

ТРЕБОВАНИЯ К КОМПЬЮТЕРУ ДЛЯ КУРСА "ОСНОВЫ МУЛЬТИПЛИКАЦИИ ADOBE ANIMATE"

ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К КОМПЬЮТЕРУ:

Windows

Процессор: Intel® Core 3 или AMD Athlon® 64; 2 ГГц или более быстрый

Windows 10

ОЗУ от 8 ГБ

4 ГБ свободного пространства на жестком диске для установки 32-разрядной версии

4 ГБ свободного пространства на жестком диске для установки 64-разрядной версии

Во время установки требуется дополнительное свободное пространство (не устанавливается на съемные устройства флэш-памяти)

Монитор с разрешением рекомендуется 1280x800, поддержкой 16-битного цвета, а также 1 ГБ видеопамяти

*Система с поддержкой OpenGL 2.0

MacOs

Многоядерный процессор Intel с поддержкой 64-разрядных функций Mac OS X версии 10.10 или 10.11 (или старше)

ОЗУ от 8 ГБ

4 ГБ свободного места на жестком диске для установки

Во время установки необходимо дополнительное свободное место (не поддерживается установка на диск, на котором используется файловая система, где учитывается регистр символов, а также на съемные устройства флэш-памяти)

Монитор с разрешением 1280x800, поддержкой 16-битного цвета, а также 1 ГБ видеопамяти

*Система с поддержкой OpenGL 2.0

Желательно иметь графический планшет

Примеры:

Графический планшет XP-PEN Star 06C

Графический планшет One by Wacom Medium

Huion Inspiroy H640P

Можно и другие, но главное, чтобы планшет подключался к компьютеру

Необходимые навыки учеников:

1. Базовые знания о компьютере и своей ОС

2. Умение набирать текст, знания и опыт работы на своей клавиатуре