

Все лето

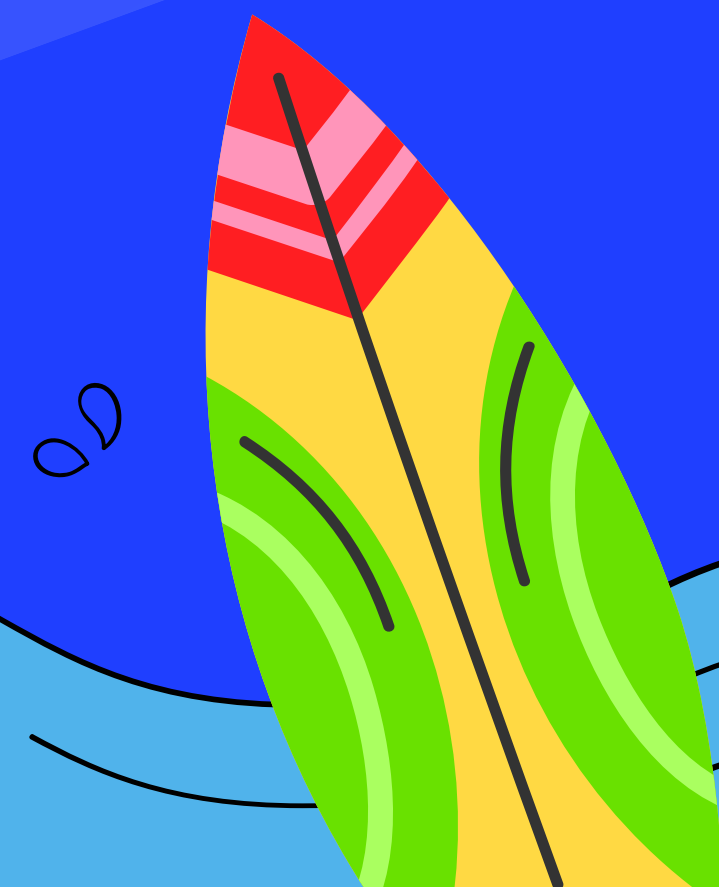
Онлайн

Для школьников 7-15 лет



ТЕХНО КАНИКУЛЫ

с CODDY



РАСПИСАНИЕ. ВОРКШОПЫ

Программирование
игр на Python

03.06, ВТ

15:30 — 17:00

Digital Art - рисование
на планшете

06.06, ПТ

16:15 — 17:45

Python и машинное
обучение

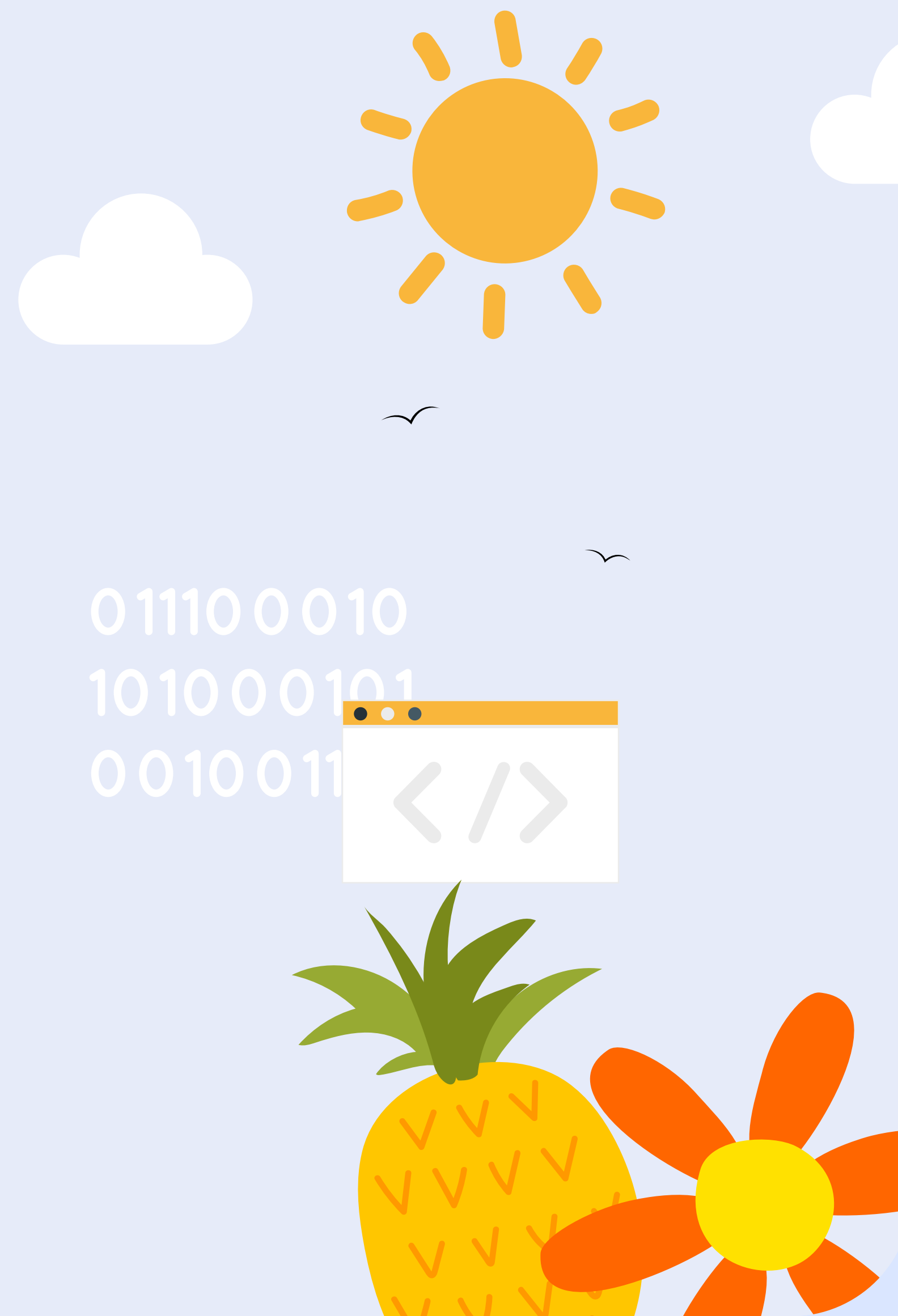
12.06, ЧТ

15:00 — 16:30

Графический дизайн
Photoshop

13.06, СР

14:30 — 16:00



РАСПИСАНИЕ. ВОРКШОПЫ

Создание игр
в Roblox Studio

18.06, СР

14:00 — 15:30

Игровое 3D-
моделирование в Blender

21.06, СБ

16:00 — 17:30

Figma - обучение
дизайну с основ до PRO

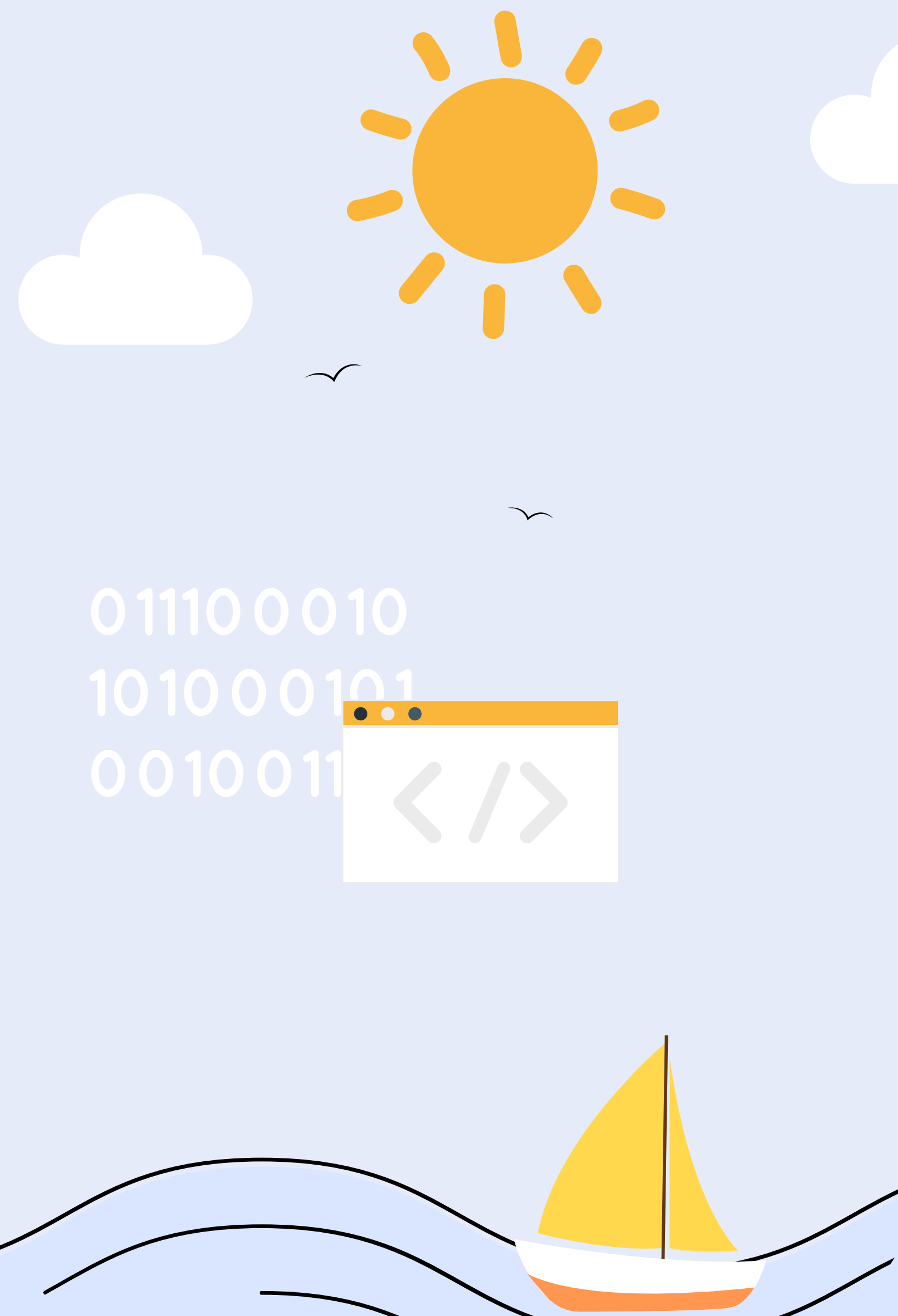
24.06, ВТ

17:00 — 18:30

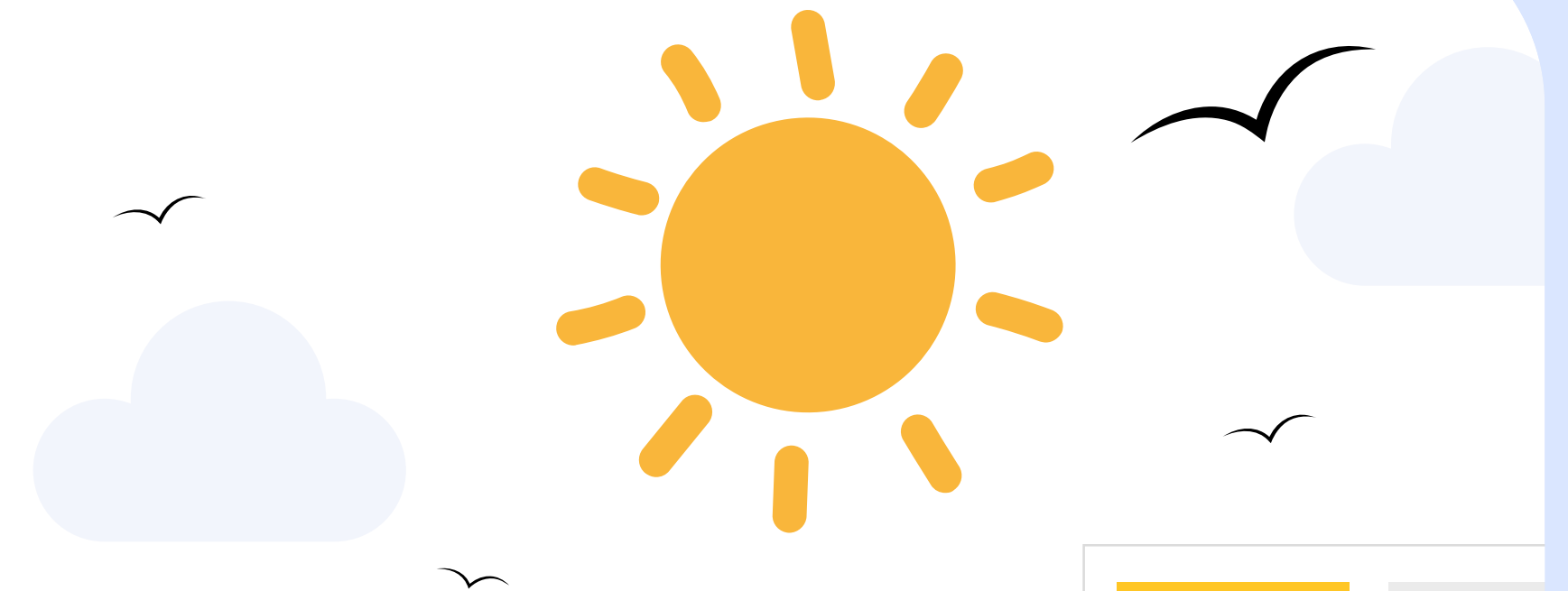
Создание сайтов
на Tilda

26.06, ЧТ

17:00 — 18:30

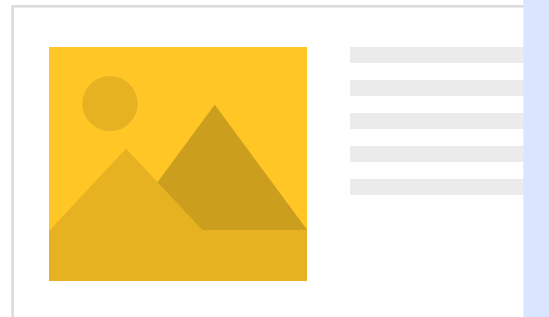


РАСПИСАНИЕ. ИНТЕНСИВЫ



02 — 06 ИЮНЯ

09 — 13 ИЮНЯ



11.00-13.00 Художник компьютерной графики

11.00-13.00 Minecraft - программист миров

11.00-13.00 Python - разработчик

16.00-18.00 Этичный хакинг

16.00-18.00 Дизайнер сайтов Tilda

Тык-Тык
Это ссылки на
программы

11.00-13.00 3D-моделирование в Blender

11.00-13.00 Roblox - разработчик трёхмерных миров

11.00-13.00 Художник в стиле Аниме

16.00-18.00 Гейм-разработчик игр в Unity 3D

16.00-18.00 Создание лендинга с помощью CSS и HTML

011
101
00

РАСПИСАНИЕ. ИНТЕНСИВЫ

16 — 20 ИЮНЯ

23 — 27 ИЮНЯ

11.00-13.00 Графический дизайн и нейросети

11.00-13.00 Этичный хакинг

11.00-13.00 Python - разработчик

11.00-13.00 Программирование модов
и дизайн 3D моделей для Minecraft

16.00-18.00 Дизайн игр в Scratch:
разработай свою игру

и тут ссылки

11.00-13.00 Нейросети: практический интенсив
по созданию игр с нуля

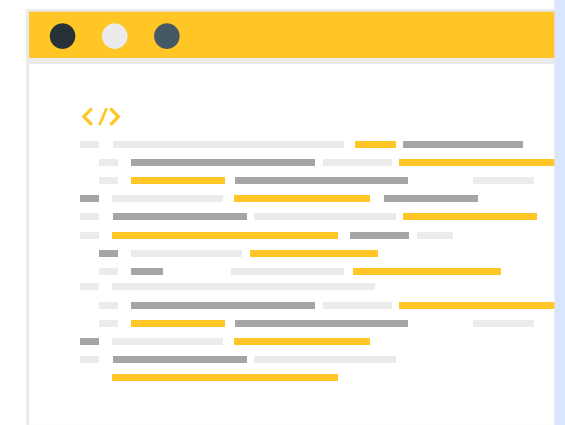
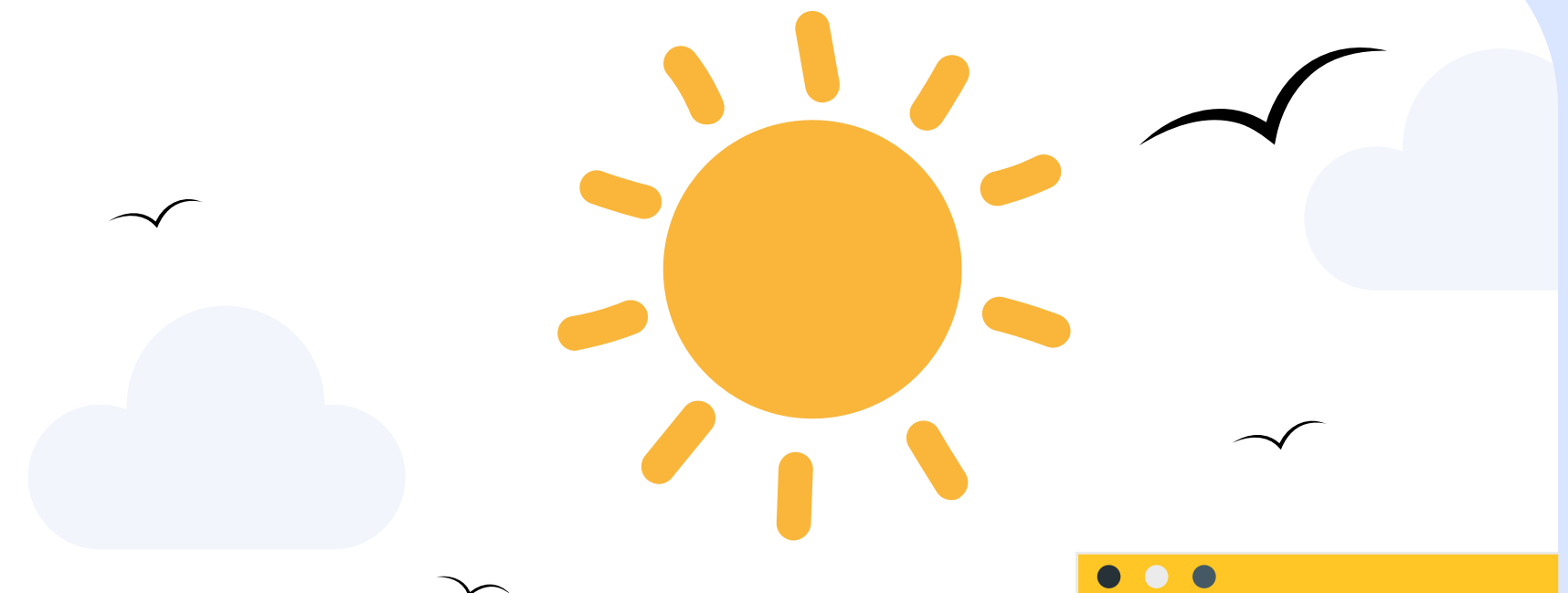
11.00-13.00 Создание стикерпака в Procreate

16.00-18.00 Профессия Битмейкер

16.00-18.00 Яркие презентации

16.00-18.00 Roblox - разработчик трёхмерных миров

16.00-18.00 Создание 3D игр в Godot на Python



011
101
00

РАСПИСАНИЕ. ИНТЕНСИВЫ

30 ИЮНЯ — 04 ИЮЛЯ

11.00-13.00 Художник компьютерной графики

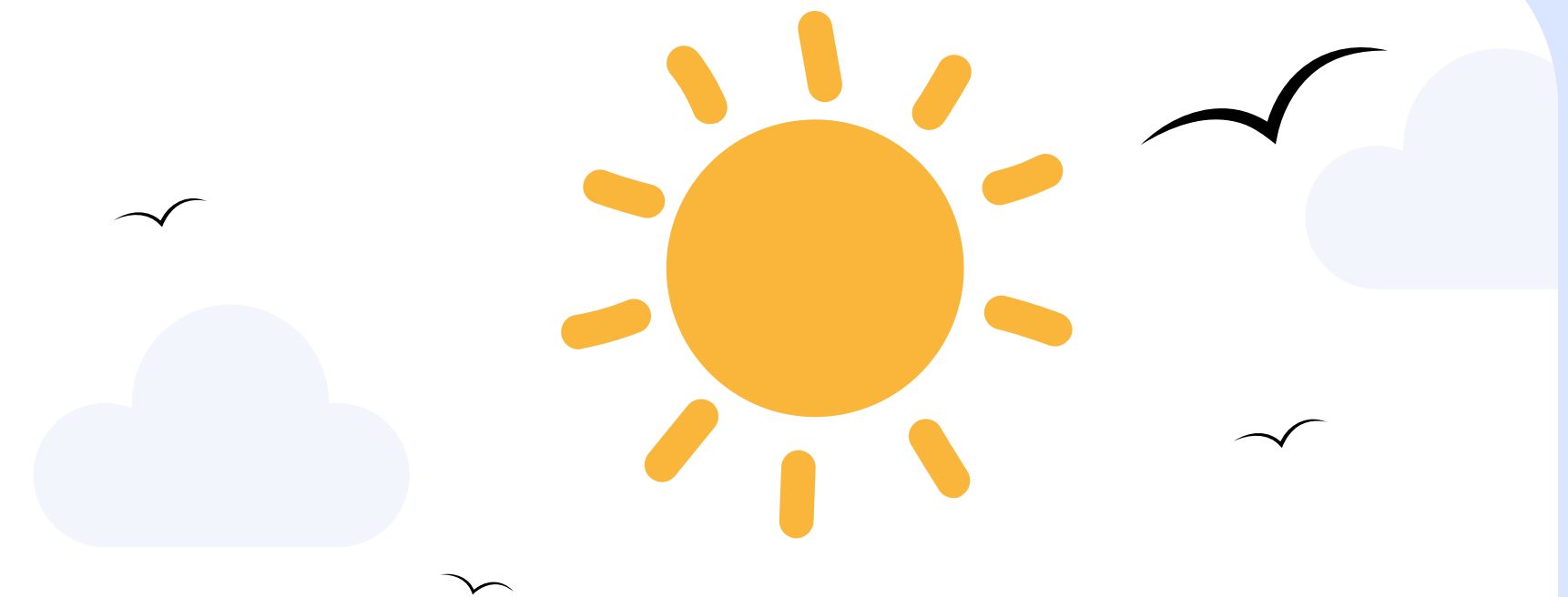
11.00-13.00 Этичный хакинг

11.00-13.00 Minecraft - программист миров

11.00-13.00 3D-моделирование в Blender

16.00-18.00 Python - разработчик

Смотри
программы
тут



0 1 1 1 0 0 0 1 0

1 0 1 0 0 1 0 1

0 0 1 0 1 0 1

