

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Основы Adobe Illustrator». 1-й модуль Наталья Кавказская

Цель курса: Начало обучения работе в Adobe Illustrator.

Программа курса:

День первый

Знакомство с программой Adobe Illustrator

- Знакомство с понятиями растровая и векторная графика, форматы файлов, создание листа
- Изучение интерфейса Illustrator и простых команд, монтажные области

Практическое задание: Использование нескольких инструментов Illustrator, создание небольшого рисунка из примитивов.

Результат занятия: Освоение простых инструментов программы.

День второй

Применение трансформации к объектам

- Изучение порядка наложения объектов, их блокировка и скрытие
- Трансформация объектов, работа с заливкой и градиентом

Практическое задание: Создание небольшой иллюстрации.

Результат занятия: Умение работать с простыми фигурами и умение их трансформировать.

День третий

Рисование в стиле плоского дизайна

- Изучение новых инструментов для рисования
- Основы перспективы и композиции

Практическое задание: Создание пейзажа в стиле плоского дизайна.

Результат занятия: Умение создавать иллюстрации в стиле плоского дизайна.

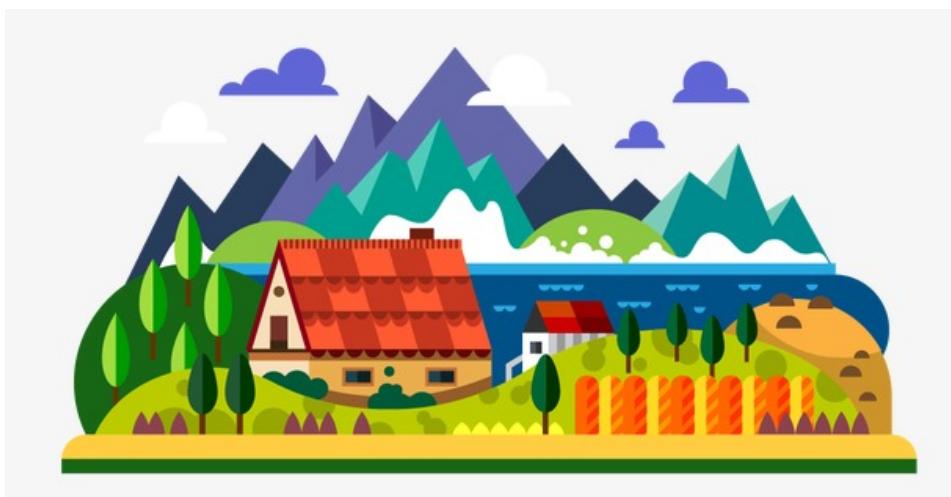
День четвертый

Продолжение изучения рисования в стиле плоского дизайна

- Рисование и редактирование контуров
- Контроль и выбор заливки и цвета контуров

Практическое задание: Создание нескольких иконок в стиле плоского дизайна.

Результат занятия: Закрепление полученных знаний.



О курсе «Основы Adobe Illustrator». 2-й модуль Наталья Кавказская

Цель курса: Продолжение обучения работе в Adobe Illustrator.

Программа курса:

День первый

Работа с контурами

- Составные контуры, как их комбинировать
- Функции добавления, вычитания, пересечения и исключения

Практическое задание: Создание нескольких иконок для приложений.

Результат занятия: Умение работать с контурами.

День второй

Изучение инструмента «перо»

- Работа с пером, добавление, удаление, перемещение и преобразование узловых точек
- Работа с инструментом «выделение»

Практическое задание: Создание открытки с помощью изученных инструментов.

Результат занятия: Умение пользоваться инструментами выделения и пером.

День третий

Работа с палитрами свойств объекта

- Палитра «выравнивание»
- Палитра «слои»

Практическое задание: Создание собственного дизайна и закрепление полученных знаний.

Результат занятия: Умение пользоваться новыми функциями.

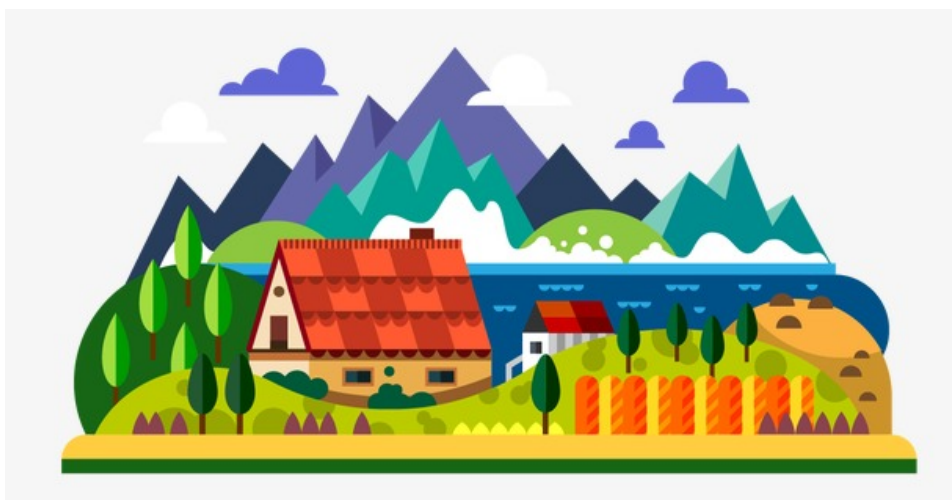
День четвертый

Работа с текстом

- Работа с символами и абзацами
- Изучение способов использования сетки

Практическое задание: Самостоятельное создание иллюстрации.

Результат занятия: Закрепление полученных навыков.



О курсе «Основы Adobe Illustrator». 3-й модуль Наталья Кавказская

Цель курса: Завершение обучения работе в Adobe Illustrator.

Программа курса:

День первый

Работа с оформлением

- Изучение основных эффектов
- Трассировка изображений

Практическое задание: Создание собственного дизайна.

Результат занятия: Умение работать с оформлением иллюстраций.

День второй

3D эффекты в Illustrator

- Создание трехмерных объектов
- Помещение графики на поверхность объемной фигуры

Практическое задание: Создание собственного дизайна.

Результат занятия: Изучение новых инструментов.

День третий

Кисти и узоры

- Кисти для оформления графики, создание собственных кистей
- Узорные заливки, создание узора

Практическое задание: Создание дизайна нескольких обложек.

Результат занятия: Навыки работы с новыми инструментами.

День четвертый

Повторение изученных навыков

- Работа над заключительным проектом
- Закрепление материала

Практическое задание: Создание нескольких индивидуальных иллюстраций по выбранной теме.

Результат занятия: Презентация проекта перед группой и родителями.

