информации, необходимой для каждой игры</li></ul>

# SCRATCH