



ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Перед занятиями снимите пароль и передайте ребенку заряженный планшет и зарядное устройство.



Программы для установки:

 iOS

 Android

1 module

- ScratchJR

- ScratchJR

2 module

- ScratchJR
- CodeMonkey

- ScratchJR
- CodeMonkey

3 module

- Lightbot
- ScratchJR

- Lightbot
- ScratchJR

4 module

- PiktoMir
- ScratchJR

- PiktoMir
- ScratchJR

5 module

- Box Island
- ScratchJR

- Box Island*
- ScratchJR

*скачать нужно установочный файл из интернета (не Google Play!) путем ввода названия в поиск; пример **ссылки**, откуда можно загрузить - нажмите на "скачать Box Island 2.1.2[Мод: полная версия]"

6 module

- Fix The Factory
- LearnCode

- Fix The Factory
- LearnCode

Со следующих модулей дети работают на компьютерах в веб-версиях приложений.