



## О курсе «Видеоблоггинг» 1-й модуль: Игровое направление Борис Пешков

**Цель курса:** обучение созданию видео по игровым направлениям.

### Программа курса:

#### День первый

- Знакомство с программным обеспечением
- Open BroadCast Software
- Bandicam

**Практическое задание:** настройка скринкаста и эффектов Chromakey.

**Результат занятия:** знакомство с ПО для захвата экрана и стриминга.

**Домашнее задание:** проба записи в домашних условиях для выявления возможных помех для записи (Свет, Шум, настройки компьютера, несовместимость ПО и т.д.)

#### День второй

- Разбор пробных домашних записей, обсуждение, решение выявленных проблем при записи в домашних условиях
- Индивидуальные рекомендации для записи следующих видео.

**Практическое задание:** написание сценария для короткого ролика в выбранном учеником формате (гайд/обзор).

**Результат занятия:** готовый сценарий для записи в домашних условиях.

**Домашнее задание:** запись видео.

#### День третий

- Знакомство с программами для монтажа - Movavi Video Suite (windows), iMovie (mac OS)

**Практическое задание:** монтаж отснятого дома видео.

**Результат занятия:** готовое смонтированное видео.

**Домашнее задание:** практика монтажа - нарезка готового материала из Youtube, либо монтаж собственных отснятых роликов.

#### День четвертый

- Оформление Youtube-канала
- Загрузка и правильное оформление созданных на уроке и дома видеороликов
- Знакомство с сервисом Canva.com

**Практическое задание:** создание превью-изображений и обоев для Youtube-канала с помощью сервиса Canva.com

