

CODDY

Школа программирования
для детей CODDY

ОНЛАЙН-ИНТЕНСИВЫ

Программа смены
"Создание игр в Roblox +
видеоблогинг"





ПРОГРАММА



ПЕРВЫЙ ДЕНЬ
понедельник

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- знакомство с движком ROBLOX Studio
- разбор интерфейса программы
- работа с игровыми объектами
- общение детей между собой и представление программы на ближайшие 2 недели
- знакомство с Toolbox

ВИДЕОБЛОГИНГ

- презентация видеоблогинга, как способа зарабатывать и самореализовываться
- введение в базис видеоблогинга
- интерактив на тему: “Как работать в команде?”

ВТОРОЙ ДЕНЬ
вторник

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- понятие Terrain Editor и его необходимость для создания игр
- изменение настроек собственной игры и времени суток внутри нее
- создание карты с ландшафтом и постройками
- знакомство с простым моделированием

ВИДЕОБЛОГИНГ

- разбор разных концепций видеоблогеров
- создание индивидуальной концепции YouTube-канала
- знакомство с творческой студией





ПРОГРАММА



ТРЕТИЙ ДЕНЬ
среда

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- введение в написание первых скриптов
- знакомство с NPC
- работа с диалогами между игроком и NPC
- создание моделей

ВИДЕОБЛОГИНГ И ИНТЕРВЬЮ

- интервью и его виды - информационное, портретное и тематическое
- составление шпаргалки вопросов для раскрытия личности собеседника
- интервьюирование друг друга

ЧЕТВЕРТЫЙ
ДЕНЬ
четверг

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- знакомство с системой эффектов
- понятие переменной, простая запись
- скриптинг, выведение сообщений на экран с помощью переменных

ВИДЕОБЛОГИНГ

- оформление YouTube-канала.
- установка видеоредактора Movavi
- знакомство с видеоредактором и его инструментами





ПЯТЫЙ ДЕНЬ
пятница

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- разработка игрового сценария
- обучение основам программирования внутри Roblox Studio
- понятие условных ветвлений if/else

ВИДЕОБЛОГИНГ

- обучение видеомонтажу: склейка и обрезание видео, накладывание музыки, применение необходимых фильтров и эффектов
- составление композиции выступления

ИТОГИ НЕДЕЛИ

- проработан сценарий и основная концепция игры
- сделан каркас игры и несколько основных уровней
- изучены все необходимые для работы инструменты движка
- создан личный ютуб канал
- продуман контент и идеи для каждого ребенка
- запущен процесс обучение видеомонтажу.





ПРОГРАММА



ШЕСТОЙ ДЕНЬ
понедельник

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- понятие циклов
- разработка первых уровней в игре
- разработка идеи проекта

ВИДЕОБЛОГИНГ

- съемка забавных вертикальных видео в формате соцсетей Likee, TokTok, Instagram
- артикуляционная гимнастика - набор упражнений для идеальной дикции
- игры и упражнения на развитие воображения и творческих способностей участников

СЕДЬМОЙ ДЕНЬ
вторник

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- знакомство с понятием “бот” и внедрение его в игру
- программирование ботов
- создание карты с NPC

ВИДЕОБЛОГИНГ

- работа с освещением, звуком и камерой во время съемок
- определение формата презентации проекта
- подбор референсов
- создание сценария проектного ролика





ПРОГРАММА



ВОСЬМОЙ ДЕНЬ
среда

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- создание разных источников света
- добавление эффектов в простые предметы с помощью скриптов

ВИДЕОБЛОГИНГ

- подготовка реквизита, света и инструментов к съемке видео
- прогон сценария без камеры
- работа с волнением перед публичным выступлением
- обсуждение проектов, которые ребята готовят для защиты
- устная и визуальная доработка презентации

ДЕВЯТЫЙ ДЕНЬ
четверг

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- внедрение в игру физических явлений и механизмов
- проработка механизмов вращения
- событийное программирование
- работа над проектом
- доработка деталей

ВИДЕОБЛОГИНГ

- совместная съемка финального видео
- монтаж видео-презентации проекта
- цветокоррекция и обработка звука в видео-презентациях





ПРОГРАММА



ДЕСЯТЫЙ ДЕНЬ
пятница

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- работа над проектом
- исправление ошибок
- тестирование игры на несколько пользователей

ВИДЕОБЛОГИНГ

- утверждение выполненных работ
- генеральный прогон проектов
- подготовка к выступлению

ВЕЧЕРНЯЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТА ПЕРЕД РОДИТЕЛЯМИ

ИТОГИ НЕДЕЛИ

- разработана и протестирована игра
- подготовлен и выгружен на канал видеоролик по созданной игре
- подготовлена и представлена перед публикой презентация проекта

