

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



О курсе «Стратегия Го» Алексей Нечаев

Цель занятий: освоить правила игры в Го, научиться заканчивать партию и определять результат. Освоить первые принципы игры.

Программа курса:

День первый

Знакомство: Знакомимся друг с другом. Узнаем правила игры, основы этикета поведения игрока (тишина во время игры, уважение к партнеру).

Игра:

- Играем первые партии на учебной доске 13x13.
- В процессе окончательно разбираемся с правилами, и вот – мы уже научились начинать и заканчивать партию!

Результат занятия: Освоение правил игры Го, основ этикета игрока в Го.

Домашнее задание:

- Зарегистрироваться на сервере <https://online-go.com> и поиграть;
- Можно начать смотреть мультсериал «Хикару и Го» или читать одноименный [КОМИКС](#);
- Решать задачи на сайте <http://gochild2009.appspot.com/>.

День второй

Обмениваемся впечатлениями: Рассказываем, что успели узнать, посмотреть. Если кто-то нашел что-то интересное, просим поделиться информацией.

Лекции (по 10 минут):

- Изучаем приемы «лесенка» и «ловушка»;
- Разбираемся с бессмертными группами – решаем базовые задачи на жизнь и смерть групп.

Результат занятия: Начинаем осваивать стратегический подход к игре: оцениваем ситуацию и выбираем важное место для игры.

Домашнее задание:

- Играть столько партий, сколько захочется;
- Смотреть/читать «Хикару и Го»;
- Решать задачи на сайте <http://gochild2009.appspot.com/>

Изучай стратегию, играя!

О курсе «Стратегия Го» Алексей Нечаев

День третий

Лекции (по 10 минут)

Узнаем:

- как важно успеть взять под свой контроль как можно больше территории;
- как нам в этом помогут сильные камни (камни, у которых много дыханий или которые защищают друг друга);
- семь форм из двух камней – их свойства и когда их применять.

Результат занятия:

- Продолжаем осваивать стратегический подход к игре: оцениваем ситуацию и выбираем важное место для игры.
- Учимся правильно применять свойства камней и их форм.

Домашнее задание:

- Играть столько партий, сколько захочется, но на доске 13x13.
- Решать задачи на сайте <http://gochild2009.appspot.com/>

День четвертый

Обмениваемся впечатлениями: Рассказываем, что успели узнать, посмотреть. Если кто-то нашел что-то интересное, просим поделиться информацией.

Лекция:

- Повторяем формы камней и изучаем, что наши камни могут делать (влиять, усиливать и соединять свои камни, ослаблять и разделять чужие камни и т.д.);
- Начинаем выяснять, что камни делают на доске и как им в этом нужно помогать.

Результат занятия. Используем принципы построения форм камней для создания последовательности эффективных ходов.

День пятый

Лекция:

- Начинаем учить джосеки (угловые дебюты).
- Применяем знание форм камней для изучения.

Результат занятия: Продолжаем осваивать стратегический подход к игре: Создаем крепкие группы для развития. Следим, чтобы не было слабых групп.

Домашнее задание: Изучаем справочники джосеки.

Изучай стратегию, играя!

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



О курсе «Стратегия Го»
Алексей Нечаев

День шестой

Лекция:

Вспоминаем что мы узнали за 5 занятий:

- Сильные и слабые камни, форма камней, что камни могут делать;
- Этикет;
- Джосеки, сильные и слабые группы.

Игра: Играем на досках 19x19.

Результат занятия. Повторяем все, что мы узнали.

Первый большой шаг к освоению стратегии через игру Го сделан!

Изучай стратегию, играя!

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



«Стратегия Го» Нечаев Алексей

День восьмой

Лекция. Узнаем о популярных началах партии (фусеки) и как они определяют общее течение игры в дальнейшем.

Игра. Играем на досках 19x19. Для начала используем одно из известных начал партии - пробуем использовать его.

Результат занятия. Освоение начала партии как эскиза будущей стратегии.

Цель третьих 4 занятий: освоить окончание партии, разобраться с понятием йосе. Научиться разделять этапы партии для выбора цели хода. Изучить стратегический подход к партии.

Программа курса:

День девятый

Лекция. Вспоминаем что мы узнали за 8 занятий! (Сильные и слабые камни, форма камней, что камни могут делать. Этикет. Джосеки, фусеки, большие и срочные ходы, сильные и слабые группы.)

Игра. 19x19. После игр разбираем что получилось.

Результат занятия. Вспомнить все, что мы узнали.

Домашнее задание. Играть столько партий, сколько захочется. Решение задач.

День десятый

Обмениваемся впечатлениями. Рассказываем что успели узнать, посмотреть. Если кто-то нашел что-то интересное, рады будем узнать!

Лекция. Окончание партии, сколько стоит ход. Учимся считать цену хода.

Игра. 13x13. Особое внимание на окончание партии - стараемся расставить ходы по их стоимости!

Домашнее задание. Изучение стоимости йосе.

Изучай стратегию играя!

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей
CODDY



«Стратегия Го»
Нечаев Алексей

День одиннадцатый

Лекция. Почему вся партия - это подготовка к ее завершению. :)

Игра. 19x19 Особое внимание на окончание партии - стараемся расставить ходы по их стоимости!

Результат занятия. Продолжаем осваивать стратегический подход к игре: все наши действия должны готовить нас к хорошему завершению партии.

Домашнее задание. Играть столько партий, сколько захочется. Решаем задачи.

День двенадцатый

Лекция. Почему вся партия - это подготовка к ее завершению. :)

Пять этапов партии: начало(разведка), развитие (расширяем, уменьшаем, вторгаемся), атака (слабые группы устраивают свою жизнь), завершение (оформляем что у нас получилось), конец партии (выжимаем максимум из своих возможностей).

Игра. Играем на досках 19x19. Стараемся использовать все, что мы успели узнать! Записываем свои партии.

Результат занятия. Продолжаем осваивать стратегический подход к игре: последовательность развития партии, всему свое время! Первый большой шаг к освоению стратегии через игру Го сделан!

Изучай стратегию, играя!