



CODDY

Интенсив Персонажи и дизайн уровней в Blender и Unity

CODDY

Международная школа программирования и дизайна





CODDY

Blender — одна из самых популярных профессиональных программ для создания трёхмерной компьютерной графики.

Число пользователей Blender составляет 500 000 человек по всему миру.





Unity

Unity - одна из самых популярных межплатформенных сред разработки компьютерных игр.

На Unity написаны тысячи игр и приложений. Например, такие игры, как Subnautica, Valheim, Cities Skylines.

Актуальность

Программирование и цифровой дизайн - это потрясающие инструменты для самовыражения и созидания.

3D-моделирование является одним из самых востребованных направлений IT-сферы.

Это современные навыки, которые пригодятся практически в любой карьере, в любом хобби и в жизни.



Об интенсиве

Интенсив «Персонажи и дизайн уровней в **Blender** и **Unity**» - отличная возможность научиться создавать **виртуальные миры**, моделировать **3D-объекты** и их **окружение**, анимировать персонажей.

Интенсив поможет вашему ребенку найти пути для **самовыражения**, расскажет об интересных **профессиях XXI-го века**.

Продолжительность: 5 занятий по 2 часа



Кому подойдет интенсив

- Ребятам, которые делают первые шаги в программировании
- Увлеченным видеоиграми
- Мечтающим создавать собственные игры и приложения
- Интересующимся графическим дизайном

Возраст:
10-14 лет



Цели интенсива



Познакомиться

с программами **Unity**
и **Blender**, понятием
Level Design



Приобрести навыки

3D-моделирования,
работы с **анимацией**,
создания и защиты
проекта



Изучить

скрипты на языке **C#**

Преимущества интенсива

- 01 Современные и востребованные программы
- 02 Развитие творческого и пространственного мышления
- 03 Новые друзья с похожими интересами
- 04 Шаг на пути к успешной профессии
- 05 Создание собственноручного проекта



Программа интенсива

CODDY

1

Знакомство с
интерфейсом
программы
Blender и ее
базовыми
инструментами

2

Знакомство с
анимацией и
игровым движком
Unity 3D

3

Знакомство с
понятием **Level Design**
и моделирование
игрового 3D
окружения

4

Знакомство с языком
программирования
C#, создание
основных скриптов
для игры

5

Отладка и
сборка **Демо-
версии игры**



День 1

- Изучение интерфейса blender
- Разбор базовых объектов
- Формирование персонажа из базовых объектов
- Знакомство с материалами и популярными модификаторами



День 2

- Понятие Rigging и создание скелета персонажа
- Создание анимаций персонажа
- Экспорт персонажа из Blender
- Создание базового проекта в Unity
- Импорт персонажа в Unity

День 3

- Что такое Level Design и каким он бывает
- Моделирование блоков уровней в Blender
- Знакомство с текстурами, картами нормалей и картами развертки
- Моделирование игрового окружения в Blender
- Экспорт созданных моделей и перенос в Unity

CODDY



День 4

- Понятие "скрипт"
- Создание скрипта перемещения/прыжка
- Знакомство с триггерами и тегами
- Создание скрипта открытия двери
- Знакомство с UI, создание игрового меню
- Создание скрипта входа в игру

День 5

- Тестирование игры
- Сборка Демо-версии игры под платформу Windows
- Запуск и демонстрация готовой Демо-версии
- Защита проекта



Результаты обучения

- 01 Получили навыки **создания 3D модели**
- 02 Научились **анимировать 3D модель**
- 03 Получили опыт работы над проектом в **Unity**
- 04 Познакомились с различными скриптами на языке **C#**
- 05 Создали **Демо-проект**



Где можно применить полученные навыки

CODDY



Полученные навыки пригодятся в создании школьных проектов, а также могут стать основой дальнейшей успешной профессии, не только высокооплачиваемой, но и интересной.

Что нужно для занятий

Ребенку потребуется компьютер/ноутбук с установленными на него программами Unity и Blender

Если занятия онлайн:

- Доступ к интернет (проверьте стабильность интернет-соединения, от 20 Мбит/сек).
- Наушники, а также дополнительное оборудование для лучшего качества звука: микрофон или гарнитура.



Рекомендуемые курсы для дальнейшего обучения:

CODDY

- Создание 2D и 3D игр на C#
- 3D-моделирование для детей
- Технология Unity 3D - разработка игр для начинающих



СДЕЛАЕМ КАНИКУЛЫ ЯРКИМИ И ПОЛЕЗНЫМИ С CODDY®!

ОСТАВЬТЕ ЗАЯВКУ:

- на сайте www.coddyschool.com
- по телефону 8 (495) 106-60-11

НАПИШИТЕ НАМ:

info@coddyschool.com

CODDY

