

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Unity3D». 1-й модуль Дмитрий Филиппов

Цель курса: получить базовые знания в разработке игр на Unity3D.

Программа курса:

День первый

Знакомство с движком для разработки игр Unity3D

- Интерфейс
- Конструирование первой 2D игры

Практическое задание: привыкнуть к интерфейсу среды.

Результат занятия: уверенная навигация по интерфейсу среды.

День второй

Разбор скриптов прошлого проекта и тонкостей среды разработки

- Знакомство с языком программирования C#
- Тонкости кода

Практическое задание: решение тривиальных задач.

Результат занятия: получение первого опыта в программировании игр.

День третий

Доводим игру до ума

- Игровое окружение
- Ловушки
- Система бонусов

Практическое задание: научиться программировать игру с нуля.

Результат занятия: понимание тонкостей работы кода.

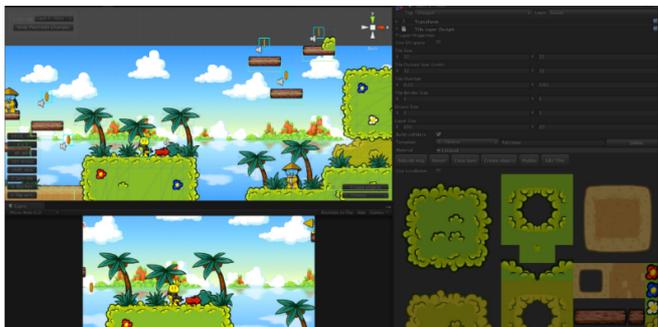
День четвертый

Доработка игры

- Работа с UI
- Меню игры

Практическое задание: доработать игру.

Результат занятия: получаем готовую игру.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Unity3D». 2-й модуль Дмитрий Филиппов

Цель курса: продолжение обучения разработки игр на Unity3D.

Программа курса:

День первый

Знакомство с геометрическими примитивами в Unity3D

- Работа с примитивами
- Работа с материалами и текстурами
- Начинаем создавать первую 3D-аркаду

Практическое задание: создание 3D окружения и персонажа.

Результат занятия: опыт работы в трехмерном пространстве, знакомство с физикой в Unity3D.

День второй

Движения персонажа

- Программирование трехмерных объектов
- Работа с физикой через код

Практическое задание: доработка персонажа.

Результат занятия: понимание работы с физикой движка из кода.

День третий

Создание ловушек

- Изучение других возможностей движка
- Создание системы ловушек в игре

Практическое задание: изучение новых возможностей движка.

Результат занятия: почти законченная игра.

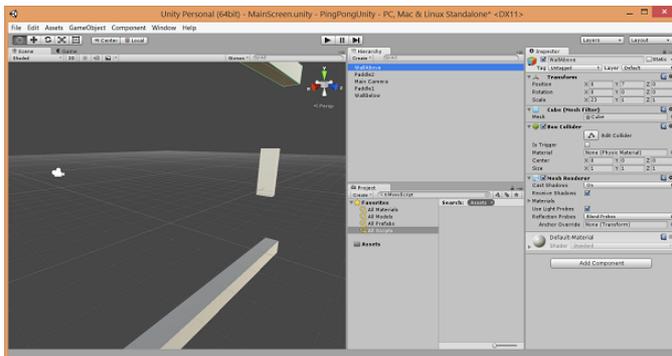
День четвертый

Доработка игры

- Создание системы бонусов
- Работа с UI

Практическое задание: доработать игру.

Результат занятия: получаем готовую игру.





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Unity3D». 3-й модуль Дмитрий Филиппов

Цель курса: Создание 3D шутера от первого лица.

Программа курса:

День первый

Создание персонажа

- Создание окружения
- Создание движения персонажа

Практическое задание: создание 3D окружения и персонажа.

Результат занятия: начинаем создание шутера.

День второй

Создание враждебных NPC

- Создание первого искусственного интеллекта

Практическое задание: знакомство с инструментами создания ИИ.

Результат занятия: первый опыт работы с ИИ.

День третий

Создание стрельбы

- Изучение некоторых аспектов физики в Unity
- Создания скрипта стрельбы

Практическое задание: использование физических возможностей движка для создания системы стрельбы.

Результат занятия: получение опыта в работе с физическими аспектами движка.

День четвертый

Доработка игры

- Атака враждебных NPC
- Создание меню

Практическое задание: доработать игру.

Результат занятия: получаем готовую игру.

