

Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Боты на Python». 1-й модуль Максим Болгарин

Цель курса: изучить основы языка программирования Python; освоить базовые принципы программирования чат-ботов для VK.

Программа курса:

День первый

Знакомство с языком Python

- Введение в программирование
- Знакомство с основными конструкциями Python
- Создаём игру «Угадай число»

Практическое задание: учимся использовать основные конструкции Python.

Результат занятия: знакомство с программированием, первая игра.

День второй

Дальнейшее знакомство с Python

- Типы данных в Python
- Словари и списки
- Функции и классы

Практическое задание: изучаем новые возможности Python.

Результат занятия: углубление в Python.

День третий

Введение в клиент-серверную модель

- Пара слов об устройстве интернета
- Клиент-серверная модель, понятие API
- Регистрируем бота VK, делаем его каркас

Практическое задание: создаем основу для нового чат-бота.

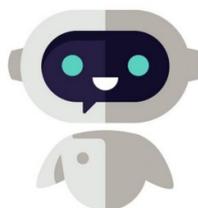
Результат занятия: создана основа для чат-бота.

День четвертый

Делаем простого бота

- Учимся отправлять запросы с помощью requests
- Знакомимся с JSON
- Реализуем бота с шаблонными ответами

Практическое задание: создание простого бота, отвечающего на сообщения.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Боты на Python». 2-й модуль Максим Болгарин

Цель курса: изучить основы языка программирования Python; освоить базовые принципы программирования чат-ботов для VK.

Программа курса:

День первый

Продолжаем осваивать Python

- Работа с файлами с помощью Python
- Начинаем писать игрового бота «Города»

Практическое задание: учимся загружать информацию из файлов.

Результат занятия: начали писать первого игрового бота.

День второй

Завершение бота «Города»

- Игровой цикл
- Реализуем обработку сообщений пользователя
- Реализуем разные уровни сложности

Практическое задание: завершение бота для игры «Города».

Результат занятия: готовый игровой чат-бот.

День третий

Начинаем создавать бота «Погода»

- Получение доступа к API openweathermap
- Учимся извлекать нужную информацию из ответа сервера
- Пишем основу для бота, предоставляющего информацию о погоде

Практическое задание: создаем основу для нового чат-бота.

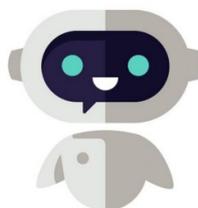
Результат занятия: создана основа для чат-бота.

День четвертый

Завершение бота «Погода»

- Реализуем функционал бота
- Обсуждаем, какими способами можно улучшить бота

Практическое задание: создание бота, предоставляющего информацию о погоде.



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Боты на Python». 3-й модуль Максим Болгарин

Цель курса: изучить основы языка программирования Python; освоить базовые принципы программирования чат-ботов для VK.

Программа курса:

День первый

Знакомство с искусственным интеллектом

- Первый взгляд на DialogFlow
- Подключаем DialogFlow к боту

Практическое задание: учимся работать с DialogFlow.

Результат занятия: создаем «умного» бота.

День второй

Создание многофункционального помощника

- Введение в модульную архитектуру
- Объединяем ранее созданных ботов
- Обсуждаем и реализуем новый функционал

Практическое задание: добавляем функционал «умному» боту.

Результат занятия: улучшаем «умного» бота.

День третий

Развертывание приложений в интернете

- Введение в системы контроля версий
- Серверы и хостинги
- Регистрируемся и развертываем бота на Heroku

Практическое задание: загружаем бота на сервер.

Результат занятия: теперь бот доступен 24/7.

День четвертый

Обсуждение различных возможностей

- Введение в парсинг интернет страниц
- Дорабатываем бота предложенными идеями
- Обсуждаем возможные пути улучшения бота

Практическое задание: делаем бота еще лучше.

