

# CONFIGURATION SYSTÈME REQUISE POUR LE COURS "BASES DE L'ANIMATION DANS ADOBE ANIMATE"

## CONFIGURATION SYSTÈME REQUISE TECHNIQUE

### Windows

**Processeur:** Intel ® Core 3 ou AMD Athlon ® 64; 2GHz ou plus rapide.

Windows 10

(RAM de 8Go)

4Go d'espace libre sur le disque dur pour une installation de 32-bit

4Go d'espace libre sur le disque dur pour une installation de 64-bit

Espace libre supplémentaire requis lors de l'installation (c'est impossible d'installer sur des périphériques de stockage flash amovibles)

Moniteur 1280x800, prise en charge des 16 bits/couleurs, 1Go de VRAM

\*Système avec support OpenGL 2.0

### MacOs

**Processeur** Intel multicœur avec prise en charge les fonctionnalités 64 bits de Mac OS X 10.10 ou 10.11 (ou version ultérieure)

RAM de 8Go

4Go d'espace libre sur le disque dur pour une installation

Espace libre supplémentaire requis lors de l'installation (l'installation sur un disque qui utilise un système de fichiers sensible à la casse ou une mémoire flash amovible n'est pas prise en charge)

Il est souhaitable d'avoir une tablette graphique.

#### **Exemples:**

Tablette graphique XP-PEN Star 06C Tablette graphique One de Wacom Medium Huion Inspiroy H640P

Vous pouvez en utiliser d'autres, mais l'essentiel est que la tablette soit connectée à l'ordinateur.

#### **Compétences requises des élèves:**

1. Connaissance de base de l'ordinateur et de votre système d'exploitation.

2. Savoir taper du texte, connaissances et expérience de tapping sur votre clavier.