

О курсе «CodeCombat: первые шаги в JavaScript» Дмитрий Ширяев

Цель курса: Изучить основы программирования на языке JavaScript с помощью браузерной RPG игры CodeCombat

Программа курса:

| | |
|-----------------------------------|---|
| День первый | Введение в курс. Основные понятия. <ul style="list-style-type: none">- Регистрация в игре- Знакомство с интерфейсом игры- Синтаксис JavaScript |
| День второй | Подземелье Китгарда <ul style="list-style-type: none">- Циклы- Переменные- Строки |
| День третий | Бэкудский лес <ul style="list-style-type: none">- Циклы с условием- Операторы сравнения |
| День четвертый | Бэкудский лес (продолжение) <ul style="list-style-type: none">- Используем счетчики- Продвинутое циклы |
| День пятый, шестой | Пустыня Сарвен <ul style="list-style-type: none">- Массивы- Нахождение максимума и минимума |
| День седьмой и восьмой | Гора Клаудрип <ul style="list-style-type: none">- Удаленный вызов метода- Циклы for- Функции |

Хотите научить своих детей логическому мышлению?
Приходите, мы вам с радостью поможем!

