

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 1-й модуль Ирина Кабанова

Цель курса: изучить основы программирования на скриптовом языке Lua. Создать свой первый проект с помощью Roblox Studio.

Программа курса:

День первый

Первое знакомство с Roblox Studio

- Что такое Roblox? Что можно реализовать в Roblox Studio?
- Знакомство с интерфейсом Roblox Studio
- Создание простых объектов, их размещение

Результат занятия: знакомство с Roblox Studio

День второй

Основы Roblox

- Основы работы с ToolBox, Terrain, (разбор непонятных английских слов)
- Работа с диалогами в игре
- Работа со Spawn
- Изучение эффектов, анимации и Properties

Результат занятия: возможность применения приобретенных знаний при создании своего проекта Roblox

День третий

Создание первого скрипта

- Какие языки программирования бывают? Что такое Lua и зачем он нам?
- Основы синтаксиса языка Lua
- Написание первых скриптов и их реализация

Результат занятия: базовые понятия о языках программирования, знакомство с Lua, написание первого скрипта

День четвертый

Изучение циклов Lua

- Изучение циклов (if/then/else; while/do; case)
- Написание первой программы

Результат занятия: изучение циклов Lua, умение использовать скрипты в игровом пространстве



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 2-й модуль Ирина Кабанова

Цель курса: изучить основы программирования на скриптовом языке Lua. Создать свой первый проект с помощью Roblox Studio.

Программа курса:

День первый

Проработка идеи будущей игры

- Какие сценарии бывают? Создание собственного сценария игры
- Прорисовка макета будущей игры
- Эскиз персонажей игры и проработка их ролей
- Составление алгоритмов

Результат занятия: первый разработанный концепт игры

День второй

Программирование в Roblox

- Основы работы с освещением
- Программирование сверху-вниз, снизу-вверх
- Создание игрового меню

Результат занятия: применение навыков программирования при создании собственного проекта

День третий

Игровые персонажи

- Создание клонов/ботов
- Проработка внешнего вида персонажей
- Усовершенствование персонажей с помощью скриптов

Результат занятия: навык создания игровых персонажей в Roblox

День четвертый

Работа с NPC

- Работа со Starter Player
- Взаимодействие ботов между собой с помощью скриптов
- Доработка придуманных персонажей

Результат занятия: доработка персонажей в Roblox



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Roblox Studio». 3-й модуль Ирина Кабанова

Цель курса: изучить основы программирования на скриптовом языке Lua. Создать свой первый проект с помощью Roblox Studio.

Программа курса:

День первый

Изучение более сложных скриптов для реализации идей в игре

- Повторение изученного в Lua
- Изучение усложненных скриптов
- Реализация изученных скриптов в индивидуальных проектах

Результат занятия: использование изученного материала в своих проектах

День второй

Создание собственного проекта

- Проработка игровых сцен для проекта
- Доработка деталей собственного макета
- Понятие statement

Результат занятия: применение навыков программирования при создании собственного проекта

День третий

Создание собственного проекта

- Усовершенствование персонажей, сцен
- Добавление эффектов
- Доработка и завершение собственных проектов

Результат занятия: усовершенствование и завершение собственного проекта

День четвертый

Работа с NPC

- Подведение итогов, обсуждение получившихся проектов
- Презентация проектов перед родителями
- Публикация игры в мире Roblox

Результат занятия: презентация своих проектов и публикация их в мире Roblox

