

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на Python». 1-й модуль Дмитрий Филиппов

Цель курса: получить базовые знания в разработке игр на языке программирования Python.

Программа курса: День первый

Знакомство с Python

- Основы программирования на Python
- Делаем игру «Угадайка»

Практическое задание: привыкнуть к языку Python.
Результат занятия: первый опыт в разработке игр.

День второй

Усложняем первую игру

- Усложнение механики игры
- Завершение проекта

Практическое задание: решение тривиальных задач.
Результат занятия: закончили первую игру.

День третий

Работа с графикой в Python

- Основы Pygame
- Движение

Практическое задание: научиться работать с графикой.
Результат занятия: понимание тонкостей работы кода.

День четвертый

Доработка игры

- Взаимодействие персонажа с игровым миром
- Доводим игру до ума

Практическое задание: доработать игру.
Результат занятия: получаем готовую игру.





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на Python». 2-й модуль Дмитрий Филиппов

Цель курса: продолжение обучения разработки игр на Python.

Программа курса:

День первый

Создаём 2D платформер

- Работа с графикой
- Создаём платформы
- Создание персонажа

Практическое задание: создание 2D окружения и персонажа.

Результат занятия: повышаем навыки программирования игр.

День второй

Создание ловушек

- Создание ловушек
- Работа с физикой через код

Практическое задание: создание ловушек в игре.

Результат занятия: понимание работы с физикой из кода, повышаем навыки.

День третий

Система бонусов

- Какой должна быть система бонусов в играх
- Разработка системы бонусов

Практическое задание: развитие игры, повышаем навыки.

Результат занятия: почти законченная игра.

День четвертый

Доработка игры

- Враждебные NPC
- Последние штрихи

Практическое задание: доработать игру.

Результат занятия: получаем готовую игру.





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Программирование игр на Python». 3-й модуль Дмитрий Филиппов

Цель курса: Создание гоночной игры.

Программа курса:

День первый

Движение машинки

- Програмируем машинку
- Програмируем дорогу

Практическое задание: создание основы игры.

Результат занятия: понимание основных механик гоночной игры.

День второй

Создание машинок-соперников

- Создание первого искусственного интеллекта

Практическое задание: знакомство с инструментами создания ИИ.

Результат занятия: первый опыт работы с ИИ.

День третий

Создание системы бонусов

- Создание системы бонусов

Практическое задание: развитие игры, повышаем навыки.

Результат занятия: почти законченная игра.

День четвертый

Доработка игры

- Доводим игру до ума

Практическое задание: доработать игру.

Результат занятия: получаем готовую игру.

