

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого конкурса “RobloxJam” по разработке игр в программе Roblox Studio



1. Общие положения

Открытый конкурс по разработке игр в программе Roblox Studio “RobloxJam” проводится для всех желающих в возрасте от 7 до 12 лет.

2. Цели конкурса

1. Стимулирование интереса детей и подростков к изучению программирования и геймдизайна.
2. Выявление наиболее способных детей и подростков к решению задач и реализации проектов.

3. Участники конкурса

К конкурсу допускаются участники от 7 до 12 лет.

Участник конкурса должен иметь базовые знания программирования и опыт работы в программе Roblox Studio.

3. Порядок участия в конкурса

Регистрация участников Конкурса проходит в специально подготовленной форме: <https://forms.gle/mVt28LRdnbFvNkMp7>
Регистрация участников проводится до 19 декабря 23:59 по московскому времени включительно.

Конкурс состоится 22 декабря в 18:30 по московскому времени в подготовленном сервере в программе Discord (<https://discord.gg/uWeZjkHM>). Ссылку на сервер в Discord зарегистрированные участники также получают по указанным при регистрации e-mail адресам. Ссылка действительна до 14 декабря, если вам не получится подключиться, то после 14 декабря новая ссылка будет отправлена вам на почту.

Инструкция по установке Discord:

<https://drive.google.com/file/d/1lId8-M4D4odW-ZlISwKkMq8NZPlqTqob/viw?usp=sharing>

4. Правила проведения конкурса

см. Приложение №1

5. Подведение итогов конкурса

После проведения мероприятия, но не позднее 5 января 2022 года, участникам в Discord отправляются результаты конкурса. На указанную в форме регистрации почту отправляются баллы конкретного участника.

Победителям отправляются грамоты в электронном виде. Всем участникам выдаются памятные свидетельства об участии в Конкурсе.

Победителями конкурса являются участники занявшие первые три призовые места. Они получают памятные призы от Международной школы программирования для детей CODDY.

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

Правила проведения открытого конкурса по разработке игр в программе Roblox Studio "RobloxJam"

1. Общий порядок проведения конкурса.

Каждый участник подключается к серверу в Discord до 18:20 22 декабря 2021 по ссылке, полученной от организаторов конкурса.

Продолжительность конкурса составляет 90 минут. Организатор конкурса имеет право продлить конкурс в случае непредвиденных обстоятельств.

Во время проведения конкурса Участники могут задавать вопросы в личные сообщения Организатору в Discord по поводу проекта. Вопрос должен быть составлен в формате, предполагающем однозначные ответы "ДА" или "НЕТ". Участник отправляет вопрос в специально созданную группу на сервере.

Если вопрос поставлен некорректно или ответ прямо следует из условия задачи, Организатор оставляет за собой право не отвечать на вопрос Участника.

Если Организатор согласен, что в условии присутствует неясность или ошибка, то всем участникам конкурса делается соответствующее объявление в чате.

2. Ход конкурса.

22 декабря в 18:30, в начале конкурса каждому Участнику на сервере в Discord отправляется ссылка на документ, в котором указаны правила, критерии и тема игры, которую необходимо создать участникам.

Участникам конкурса будет предложено создать игру по критериям и правилам, описанным в документе.

После получения участниками документа с требованиями проекта, на создание игры отводится 7 дней. По истечении 7 дней (29 декабря 2021 года 23:59) прием работ от участников закрывается. Ответы участников, отправленные после указанного срока, не учитываются при проверке и подсчете итоговых баллов участников.

Участники должны в течение каждого дня выполнения отправлять отчет о проделанной работе в форму (<https://forms.gle/ghc42h8PvgZArxub6>).

Завершение конкурса и отправка игры организаторам считается принятой, если до 29 декабря 2021 года 23:59 участник отправит ссылку на свою опубликованную игру и файл с проектом в специально созданную форму (<https://forms.gle/PXYX4D28iKqpf2vJ7>).

3. Запрещенные действия во время конкурса.

- Использовать готовые игры.
- Использовать модели, скачанные из интернета.
- Использовать чужие заготовки, включая элементы, представленные в Toolbox'e.
- Использовать нецензурные и оскорбительные выражения в названиях файлов и объектах на уровне.
- Умышленно добавлять ошибки в игру, которые могут испортить игру.

Участник конкурса, совершивший запрещенные действия, может быть дисквалифицирован по решению организаторов.

4. Система проверки итогового проекта.

Критерии проекта:

- Оригинальность
- Соответствие тематике
- Внешний вид игры
- Наличие всех обязательных элементов
- Интересный сюжет
- Заполнение и отправка отчетов

Свое решение участник отправляет на сервер с помощью Google форм, где Организатор проверяет выполнение критериев, а также оценивает итоговый результат.

5. Определение победителей конкурса.

Полную и окончательную ответственность за проверку соответствия проекта представленным выше критериям несет Организатор. Все решения Организатора окончательны и обжалованию не подлежат.

Участники ранжируются по сумме баллов за выполнение всех критериев.

Официальные результаты объявляются по окончании подведения итогов конкурса организатором.

6. Дополнительно.

Судейская комиссия Организатора состоит из преподавателей Международной школы программирования CODDY, а также представителей организационного комитета.

Участники судейской комиссии:

Мягчило Максим:

WhatsApp: +7953278884, maxim.myagchilo@coddyschool.com

Патрушева Марианна:

WhatsApp: +79122302450, marianna.patrusheva@coddyschool.com