

BASES DE LA PROGRAMMATION

Avant le cours, retirez le mot de passe et donnez à votre enfant une tablette et un appareil de chargement.



Programmes d'installation:


iOS

Android
1 module

- ScratchJR

- ScratchJR

2 module

- ScratchJR
- CodeMonkey

- ScratchJR
- CodeMonkey

3 module

- Lightbot
- ScratchJR

- Lightbot
- ScratchJR

4 module

- PiktoMir
- ScratchJR

- PiktoMir
- ScratchJR

5 module

- Box Island
- ScratchJR

- Box Island*
- ScratchJR

* on doit télécharger le fichier d'installation d'Internet (pas Google Play!) en entrant le nom dans la recherche; exemple de lien où vous pouvez télécharger - **cliquez sur** "télécharger Box Island 2.1.2 [Mod: version complète]"

6 module

- Fix The Factory
- LearnCode

- Fix The Factory
- LearnCode

À partir des modules suivants, les enfants travaillent sur des ordinateurs dans des versions Web d'applications.