

Программа вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



Курс Основы Adobe Illustrator

Кокнаева Марина

1-й модуль

Цель курса:

познакомиться с основами векторной иллюстрации и научиться работать в векторном графическом редакторе Adobe Illustrator

день первый

- основные принципы работы программы;
- особенности растровых и векторных изображений;
- цветовые модели RGB и CMYK;
- форматы изображений;
- способы построения векторных изображений: примитивы и трансформация.

практическое задание: создание рисунка из геометрических примитивов.

день второй

- основы композиции и перспективы;
- основы колористики и психология цвета;
- работа с заливкой и градиентом;

практическое задание: создание иллюстрации с использованием градиента.

день третий

- основы Flat дизайна и иллюстрации;

практическое задание: создание пейзажа в стиле «плоского дизайна».

день четвёртый

- детализация иллюстрации: создание персонажей и объектов.

практическое задание: создание сложной иллюстрации в стиле «плоского дизайна».



Программа вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



Курс Основы Adobe Illustrator

Кокнаева Марина

2-й модуль

Цель курса:

познакомиться с основами векторной иллюстрации и научиться работать в векторном графическом редакторе Adobe Illustrator

день первый

- способы построения векторных изображений: логические операции;
- деформация.

практическое задание: создание объектов при помощи логических операций.

день второй

- работа с текстом, скачивание и установка шрифтов;
- создание паттерна.

практическое задание: создание обложки с собственным паттерном.

день третий

- эффекты;
- трассировка изображения.

практическое задание: разработка дизайна футболки и плаката.

день четвёртый

- тренировка изученных принципов иллюстрирования;
- создание собственных кистей.

практическое задание: создание открытки.



Программа вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



Курс Основы Adobe Illustrator

Кокнаева Марина

3-й модуль

Цель курса:

познакомиться с основами векторной иллюстрации и научиться работать в векторном графическом редакторе Adobe Illustrator

день первый

- способы построения векторных изображений: узлы и векторы;
- работа с инструментом Перо.

практическое задание: создание иллюстрации в стиле Low Poly.

день второй

- основы разработки полиграфии;

практическое задание: создание календаря с собственными иллюстрациями.

день третий

- основы разработки полиграфии;

практическое задание: создание календаря с собственными иллюстрациями.

день четвёртый

- использование PSD мокапов для презентации работ;

практическое задание: творческий просмотр.

