

О курсе «TinkerCAD: создание 3D-объектов для Minecraft». 1-й модуль

Цель курса: сделать проект «Сцена из Minecraft», в котором будут применены все полученные знания за курс.

Программа курса:

День первый

Регистрация и блоки земли

- Основы управления, цвет и простые формы

Результат занятия: модели блоков из Minecraft.

Практическое задание: блок воды, лавы, земля с травой, земля со снегом.

День второй

Ландшафт и Растения

- Основы управления, цвет и простые формы

Результат занятия: модели ландшафта и растений из Minecraft

Практическое задание: ландшафт из горы, моря, озера лавы, различные виды деревьев и растений.

День третий

Крипер и дома

- Группировка и разгруппировка объектов

Результат занятия: модели построек и монстра из Minecraft.

Практическое задание: различные виды домиков, и крипер из Minecraft.

День четвертый

Стив и житель

- Группировка и разгруппировка объектов

Результат занятия: модели персонажей из Minecraft.

Практическое задание: главный герой Стив, и мирный житель.

О курсе «TinkerCAD: создание 3D-объектов для Minecraft». 2-й модуль

Цель курса: сделать проект «Сцена из Minecraft», в котором будут применены все полученные знания за курс.

Программа курса:

День первый

Книга и изумруд

- Вращение объектов

Результат занятия: модели кафедры и изумруда из Minecraft.

Практическое задание: книга с кафедрой и изумруд.

День второй

Паук и лошадь

- Вращение объектов

Результат занятия: модели животных из Minecraft.

Практическое задание: паук и лошадь.

День третий

Лестница и динамит

- Дублирование объектов

Результат занятия: модели бытовых предметов из Minecraft.

Практическое задание: лестница, забор, сено и динамит.

День четвертый

Кирка и Меч

- Дублирование объектов

Результат занятия: модели инструментов из Minecraft.

Практическое задание: кирка и меч.

О курсе «TinkerCAD: создание 3D-объектов для Minecraft». 3-й модуль

Цель курса: сделать проект «Сцена из Minecraft», в котором будут применены все полученные знания за курс.

Программа курса:

День первый

Лодка и домик

- Вырезание отверстий в объектах

Результат занятия: модель порта и дом из Minecraft.

Практическое задание: лодка, причал, дом рыбака и дом жителя.

День второй

Рельсы и вагонетка

- Вырезание отверстий в объектах

Результат занятия: модель железной дороги из Minecraft.

Практическое задание: рельсы, станция, вагонетки и состав.

День третий

Повозка и проект

- Проектная деятельность

Результат занятия: сцена из Minecraft.

Практическое задание: повозка, единый проект из повозки, лошади и Стива.

День четвертый

Итоговый проект

- Проектная деятельность

Результат занятия: сцена железнодорожного сообщения из Minecraft.

Практическое задание: проект ландшафта, ж/д, повозки, морского порта.