



ЛЕТНИЙ ЗАГОРОДНЫЙ КОМПЬЮТЕРНЫЙ ЛАГЕРЬ CAMP.CODDYSCHOOL.COM



## РАЗРАБОТКА МОДОВ ДЛЯ MINECRAFT

Возраст: 10-14 лет



### C O D D Y C A M P 2 0 2 1

### **1** день

- Знакомство с MCreator версии 2020.2
- Создание первого тестового блока, набора инструментов, брони и руды, а также текстур к ним с помощью программы MCreator
- Проверка результатов работы в Майнкрафте

### **2** день

- Создание собственной руды
- Создание пакета инструментов и брони из нашей руды
- Рисование своего собственного блока верстака
- Разработка интерфейса и процедуры для крафта на новом верстаке

### **3** день

- Создание специальных блоков (Кристалл Льда, Охладительный Элемент и Охладитель)
- Создание интерфейса и процедуры для Охладителя
- Создание ледяного меча с эффектом замедления

### 4 день

- Разработка своего растения с возможностью роста
- Создание еды с различными позитивными или негативными эффектами из созданных ранее растений
- Написание процедур для еды и растений



## ПЛАН ЗАНЯТИЙ



### **5** день

- Знакомство с Blockbench
- Изучение интерфеиса программы
- Создание первых 3D моделей блока и меча
- Загрузка в MCreator

### 6 день

- Создание 3D модели пистолета
- Создание крафтов для оружия
- Написание процедуры для дальнобойного оружия

### **7** день

- Создание 3D модели для собственной плавильни, сундука и двери
- Создание интерфейса для сундука и плавильни
- Написание процедуры для плавильни и сундука

### 8 день

- Создаем 3D Java модели элементов брони
- Редактирование кода модели созданной брони
- Добавление новой брони в MCreator

# ПЛАН ЗАНЯТИЙ

C O D D Y C A M P 2 0 2 1

### **9** день

- Создание Жителя, Враждебного и Дружественного мобов
- Рисование 3D модели мобов
- Настройка искусственного интеллекта для мобов
- Создание интерфейса и процедуры для торговли

### **10** день

- Рассмотрение других вариантов мобов, добавление им брони
- Cogganue своей структуры и импорт ee в MCreator

### **11** день

- Создание своего биома, мира, измерения
- Добавление мобов и структур

### **12** день

- Тестирование всего что прошли, исправление ошибок
- Создание свое измерение
- Экспортирование мода

