

# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Рисование в стиле Аниме». 1-й модуль Наталья Кавказская

**Цель курса:** Начало обучения рисованию в стиле Аниме.

### Программа курса:

#### День первый

#### Знакомство со стилем Аниме

- Основы стилистики Аниме
- Изучение пропорций лиц и тел

**Практическое задание:** наброски по изученной теме.

**Результат занятия:** Знакомство с особенностями стиля Аниме.

#### День второй

#### Изучение особенностей лиц персонажей

- Изучение типов глаз персонажей и их различных стилистик
- Рисование глаз персонажа

**Практическое задание:** Построение глаз человека в стиле Аниме.

**Результат занятия:** Получение навыков прорисовки глаз.

#### День третий

#### Детализация лица персонажа

- Рисование носа, рта и бровей персонажа
- Рисование волос персонажа, изучение причесок

**Практическое задание:** Прорисовка лица персонажа в разных ракурсах.

**Результат занятия:** Закрепление навыков рисования лица персонажа.

#### День четвертый

#### Презентация проекта

- Доработка своего персонажа
- Рисунок портрета персонажа

**Практическое задание:** Подготовка к презентации своего проекта.

**Результат занятия:** Презентация своего проекта перед группой и родителями.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Рисование в стиле Аниме». 2-й модуль Наталья Кавказская

**Цель курса:** Продолжение обучения рисованию в стиле Аниме.

### Программа курса:

#### День первый

#### Рисование лица персонажа

- Изображение персонажа в разных эмоциональных состояниях
- Создание нескольких персонажей

**Практическое задание:** Применение полученных знаний в рисунке.

**Результат занятия:** Закрепление полученных навыков.

#### День второй

#### Детальное изучение пропорций тела

- Рисование скелета персонажа
- Рисование персонажа в разных ракурсах

**Практическое задание:** Построение фигуры человека.

**Результат занятия:** Получение знаний анатомии.

#### День третий

#### Изучение построения кистей рук и поз

- Рисование кистей рук, пальцев, движения кистей
- Рисование персонажа в движении

**Практическое задание:** Построение кистей рук в разных позах.

**Результат занятия:** Умение рисования тела с подробной проработкой анатомии персонажа.

#### День четвертый

#### Итоговое занятие

- Закрепление полученных знаний
- Рисунок персонажа во весь рост с полной проработкой

**Практическое задание:** Подробная прорисовка персонажа и подготовка к презентации своего проекта.

**Результат занятия:** Презентация своего проекта перед группой и родителями.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Рисование в стиле Аниме». 3-й модуль Наталья Кавказская

**Цель курса:** Продолжение обучения рисованию в стиле Аниме.

### Программа курса:

#### День первый

##### Изучение правил композиции и обводки

- Основы композиции рисунка на листе
- Изучение правильного контура и толщины линий

**Практическое задание:** Рисунок персонажа и его обводка.

**Результат занятия:** Умение размещать своего персонажа на листе и показывать перспективу с помощью толщины линий.

#### День второй

##### Создание образа персонажа

- Изучение принципов рисования одежды в аниме
- Разработка различных аксессуаров для персонажа

**Практическое задание:** Разработка индивидуального образа персонажа.

**Результат занятия:** Умение рисовать персонажа с детальной проработкой его образа.

#### День третий

##### Изучение колористики

- Разбор цветового круга
- Основы колористики

**Практическое задание:** Создание полноценной иллюстрации в цвете.

**Результат занятия:** Умение достигать гармоничного сочетания цветов.

#### День четвертый

##### Изучение взаимодействия персонажей

- Основы сценария
- Рисунок персонажей в разных возрастах

**Практическое задание:** Создание своего небольшого комикса с взаимодействием двух персонажей и подготовка к презентации проекта.

**Результат занятия:** Презентация своего проекта перед группой и родителями.



# Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



## О курсе «Рисование в стиле Аниме». 4-й модуль Наталья Кавказская

**Цель курса:** Завершение обучения рисованию в стиле Аниме.

### Программа курса:

#### День первый

#### Знакомство со стилем рисунка Тиби

- Изучение анатомии тиби-персонажа
- Изображение эмоций и эффектов в данном стиле

**Практическое задание:** Создание нескольких тиби-персонажей.

**Результат занятия:** Изучение нового стиля и усовершенствование навыков рисования.

#### День второй

#### Изучение основ задних планов

- Знакомство с линейной перспективой
- Основы рисования среды обитания персонажей, архитектуры, природы

**Практическое задание:** Выбор заднего плана и рисунок сцены с двумя персонажами.

**Результат занятия:** Умение вписать героев в среду.

#### День третий

#### Начало работы над заключительным проектом

- Придумывание сюжета
- Создание нескольких персонажей с детальной проработкой лица, волос, одежды

**Практическое задание:** Создание небольшого комикса с несколькими персонажами и оригинальным сюжетом.

**Результат занятия:** Закрепление полученных знаний.

#### День четвертый

#### Презентация последнего проекта

- Выбор сцены
- Доработка деталей, введение цвета

**Практическое задание:** Подробная прорисовка своего комикса и подготовка к презентации проекта.

**Результат занятия:** Презентация заключительного проекта перед группой и родителями.

