

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Unity3D». 1-й модуль Дмитрий Филиппов

**Цель курса:** получить базовые знания в разработке игр на Unity3D.

### Программа курса:

#### День первый

#### Знакомство с движком для разработки игр Unity3D

- Интерфейс
- Конструирование первой 2D игры

**Практическое задание:** привыкнуть к интерфейсу среды.

**Результат занятия:** уверенная навигация по интерфейсу среды.

#### День второй

#### Разбор скриптов прошлого проекта и тонкостей среды разработки

- Знакомство с языком программирования C#
- Тонкости кода

**Практическое задание:** решение тривиальных задач.

**Результат занятия:** получение первого опыта в программировании игр.

#### День третий

#### Доводим игру до ума

- Игровое окружение
- Ловушки
- Система бонусов

**Практическое задание:** научиться программировать игру с нуля.

**Результат занятия:** понимание тонкостей работы кода.

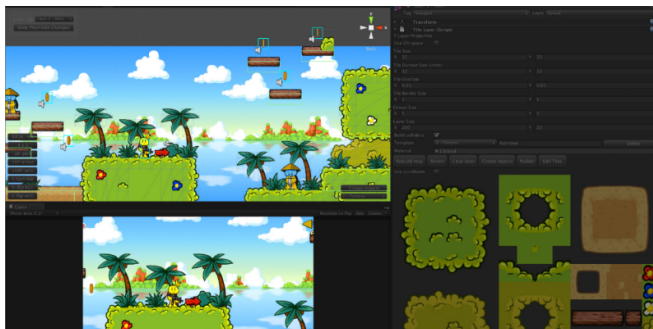
#### День четвертый

#### Доработка игры

- Работа с UI
- Меню игры

**Практическое задание:** доработать игру.

**Результат занятия:** получаем готовую игру.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Unity3D». 2-й модуль Дмитрий Филиппов

**Цель курса:** продолжение обучения разработки игр на Unity3D.

### Программа курса:

#### День первый

#### Знакомство с геометрическими примитивами в Unity3D

- Работа с примитивами
- Работа с материалами и текстурами
- Начинаем создавать первую 3D-аркаду

**Практическое задание:** создание 3D окружения и персонажа.

**Результат занятия:** опыт работы в трехмерном пространстве, знакомство с физикой в Unity3D.

#### День второй

#### Движения персонажа

- Программирование трехмерных объектов
- Работа с физикой через код

**Практическое задание:** доработка персонажа.

**Результат занятия:** понимание работы с физикой движка из кода.

#### День третий

#### Создание ловушек

- Изучение других возможностей движка
- Создание системы ловушек в игре

**Практическое задание:** изучение новых возможностей движка.

**Результат занятия:** почти законченная игра.

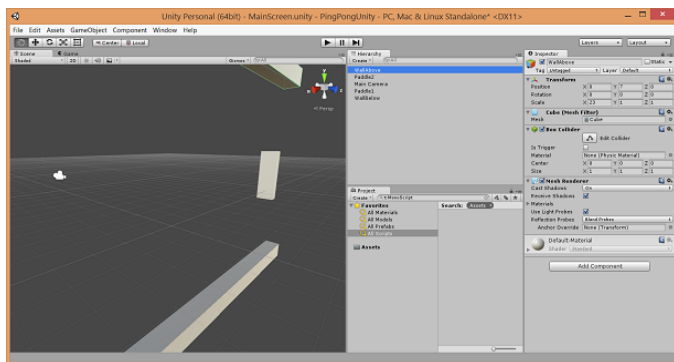
#### День четвертый

#### Доработка игры

- Создание системы бонусов
- Работа с UI

**Практическое задание:** доработать игру.

**Результат занятия:** получаем готовую игру.





# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Unity3D». 3-й модуль Дмитрий Филиппов

**Цель курса:** Создание 3D шутера от первого лица.

### Программа курса:

#### День первый

#### Создание персонажа

- Создание окружения
- Создание движения персонажа

**Практическое задание:** создание 3D окружения и персонажа.

**Результат занятия:** начинаем создание шутера.

#### День второй

#### Создание враждебных NPC

- Создание первого искусственного интеллекта

**Практическое задание:** знакомство с инструментами создания ИИ.

**Результат занятия:** первый опыт работы с ИИ.

#### День третий

#### Создание стрельбы

- Изучение некоторых аспектов физики в Unity
- Создания скрипта стрельбы

**Практическое задание:** использование физических возможностей движка для создания системы стрельбы.

**Результат занятия:** получение опыта в работе с физическими аспектами движка.

#### День четвертый

#### Доработка игры

- Атака враждебных NPC
- Создание меню

**Практическое задание:** доработать игру.

**Результат занятия:** получаем готовую игру.

