

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование Minecraft». 1-й модуль

Екатерина Юшкина

Цель курса: изучение основ программирования с помощью игры «Minecraft»

Программа курса:

День первый

Добро пожаловать в Minecraft!

- знакомство с интерфейсом и управлением в игре
- прохождение обучающего уровня
- знакомство с программируемыми блоками в Minecraft - turtles

День второй

Знакомство с понятиями «программа», «алгоритм», «цикл»

- изучение и тестирование команд, доступных «черепахам»
- написание первых программ в визуальном редакторе
- цикл Repeat

День третий

Понятие «подпрограмма», ее использование

- использование программ внутри других
- построение комнаты
- построение потолка комнаты

День четвертый

Продолжение работы с подпрограммами

- построение домов, их украшение
- построение небоскребов
- самостоятельная работа в командах





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование Minecraft». 2-й модуль

Екатерина Юшкина

Цель курса: изучение основ программирования с помощью игры «Minecraft»

Программа курса:

День пятый

Начинаем копать туннели

- повторение изученного в первом модуле
- первая программа прокопки туннеля

День шестой

Знакомство с условными конструкциями, цикл while

- написание улучшенной прокопки туннелей
- использование условных конструкций
- цикл while и черепашка-путешественница

День седьмой

Лабиринты

- построение лабиринтов
- прохождение лабиринтов с помощью черепах

День восьмой

Контрольное занятие

- повторение изученного материала
- построение мостов и лестниц
- выполнение проекта в командах





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование Minecraft». 3-й модуль

Екатерина Юшкина

Цель курса: изучение основ программирования с помощью игры «Minecraft»

Программа курса:

День девятый

Знакомство с переменными

- числовые переменные
- циклы с переменными
- вложенные циклы

День десятый

Украшение города

- построение дорог
- построение крылец

День одиннадцатый

Язык программирования Lua

- изучение синтаксиса языка
- знакомство с текстовым редактором
- дорабатываем старые программы

День двенадцатый

Компьютеры в Minecraft

- знакомство с компьютерами в Minecraft
- хранение файлов на компьютере, управление ими
- первые программы, вывод данных на экран



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование Minecraft». 4-й модуль

Екатерина Юшкина

Цель курса: изучение основ программирования с помощью игры «Minecraft»

Программа курса:

**День
тринадцатый**

Переменные. Калькулятор.

- переменные, хранение данных в компьютере
- решение арифметических примеров с помощью программы
- написание калькулятора

**День
четырнадцатый**

Кодовый замок

- условные конструкции
- программа для авторизации хозяина дома
- управление электрическими сигналами в Minecraft

**День
пятнадцатый**

Растровые изображения и анимации

- знакомство с paint, рисование картинок
- использование принтера
- программирование анимаций

**День
шестнадцатый**

Контрольное занятие

- укрепление и проверка знаний
- написание проекта в командах

