



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch». 1-й модуль Дамир Габдрафиков

Цель курса: продолжение обучения логическому программированию.

Программа курса:

День первый

Знакомство со средой программирования Scratch

- Знакомство со средой Scratch, ее функционалом
- Спрайты и костюмы
- Перемещения, координаты
- Управление спрайтами

День второй

Эффекты, отрицательные числа

- Знакомство с эффектами
- Знакомство с отрицательными числами
- Создание собственного дизайна

День третий

Циклы, блок «если»

- Цикл
- Условие «Если, то...; в противном случае...»
- Создание игры «Кот следит за мячом»

День четвертый

Скрипты

- Блок «Перо»
- Создаем собственный рисунок





Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch». 2-й модуль Дамир Габдрафиков

Цель курса: знакомство со средой программирования Scratch

Программа курса:

День первый

Новые скрипты

- Блок «События»
- Блок «Управление»
- Блок «сенсоры»
- Создание игры «Лабиринт»

День второй

Скрипты

- Блок «Звук»
- Блок «переменные»
- Создание игры «Кот-обжора»

День третий

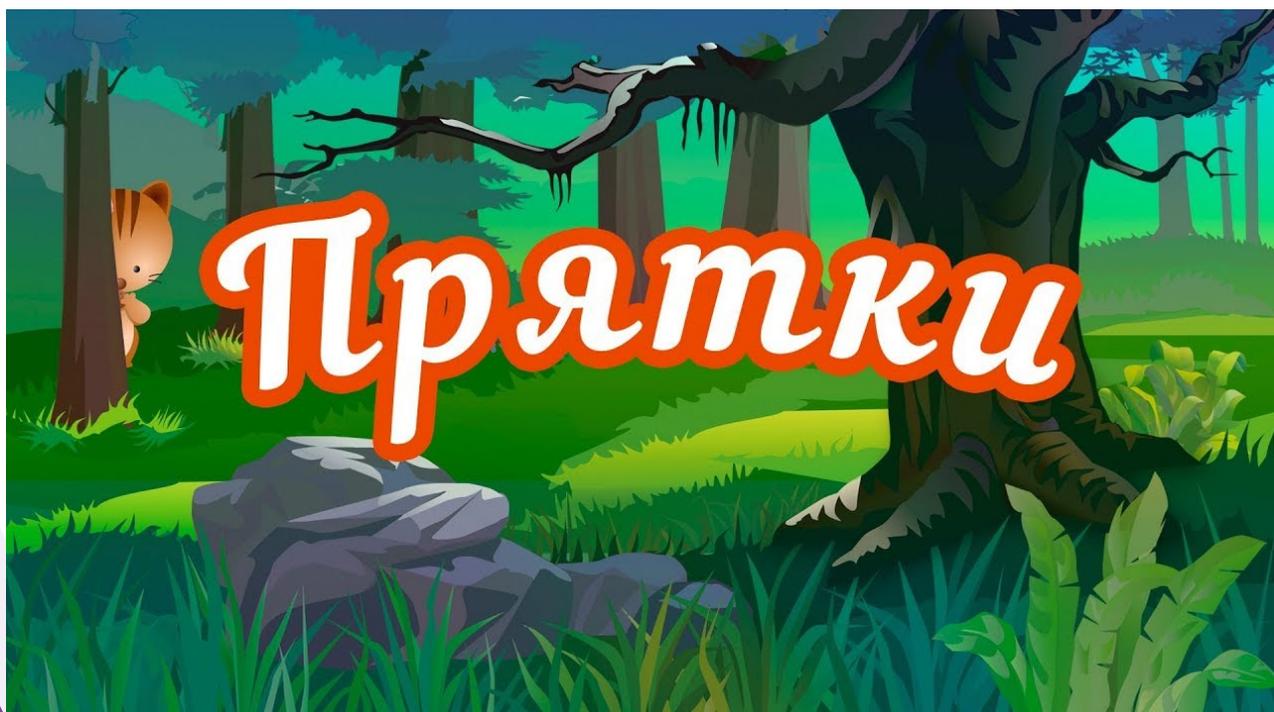
Усовершенствование игры «Лабиринт»

- Создаем новые уровни игры «Лабиринт»

День четвертый

Переменные, случайные числа

- Блок «выдать случайное число»
- Создание игры «Прятки»



Программа Вашего обучения

CODDY

Школа программирования для детей CODDY



О курсе «Создание игр в Scratch». 3-й модуль Дамир Габдрафиков

Цель курса: знакомство со средой программирования Scratch.

Программа курса:

День первый

Скрипты

- Углы, градусы, повороты, вращения, траектория
- Создание игры «Пилот-художник»

День второй

Улучшение игры «Пинг-Понг»

- Работа с клоном
- Доработки игры

День третий

Создание собственной игры

- Создание фона
- Создание спрайтов

День четвертый

Доработки собственных проектов

- Дорабатываем собственные проекты
- Закрепляем пройденный материал

