

О курсе «Основы программирования на Python»

Андрей Пак

Цель курса: освоение основ языка программирования Python на примере простых игр

Программа курса:

День первый

- Установка и настройка Python и PyCharm
- Числа, преобразования и математические операторы
- Форматирование кода в Python
- Методы print() и input()
- Что такое алгоритмы

Задание для работы на уроке: пробуем использовать консоль Python и запускаем Hello World. Печатаем своё имя

День второй

- Массивы, срезы
- Строки и форматирование
- Случайные числа
- Ветвление и тип bool

Задание для работы на уроке: пишем генератор паролей и игру «Угадай число»

День третий

- Циклы, range
- Вложенные циклы
- Управление работой цикла
- И еще немного про циклы

Задание для работы на уроке: учимся считать комбинации, ищем сумму чисел

День четвертый

- Повторение пройденного за весь модуль
- Экзаменационное задание
- Отвечаем на вопрос: Что дальше?

Задание для работы на уроке: создаем простую игру «Крестики-Нолики»