

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание серверов Minecraft». 1-й модуль Артём Фролов

Цель курса: знакомство с программированием на языке Java, создание собственного мультиплеера на базе популярной игры - Minecraft.

Программа курса:

День первый

Знакомство с языком программирования Java

- Язык программирования Java
- Основные элементы сервера (плагины, моды)
- Создание своего первого сервера

Результат занятия: создание первого сервера Minecraft.

День второй

Плагины сервера

- Плагины сервера – что это?
- Создание базы сервера
- Создание регистрации для игроков

Результат занятия: установка плагинов сервера.

День третий

Моды сервера

- Что такое моды?
- Как установить мод на свой сервер?
- Создание своих модов

Результат занятия: установка своих модов на сервер.

День четвертый

Игровое меню

- BedWars, SkyWars
- Создание мини-игр
- Создание глобального меню

Результат занятия: ввод своих мини-игр и игрового меню.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание серверов Minecraft». 2-й модуль Артём Фролов

Цель курса: знакомство с программированием на языке Java, создание собственного мультиплеера на базе популярной игры - Minecraft.

Программа курса:

День первый

Привилегии сервера

- Ввод статусов для игроков
- Привилегии - Vip, Op, Admin
- Префиксы и изменение ника

Результат занятия: собственные привилегии на сервере, создание префиксов.

День второй

Интересные плагины

- Игровая валюта и авто-шахта
- Особенные мини-игры: BlockParty, BuildBattle
- Создание кейсов с донатом

Результат занятия: создание мини-игр и кейсов для игрового сервера.

День третий

Наборы для игроков

- Что такое kit?
- Создаём наборы для разных привилегий
- Minecraft ID

Результат занятия: создание стартовых наборов.

День четвертый

Особенности Nuxiel

- Nuxiel - что это?
- Создание своих команд для сервера
- Установка скинов и текстур

Результат занятия: создание Nuxiel, своих команд и готового текстурпака.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание серверов Minecraft». 3-й модуль Артём Фролов

Цель курса: знакомство с программированием на языке Java, создание собственного мультиплеера на базе популярной игры - Minecraft.

Программа курса:

День первый

Защита сервера

- Команды Kick и Ban
- Пароли для игроков
- Приват региона (WorldEdit и WorldGuard)

Результат занятия: защитили сервер, установили ограничения.

День второй

Доработка сервера

- Создание эффектов, звуков и анимации
- Создание спавна и PVP
- Введение NPC на сервер

Результат занятия: выставили прс и анимацию, создали спавн.

День третий

Полезные функции

- Создание кланов
- Случайная телепортация для игроков
- Голограммы

Результат занятия: готовые кланы, rtp и Tablist.

День четвертый

Завершение

- Создание группы сервера
- Набор игроков и слоты
- IP и порты сервера

Результат занятия: сервер Minecraft полностью готов. К вам смогут подключиться ваши друзья.

