

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Программирование Minecraft». 1-й модуль

Екатерина Юшкина

Цель курса: изучение основ программирования с помощью игры «Minecraft»

### Программа курса:

#### День первый

**Добро пожаловать в Minecraft!**

- знакомство с интерфейсом и управлением в игре
- прохождение обучающего уровня
- знакомство с программируемыми блоками в Minecraft - turtles

#### День второй

**Знакомство с понятиями «программа», «алгоритм», «цикл»**

- изучение и тестирование команд, доступных «черепахам»
- написание первых программ в визуальном редакторе
- цикл Repeat

#### День третий

**Понятие «подпрограмма», ее использование**

- использование программ внутри других
- построение комнаты
- построение потолка комнаты

#### День четвертый

**Продолжение работы с подпрограммами**

- построение домов, их украшение
- построение небоскребов
- самостоятельная работа в командах





# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Программирование Minecraft». 2-й модуль

Екатерина Юшкина

Цель курса: изучение основ программирования с помощью игры «Minecraft»

### Программа курса:

#### День пятый

##### Начинаем копать туннели

- повторение изученного в первом модуле
- первая программа прокопки туннеля

#### День шестой

##### Знакомство с условными конструкциями, цикл while

- написание улучшенной прокопки туннелей
- использование условных конструкций
- цикл while и черепашка-путешественница

#### День седьмой

##### Лабиринты

- построение лабиринтов
- прохождение лабиринтов с помощью черепах

#### День восьмой

##### Контрольное занятие

- повторение изученного материала
- построение мостов и лестниц
- выполнение проекта в командах



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Программирование Minecraft». 3-й модуль

Екатерина Юшкина

Цель курса: изучение основ программирования с помощью игры «Minecraft»

### Программа курса:

#### День девятый

##### Знакомство с переменными

- числовые переменные
- циклы с переменными
- вложенные циклы

#### День десятый

##### Украшение города

- построение дорог
- построение крылец

#### День одиннадцатый

##### Язык программирования Lua

- изучение синтаксиса языка
- знакомство с текстовым редактором
- дорабатываем старые программы

#### День двенадцатый

##### Компьютеры в Minecraft

- знакомство с компьютерами в Minecraft
- хранение файлов на компьютере, управление ими
- первые программы, вывод данных на экран



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Программирование Minecraft». 4-й модуль

Екатерина Юшкина

Цель курса: изучение основ программирования с помощью игры «Minecraft»

### Программа курса:

**День  
тринадцатый**

**Переменные. Калькулятор.**

- переменные, хранение данных в компьютере
- решение арифметических примеров с помощью программы
- написание калькулятора

**День  
четырнадцатый**

**Кодовый замок**

- условные конструкции
- программа для авторизации хозяина дома
- управление электрическими сигналами в Minecraft

**День  
пятнадцатый**

**Растровые изображения и анимации**

- знакомство с paint, рисование картинок
- использование принтера
- программирование анимаций

**День  
шестнадцатый**

**Контрольное занятие**

- укрепление и проверка знаний
- написание проекта в командах

