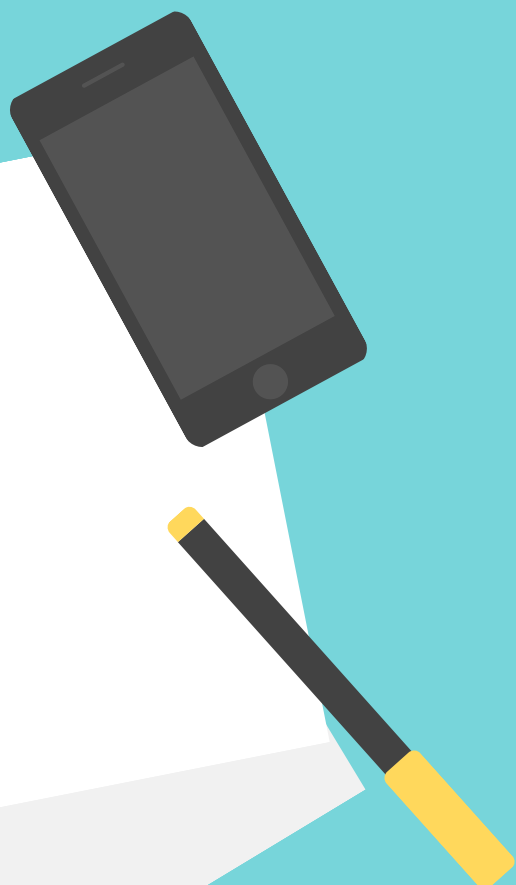




Международная
школа программирования
для детей

ОНЛАЙН-ИНТЕНСИВЫ

Unity3D + Новые Медиа



www.coddyschool.com



ПРОГРАММА



ПЕРВЫЙ ДЕНЬ
понедельник

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- знакомство с Unity3D
- разбор интерфейса
- создание первых игровых объектов на уровне
- создание материалов, изменение цветов, свойств игровых объектов

НОВЫЕ МЕДИА

- общение детей между собой и представление программы на ближайшие 2 недели
- интерактив на тему “Как работать в команде?”
- определение интересов каждого ребенка, регистрация в соц-сетях, подходящих под формат представления своего продукта

ВТОРОЙ ДЕНЬ
вторник

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- создание игры “Roll a Ball”
- создание главных героев, настройка компонентов
- создание скрипта для перемещения и управления

НОВЫЕ МЕДИА

- изучение интерфейса социальных сетей в мобильных приложениях.
- разбор форматов популярных блогеров
- игры и упражнения на развитие воображения и творческих способностей участников





ПРОГРАММА



ТРЕТИЙ ДЕНЬ
среда

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- создание динамичной камеры
- добавление возможностей следить за игроком
- усложнение игры: добавление бонусов скорости, добавление бонусных прыжков

НОВЫЕ МЕДИА

- подбор подходящих форматов для социальных сетей
- профессиональное оформление профиля или профилей (в зависимости от выбора ребенка)

ЧЕТВЕРТЫЙ
ДЕНЬ
четверг

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- знакомство с анимацией, создание покадровой анимации
- создание динамичных препятствий, усложнение уровня игры
- создание движущихся платформ для игрока

НОВЫЕ МЕДИА

- изучение понятий фото/видео: композиция, и понимание работы с ними на практике
- удержание и захват внимания зрителя
- игры на работу с аудиторией





ПРОГРАММА



ПЯТЫЙ ДЕНЬ
пятница

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- работа с визуалом игры
- настройка текстур и освещения
- добавление звуков
- создание телепортов

НОВЫЕ МЕДИА

- написание текстов в Инстаграм под публикацией
- работа со сценариями видео или задумкой фотографии
- разработка контента на несколько публикаций вперед

ИТОГИ НЕДЕЛИ

- формирование команды, выявление общих интересов, помимо курса
- разработка плана проекта, выделены первостепенные и второстепенные задачи
- работа над композицией выступления
- изучение инструментов игрового движка
- тренировка пробной версии игры
- проработка уровней игры
- работа с визуальными составляющими игры





ПРОГРАММА



ШЕСТОЙ ДЕНЬ
понедельник

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- добавление новых уровней: создание новых карт, новых типов препятствий

НОВЫЕ МЕДИА

- установка программы для видеомонтажа на телефон
- изучение интерфейса программы и ключевых инструментов
- работа над презентацией проекта: составление драфта, плана

СЕДЬМОЙ ДЕНЬ
вторник

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- создание главного меню
- работа с Canvas: как работают UI и Unity
- изучение основных элементов UI - работа с текстом, картинками, кнопками

НОВЫЕ МЕДИА

- запись и монтаж видео для презентации
- проверка изученного материала: дети самостоятельно оформят и выложат видео в свою социальную сеть, используя все полученные на занятиях знания
- разбор ошибок





ПРОГРАММА



ВОСЬМОЙ ДЕНЬ
среда

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- доработка главного меню
- обработка событий при нажатии на кнопок
- добавление эффектов и музыки

НОВЫЕ МЕДИА

- проработка техники речи - разминка перед выступлением + скороговорки
- подготовка презентации проекта: редакция текстов, составление порядка выступлений, их структура и логика.

ДЕВЯТЫЙ ДЕНЬ
четверг

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- доработка проекта
- проверка настроек перед завершением игры
- выгрузка в компьютер
- тестирование готовой игры

НОВЫЕ МЕДИА

- запись презентации проекта+монтаж
- дополнение презентации
- тренировка/репетиция
- отработка и обсуждение публичного выступления





ПРОГРАММА



ДЕСЯТЫЙ ДЕНЬ
пятница

ПРОГРАММИРОВАНИЕ

- доработка проекта
- проверка настроек перед завершением игры
- выгрузка в компьютер
- тестирование готовой игры

НОВЫЕ МЕДИА

- цветокоррекция, доработка проектов.
- завершение работы над защитой проекта
- генеральная репетиция
- презентация проекта

ВЕЧЕРНЯЯ ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТА ПЕРЕД РОДИТЕЛЯМИ

ИТОГИ НЕДЕЛИ

- разработана и протестирована игра
- дети ознакомились со спецификой публичного выступления и начали формировать свой стиль
- подготовлена и продемонстрирована презентация созданной игры как готового продукта
- получены навыки работы в популярных социальных сетях

