

О курсе «CodeCombat: первые шаги в JavaScript» Дмитрий Ширяев

Цель курса: Изучить основы программирования на языке JavaScript с помощью браузерной RPG игры CodeCombat

Программа курса:

День первый

Введение в курс. Основные понятия.

- Регистрация в игре
- Знакомство с интерфейсом игры
- Синтаксис JavaScript

День второй

Подземелье Китгарда

- Циклы
- Переменные
- Строки

День третий

Бэкудский лес

- Циклы с условием
- Операторы сравнения

День четвертый

Бэкудский лес (продолжение)

- Используем счетчики
- Продвинутые циклы

День пятый, шестой

Пустыня Сарвен

- Массивы
- Нахождение максимума и минимума

День седьмой и восьмой

Гора Клаудрип

- Удаленный вызов метода
- Циклы for
- Функции

Хотите научить своих детей логическому мышлению?
Приходите, мы вам с радостью поможем!

