




Международная школа
программирования для детей
CODDY

ПРОГРАММА ЛЕТНЕГО
ГОРОДСКОГО ЛАГЕРЯ

A collection of Minecraft characters, including Steve, Alex, and a Creeper, rendered in a pixelated, blocky style. They are positioned in the background of the central text area, appearing to be made of the same green blocks as the background.

МАЙНКРАФТ:
ВВЕДЕНИЕ В
ИСКУССТВЕННЫЙ
ИНТЕЛЛЕКТ

ДЛЯ ДЕТЕЙ 7-9 ЛЕТ

CODYYSCHOOL.COM

ПРОГРАММА ЛЕТНЕГО ГОРОДСКОГО ЛАГЕРЯ

ДЕНЬ 1:

- Знакомство с интерфейсом;
- Создание и запуск первых программ в Minecraft;
- Изучение основных команд, применяемые для управления;
- Изучение понятия “алгоритм”.

Результат: дети научились писать и запускать любые программы в мире Minecraft, познакомились с понятием алгоритм и научились его применять.

День 2:

- Знакомство с понятием “цикл” и “условная конструкция”;
- Написание программ с использованием циклов;
- Закрепление изученных понятий.

Результат: дети познакомились с циклом с предусловием, повторили изученные понятия, потренировались в написании программ.



ПРОГРАММА ЛЕТНЕГО ГОРОДСКОГО ЛАГЕРЯ

ДЕНЬ 3:

- Продолжение знакомства с основными понятиями в программировании;
- Знакомство с понятием “переменная”;
- Написание программ с использованием переменной;
- Начало строительства IT-проекта.

Результат: дети закрепили полученные знания путем написания различных программ, начали создавать свой собственный мир.

День 4:

- Продолжение знакомства с основными понятиями в программировании;
- Знакомство с понятием “функция”;
- Продолжение работы над проектом;
- Переход на язык программирования JavaScript.

Результат: дети написали несколько самостоятельных программ для закрепления полученных знаний и навыков, построили несколько объектов в IT-проекте.



ПРОГРАММА ЛЕТНЕГО ГОРОДСКОГО ЛАГЕРЯ

ДЕНЬ 5:

- Завершение строительства IT-проекта;
- Закрепление полученных знаний и навыков;
- Репетиция выступления.

**Защита командного проекта перед
родителями.**

