Программа Вашего обучения



Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Marvel в Photoshop». 1ый модуль Мария Ушакова

Цель курса: заложить основы работы в программе Adobe Photoshop, научить основным инструментам графического редактора.

Программа курса:

День первый

Теория

Знакомство с программой Photoshop. Настройка рабочей области. Панель кист<mark>ей,</mark> ластик, заливка, палитра. Главные горячие клавиши.

f

Практика

Отработка новых знаний на выбранном супергерое (#1).

Результат занятия: знакомство с основными инструментами рабочей среды.

День второй

Теория

Слои. Типы слоёв. Группировка слоёв.

Практика

Изменение костюма выбранного супергероя (#2) и деталей с использованием слоёв.

Результат занятия: знакомство с видами слоёв и их необходимости в

Photoshop.

День третий

Теория

Маски. Исправление любой ошибки в PS при помощи масок.

Практика

Применение масок для исправления ошибок ретуши выбранного супергероя (#3).

Результат занятия: применение масок, как одна из важнейших составляющих Photoshop.

День четвертый

Теория

Трансформирование изображения. Корректировка фона. Поворот. Отражение. Изменение перспективы. Использование горячих клавиш.

Практика

Использование новых знаний на супергерое (#3)

*Преподаватель в конце каждого модуля составляет видеоанимацию работ каждого ученика.



Программа Вашего обучения



Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Marvel в Photoshop». 2ой модуль Мария Ушакова

Цель курса: заложить основы работы в программе Adobe Photoshop, научить основным инструментам графического редактора.

Программа курса:

День первый

Теория

Инструменты пластики. Изменение параметров фигуры и лица.

Практика

Тренировка новых знаний на выбранном супергерое (#4), изменение фигуры, черт лица и деталей.

f

Результат занятия: умение работать с фильтром «Пластика» и его инструментами.

День второй

Теория

Инструменты для ретуши кожи и чистки пространства. Заплатка. Штамп. Кисти.

Практика

Чистка кожи и пространства при помощи изученных инструментов, отработка на выбранном супергерое (#5)

Результат занятия: умение работать с дефектами кожи.

День третий

Теория

Знакомство с текстом и шрифтом. Добавление своих шрифтов.

Практика

Скачивание шрифта в стиле Marvel, загрузка в Photoshop, оформление цитаты выбранного супергероя (#1-5).

Результат занятия: умение использовать любые шрифты в Photoshop.

День четвертый

Теория

Инструменты выделения. Лассо, перо, области, обрезка, коллажирование.

Практика

Объединение всех супергероев (#1-5) на одну картинку при помощи изученных инструментов.

Результат занятия: коллаж со всеми супергероями из 2ух модулей.

*Преподаватель в конце каждого модуля составляет видеоанимацию работ каждого ученика.



Программа Вашего обучения



Школа программирования для детей CODDY

О курсе «Marvel в Photoshop». Зий модуль Мария Ушакова

Цель курса: заложить основы работы в программе Adobe Photoshop, научить основным инструментам графического редактора.

Программа курса:

День первый Теори

Техника Dodge&Burn. Создание экшена. Прорисовка объёма.

Практика

Придание объёма имеющемуся коллажу с нашими супергероями. Прорисовка

f

светотени.

Результат занятия: умение работать с самым востребованным инструментом

ретуши. Создание более объёмной картинки.

День второй Теория

Работа с цветом (часть I). Кривые. Яркость. Контраст. Насыщенность. Цветовой тон.

Практика

Изменение цвета, яркости и насыщенности коллажа разными способами.

Результат занятия: начальная цветокоррекция коллажа с нашими

супергероями.

День третий Теория

Работа с цветом (часть II). Фильтры, выборочная коррекция цвета, добавление

резкости, виньетка. Все возможные варианты сохранения.

Практика

Финальные штрихи и доработка цвета.

Результат занятия: готовый коллаж с супергероями в полной цветокоррекции.

День четвертый Подготовка и обсуждение финальных работ с учениками.

Презентация выпускных работ родителям.

Герои Marvel для практики (5 на выбор):

Человек-паук Росомаха Железный человек Капитан Америка Тор Халк Человек-муравей Оса Черная вдова Серебряный Сёрфер Существо Человек-факел

