

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Графический дизайн Photoshop». 1-й модуль Наталья Кавказская

Цель курса: Начало обучения работе в Adobe Photoshop.

Программа курса:

День первый

Знакомство с программой Photoshop

- Знакомство с понятиями растровая и векторная графика, форматы файлов, создание листа
- Изучение интерфейса Photoshop и простых команд, настройка рабочей области

Практическое задание: Использование нескольких инструментов Photoshop, создание небольшого плаката.

Результат занятия: Освоение простых инструментов программы.

День второй

Изучение слоев и инструментов выделения

- Изучение принципа работы со слоями, перенос слоев, группировка слоев
- Изучение инструментов «Прямоугольная область», «Волшебная палочка», «Быстрое выделение»

Практическое задание: Создание нескольких коллажей.

Результат занятия: Умение работать со слоями и инструментами выделения.

День третий

Изучение команд во вкладке «Изображение»

- Работа с цветом изображений, коррекция цвета, замена цвета
- Обработка фотографий

Практическое задание: Замена цвета волос и одежды человека, создание рекламного плаката.

Результат занятия: Знакомство с обработкой фотографий.

День четвертый

Использование шрифтов

- Работа с текстом, установка шрифтов
- Обтравка объектов фотографии

Практическое задание: Создание обложки журнала.

Результат занятия: Умение работать с шрифтами.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Графический дизайн Photoshop». 2-й модуль Наталья Кавказская

Цель курса: Продолжение обучения работе в Adobe Photoshop.

Программа курса:

День первый

Работа с простыми мокапами

- Трансформирование и деформация изображений
- Основы композиции

Практическое задание: Создание нескольких мокапов для выдуманной фирмы.

Результат занятия: Умение создавать простые мокапы для визуализации проекта.

День второй

Работа с фильтрами

- Изучение фильтров и эффектов
- Изучение режимов наложения

Практическое задание: Редактировать фотографию с помощью эффектов.
Результат занятия: Умение работать с эффектами, фильтрами и режимами наложения.

День третий

Работа с корректирующими слоями и маской

- Изучение карты градиентов
- Изучение инструмента «маска»

Практическое задание: Переделать цветную фотографию в черно-белую и раскрасить некоторые детали изображения.
Результат занятия: Умение работать с корректирующими слоями и маской.

День четвертый

Улучшение качества фотографий

- Изучение основных способов улучшения качества фотографии
- Способы ретуши портретных фотографий

Практическое задание: Создание рекламного плаката с применением ретуши.

Результат занятия: Умение ретушировать фотографию и повышать качество изображения.





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Графический дизайн Photoshop». 3-й модуль Наталья Кавказская

Цель курса: Завершение обучения работе в Adobe Photoshop.

Программа курса:

День первый

Создание анимации из фотографии

- Изучение покадровой анимации
- Применение фильтров и работа с фигурами

Практическое задание: Создание простой анимации и GIF-файла.

Результат занятия: Умение работать с покадровой анимацией и таймлайном.

День второй

Создание эффекта распада

- Продолжение работы с фильтрами
- Изучение кистей

Практическое задание: Обработка фотографии и создание эффекта распада.

Результат занятия: Закрепление полученных знаний о работе с фильтрами.

День третий

Начало работы над заключительным проектом

- Работа с выделением, слоями, текстом и фильтрами
- Применение полученных знаний в разработке своего проекта

Практическое задание: Создание мокапов, баннеров и визиток для выдуманной фирмы.

Результат занятия: Закрепление полученных знаний о работе с инструментами Photoshop.

День четвертый

Повторение пройденного материала и завершение проекта

- Закрепление материала
- Доработка проекта

Практическое задание: Подготовка к презентации проекта.

Результат занятия: Презентация проекта перед группой и родителями.

