

НАВЫКИ БУДУЩЕГО: ПЛАН РАЗВИТИЯ 2025-2026



Как пользоваться ЭТИМ руководством

Шаг 1: Диагностика текущего уровня

1. Пройдите чек-лист ниже, отмечая все пункты, которые относятся к вашему ребёнку
2. Посчитайте количество отмеченных пунктов в каждом разделе
3. Разделы с наименьшим количеством отметок требуют первоочередного внимания
4. Разделы с наибольшим количеством отметок - это сильные стороны вашего ребёнка





Шаг 2: Составление плана

- Выберите 2-3 навыка для первоочередного развития
- Изучите соответствующие разделы плана развития
- Выпишите конкретные активности для вашего ребёнка
- Отметьте в календаре даты для начала каждой активности

Шаг 3: Регулярная оценка

Возвращайтесь к чек-листу
каждые 3 месяца



Отмечайте прогресс в разных
областях

Корректируйте план при
необходимости

Важно помнить:

- Развитие должно быть постепенным
- Учитывайте интересы ребёнка
- Двигайтесь от простого к сложному
- Празднуйте каждое достижение



ЧЕКЛИСТ: ОЦЕНИТЕ НАВЫКИ ВАШЕГО РЕБЕНКА

Как пройти оценку:

1. В каждом разделе отметьте галочкой ☒ утверждения, которые подходят вашему ребёнку
2. Посчитайте количество галочек в разделе
3. Запишите результат в таблицу внизу
4. Используйте шкалу оценки для определения уровня развития навыка

Шкала оценки для каждого навыка:

- 0-1 пункт: Начальный уровень 🌱
- 2 пункта: Развивающийся уровень 🌿
- 3 пункта: Продвинутый уровень 🌳
- 4 пункта: Экспертный уровень ★

Пример:

Раздел "Цифровая эмпатия", отмечено 3 пункта из 4 →

Продвинутый уровень 🌳



Ключевые цифровые навыки:



1. Цифровая эмпатия

- ☐ Интересуется, как работает искусственный интеллект
- ☐ Задает вопросы голосовым помощникам
- ☐ Понимает, что ИИ может ошибаться
- ☐ Пробовал создавать промпты для нейросетей



2. Квантовое мышление

- ☐ Любит решать нестандартные задачи
 - ☐ Может придумать несколько решений одной проблемы
- ☐ Интересуется, как устроены вещи
- ☐ Задает вопрос "а что, если..."



3. Мульти-реальностное программирование

- ☐ Создает миры в Minecraft/Roblox
- ☐ Интересуется VR/AR технологиями
- ☐ Пробовал создавать простые игры
- ☐ Понимает базовые принципы программирования



4. Кибер-безопасность 2.0

- ☐ Знает про важность сложных паролей
- ☐ Понимает риски в интернете
- ☐ Умеет защищать личную информацию
- ☐ Интересуется темой безопасности в сети



5. Нейро-дизайн

- ☐ Создает цифровые рисунки
- ☐ Интересуется дизайном интерфейсов
- ☐ Обращает внимание на удобство приложений
- ☐ Предлагает идеи по улучшению интерфейсов



6. Био-цифровая инженерия

- ☐ Интересуется природой и технологиями
- ☐ Любит эксперименты
- ☐ Задает вопросы об экологии
- ☐ Понимает связь природы и технологий



7. Адаптивное обучение

- ☐ Быстро осваивает новые приложения
- ☐ Любит учиться новому
- ☐ Не боится ошибаться
- ☐ Умеет искать информацию



8. Цифровая этика

- ☐ Уважительно общается в сети
- ☐ Понимает последствия действий онлайн
- ☐ Знает про авторские права
- ☐ Задумывается о влиянии технологий



9. Робототехническая грамотность

- ☐ Интересуется роботами
- ☐ Пробовал собирать конструкторы
- ☐ Понимает базовые алгоритмы
- ☐ Любит автоматизировать процессы



10. Технологические основы

- ☐ Любит фантазировать о будущем
- ☐ Может предвидеть последствия
- ☐ Интересуется трендами
- ☐ Предлагает идеи улучшений

Начните развивать навыки будущего
уже сегодня!



+7 (495) 106-60-11



info@codyschool.com

Бесплатный урок в CODDY

