

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch» (3 месяца). Часть 1 Михаил Мительберг

Цель курса: знакомство со средой программирования Scratch, получение навыков в создании игр.

Программа курса:

День первый

Введение

- Знакомство с понятием компьютерная программа
- Знакомство со средой программирования Scratch
- Интерфейс среды программирования
- Основные понятия (сцена, спрайт, скрипты)
- Работа с костюмами и сценами

Задание: создание собственного дизайна сцены и персонажа

День второй

Взаимодействия объектов

- Типы блоков команд
- Координатная плоскость
- Учим персонажи ходить и говорить

Задание: создание игры «Пинг-понг»

День третий

Движение

- Знакомство с командами блока «Движение»
- Анимация спрайтов

Задание: создание игры «Найди клад»

День четвертый

Внешность и звуки

- Знакомство с командами блоков «Внешность» и «Звук»
- Как работают слои
- Учимся проигрывать звуковые файлы и сочинять музыку

Задание: создание готовых анимированных сцен



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch» (3 месяца). Часть 2 Михаил Мительберг

Цель курса: знакомство со средой программирования Scratch, получение навыков в создании игр.

Программа курса:

День пятый

Рисование и процедуры

- Знакомство с командами блока «Перо»
 - Рисование геометрических узоров
 - Координация поведения нескольких спрайтов с помощью сообщений
- Задание:** самостоятельное создание программ рисования узоров и взаимодействия спрайтов между собой

День шестой

Переменные

- Типы данных, поддерживаемые Scratch
 - Как создавать переменные и ими управлять
 - Как получать информацию от пользователей и писать интерактивные программы
- Задание:** создание программы рисования паутины

День седьмой

Принятие решений

- Базовые техники решения задач
 - Использование блоков если и если/иначе
 - Конструирование логических выражений для оценки заданных условий
 - Процесс управления операторами ветвления
- Задание:** создание игры «Угадай мои координаты»

День восьмой

Подробнее о циклах

- Структуры повторения
 - Проверка правильности информации, введенной пользователем
 - Циклы со счетчиком и циклы, управляемые событиями
 - Процедуры, которые могут запускаться многократно
- Задание:** создание игры «Ловкий стрелок»



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch» (3 месяца). Часть 3 Михаил Мительберг

Цель курса: знакомство со средой программирования Scratch, получение навыков в создании игр.

Программа курса:

День девятый

Обработка строк

- Как Scratch хранит строки
- Как использовать блоки, манипулирующие строками
- Каковы приемы обработки строк

Задание: создание игры «Исправь ошибки»

День десятый

Списки

- Как создавать списки и управлять ими
- Как инициализировать отдельные элементы списка и получить к ним доступ
- Каковы базовые приемы сортировки и поиска

Задание: создание игры «Назови предмет»

День одиннадцатый

Проектная работа

- Создание игры «Лабиринт»

Задание: создание собственного проекта

День двенадцатый

Проектная работа

- Создание игры «Крестики-нолики»

Задание: создание собственного проекта

