

CODDY

Международная школа
программирования для детей
CODDY

ПРОГРАММА ЛЕТНЕГО
ГОРОДСКОГО ЛАГЕРЯ

ПРОГРАММИРОВАНИЕ В ROBLOX

ДЛЯ ДЕТЕЙ 8-10 ЛЕТ

CODYYSCHOOL.COM

ПРОГРАММА ЛЕТНЕГО ГОРОДСКОГО ЛАГЕРЯ

ДЕНЬ 1:

- Знакомство с миром Roblox;
- Создание первой игры в Roblox Studio;
- Основы работы с игровыми объектами;
- Введение и написание первых скриптов;
- Улучшение игровой карты с использованием полученных знаний. Тестирование игры.

Результат: знакомство с Roblox Studio и сборка первой игры.

День 2:

- Знакомство с Toolbox;
- Создание игровой карты;
- Зачем нужен Terrain Editor?;
- Создание транспортного средства для персонажа;
- Проработка сценария старта и его программирование на языке Lua;
- Изучение модели персонажа.

Результат: изучены простейшие алгоритмы, построены игровая карта и транспортное средство для персонажа.



ПРОГРАММА ЛЕТНЕГО ГОРОДСКОГО ЛАГЕРЯ

ДЕНЬ 3:

- Дальнейшая проработка сценария старта;
- Как должна завершаться игра?;
- Написание скриптов с изучением циклов;
- Знакомство с NPC;
- Анимация и диалог с NPC;
- Проработка сценария окончания игры.

Результат: создание собственной анимации, изучение новых алгоритмов, формирование игры целиком.

День 4:

- Написание скриптов для окончания игры;
- Изучение бесконечных циклов;
- Разработка круговой гоночной игры;
- Создание игрового лобби;
- Тестирование игры на несколько пользователей.

Результат: изучены бесконечные циклы, завершена работа над визуальной частью игры.



ПРОГРАММА ЛЕТНЕГО ГОРОДСКОГО ЛАГЕРЯ

ДЕНЬ 5:

- Программирование собственных ботов;
- Структурированные языки программирования;
- Создание телепорта;
- Завершение работы над скриптом в игре;
- Финальное тестирование игры;
- Публикация игры в мире Roblox.

**Защита командного проекта перед
родителями.**

