

Программа вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



Курс Графический дизайн Photoshop

Кокнаева Марина

1й модуль

Цель курса:

познакомиться с основами графического дизайна и научиться работать в растровом графическом редакторе Adobe Photoshop

день первый

- что такое графический дизайн, сферы применения Photoshop;
- особенности растровых и векторных изображений;
- цветовые модели RGB и CMYK;
- форматы изображений, что такое разрешение;
- начало работы с Photoshop: базовые инструменты и операции.

практическое задание: создание коллажа.

день второй

- основы композиции и перспективы;
- работа с текстом, скачивание и установка шрифтов;
- обтравка (обрезка по контуру) объектов фотографии;
- создание эффектов: тень и обводка.

практическое задание: создание превью для своего YouTube-канала.

день третий

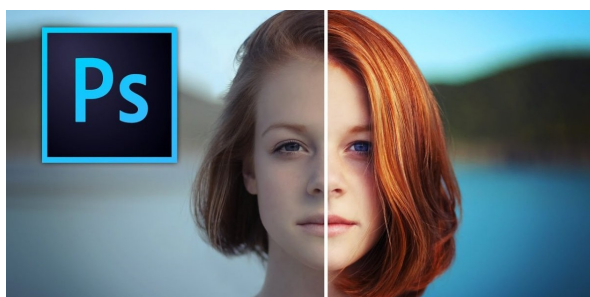
- трансформирование и деформация изображения;
- работа с простыми мокапами;
- ретушь;
- цветокоррекция.

практическое задание: разработка обложки журнала.

день четвёртый

- подведение итогов модуля.

практическое задание: разработка дизайна для группы в контакте.



Программа вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



Курс Графический дизайн Photoshop

Кокнаева Марина

2й модуль

Цель курса:

познакомиться с основами графического дизайна и научиться работать в растровом графическом редакторе Adobe Photoshop

день первый

- замена цвета объектов на фотографии;
- применение экшенов и пресетов;
- превращение летнего пейзажа в зимний;

практическое задание: художественная обработка фото с помощью экшена.

день второй

- основы и особенности рекламы и брендинга;
- основы колористики, подбор цветового решения для проекта, психология цвета;
- способы улучшения качества фотографий.

практическое задание: разработка рекламного постера.

день третий

- плакат как отдельный вид искусства;
- влияние произведений искусства на жизнь человека;
- работа с PSD мокапами.

практическое задание: создание социального плаката.

день четвёртый

- фильтры и эффекты, подведение итогов модуля.

практическое задание: стилизация рисунка.



Счастье

Что это?

Расскажите вашим детям

ВСЁ РАВНО?!



Программа вашего обучения

Школа программирования для детей CODDY



Курс Графический дизайн Photoshop

Кокнаева Марина

3й модуль

Цель курса:

познакомиться с основами графического дизайна и научиться работать в растровом графическом редакторе Adobe Photoshop

день первый

- повторение пройденного материала;
- рисунок в Photoshop;
- коллаборация рисунка и фотографии.

практическое задание: создание фотопроекта «Мультяшки в реальности».

день второй

- подготовка референсов для финальной работы;
- макетирование, подготовка эскизов и сбор материала для своего проекта.

практическое задание: создание визуальных изображений с применением полученных навыков.

день третий

- разработка и утверждение проекта;
- начальные этапы выполнения;

практическое задание: создание визуальных изображений с применением полученных навыков.

день четвёртый

- подведение итогов модуля.

практическое задание: завершение работы над проектом и его оформление.

