

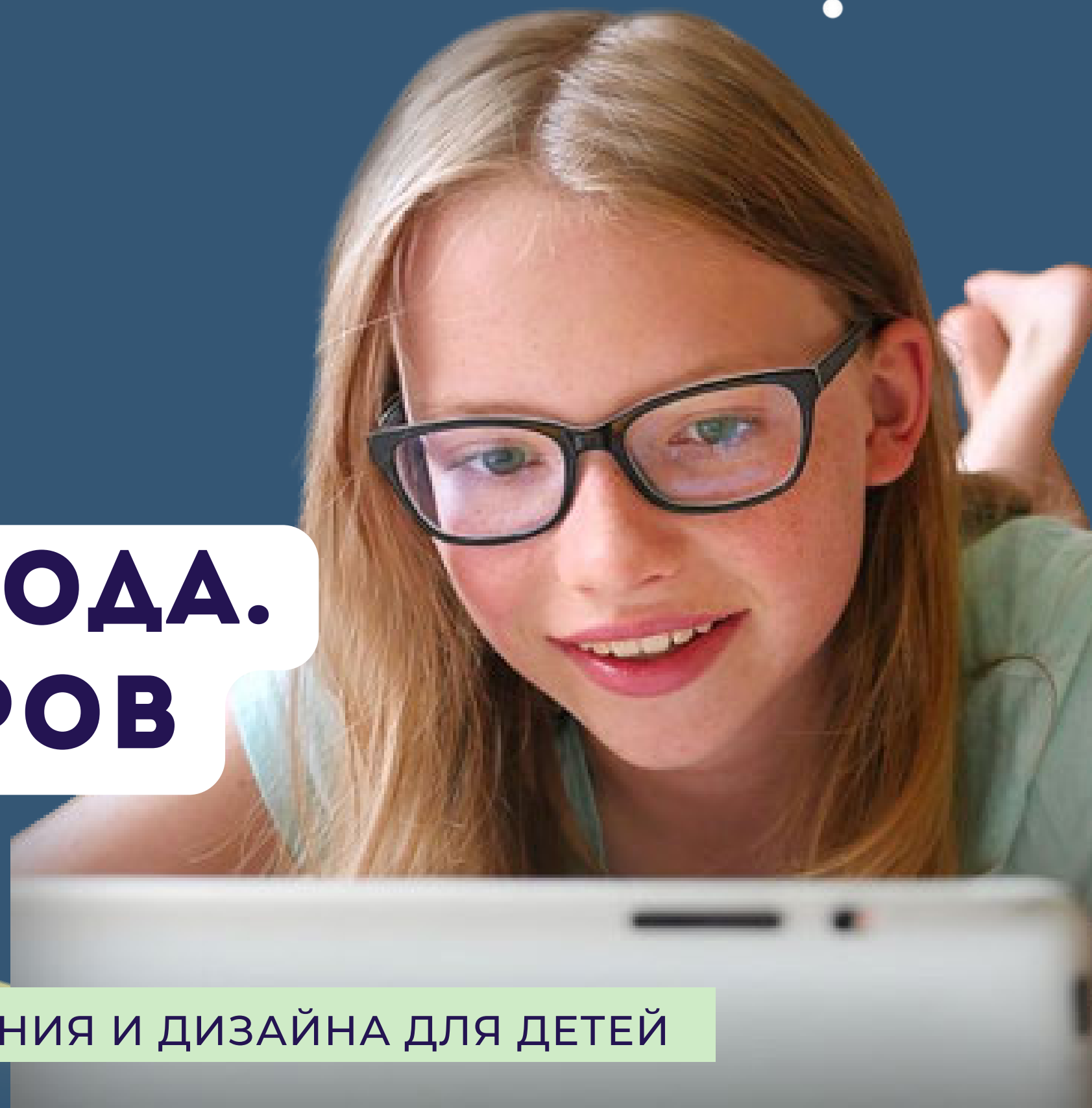


CODDY

ИНТЕНСИВ

**ПАРК ЮРСКОГО ПЕРИОДА.
РАЗРАБОТЧИК 3D-МИРОВ
В COSPACES**

CODDY МЕЖДУНАРОДНАЯ ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ И ДИЗАЙНА ДЛЯ ДЕТЕЙ



ДЛЯ КОГО ИНТЕНСИВ?

CODDY

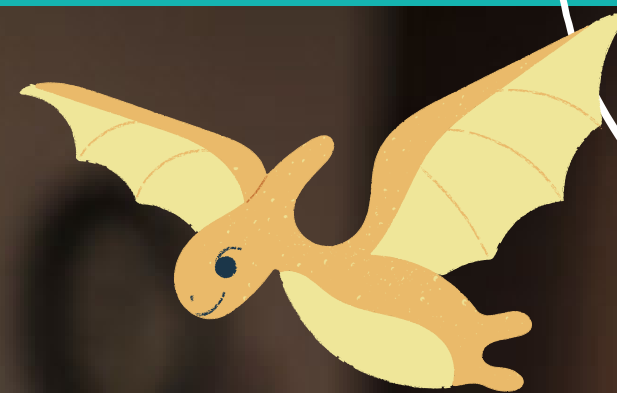
Для ребят 7-9 лет, которые:

- хотят понять, как работает язык программирования в играх
- мечтают на практике реализовать свои идеи в игровом мире
- хотят анимировать свои 3D-творения



АКТУАЛЬНОСТЬ ИНТЕНСИВА

- В игровой форме знакомит с основами программирования
- Дает основы 3D-моделирования
- Работа в наглядной среде графического блочного программирования



CODDY





ЦЕЛИ ИНТЕНСИВА

CODDY

- Получить практические навыки работы в CoSpaces EDU
- Изучить базовые понятия программирования (алгоритм, переменная, цикл)
- Научиться самостоятельно создавать свои 3D-миры
- Развить креативное и пространственное мышление

ПРЕИМУЩЕСТВА ИНТЕНСИВА

CODDY

- Занятия проходят в игровой форме
- Доступно на любом устройстве: компьютере, ноутбуке, планшете
- Визуальное блочное программирование на языке CoBlocks - все наглядно и понятно



ПОЧЕМУ COSPACES EDU?

- Среда CoSpaces EDU - это образовательная, а не игровая онлайн-платформа
- Не требует установки, работает на компьютере и мобильных устройствах
- Интуитивно понятна детям



ЧЕМУ НАУЧИМСЯ:

CODDY

- освоим инструменты CoSpaces
- научимся настраивать готовые 3D-объекты
- сможем создавать 3D-окружение
- получим навыки управления трехмерными моделями
- начнем понимать логику программирования



КАК МЫ БУДЕМ ЗАНИМАТЬСЯ?

CODDY



Одна неделя - 5 занятий
по 2 часа ежедневно



ДЕНЬ 1. НАЧИНАЕМ ПРОЕКТ

- 01** Регистрация на CoSpaces EDU
- 02** Знакомство с интерфейсом
- 03** Работа с библиотекой и окружением
- 04** Настройка камеры

when Key ▾ is clicked

CODDY

ДЕНЬ 2 - ПЕРВАЯ ПРОГРАММА

- 01 Понятие «программа» и как она выглядит
- 02 Первая программа из цветных блоков
- 03 Скачиваем картинки и собираем информацию о динозаврах
- 04 Создаем экскурсоводов и программируем рассказ о динозаврах



else

set animation of

Front door ▾

to

Open ▾

ДЕНЬ 3. ОБЪЕКТЫ ОЖИВАЮТ

CODDY

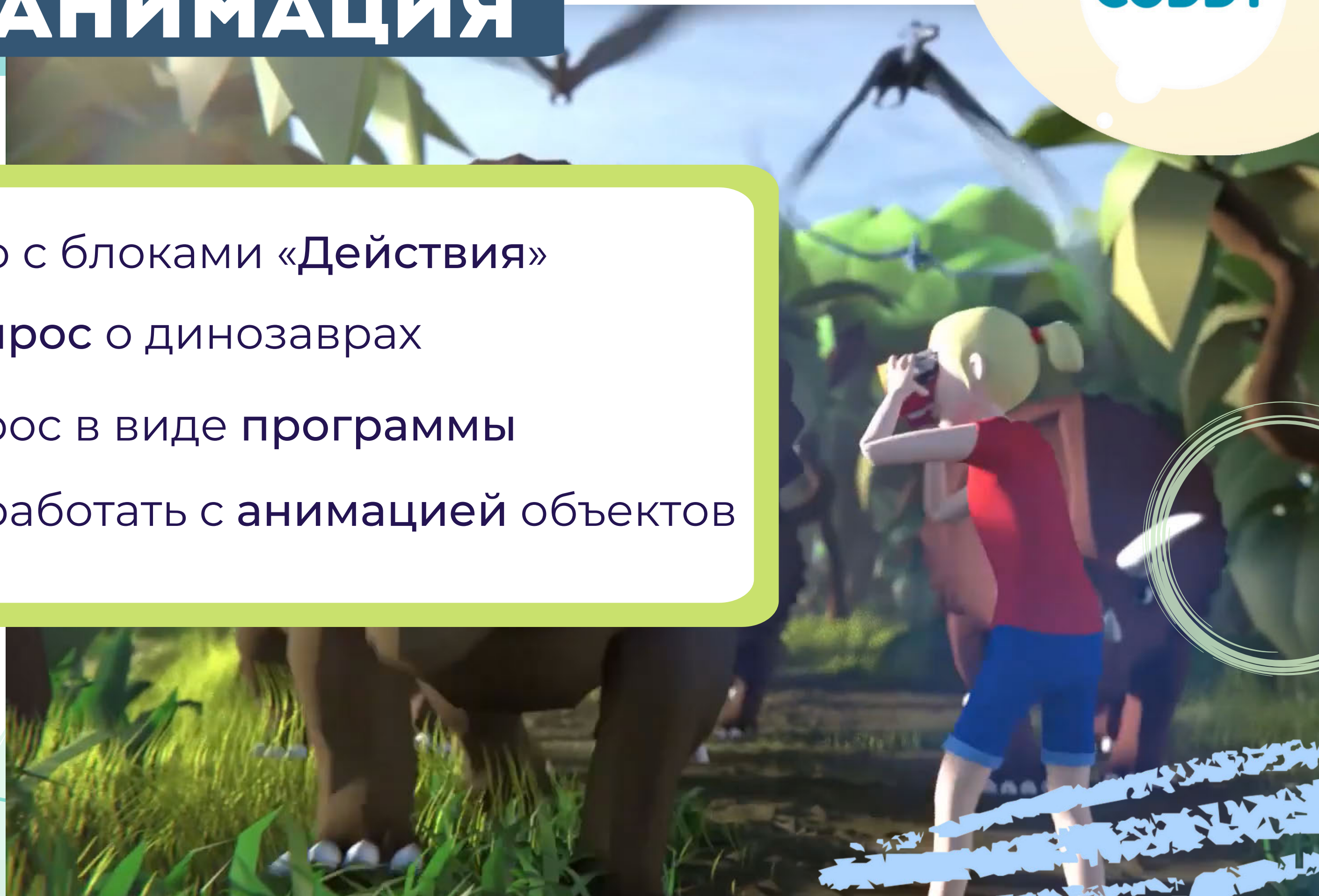


- 01** Изучаем понятие «движение» в CoSpaces
- 02** Знакомство с блоками «трансформации»
Программируем посетителей парка с
- 03** помощью траекторий и блоков
«трансформации»

ДЕНЬ 4. АНИМАЦИЯ

CODDY

- 01** Знакомство с блоками «Действия»
- 02** Создаем опрос о динозаврах
- 03** Пишем опрос в виде программы
- 04** Научимся работать с анимацией объектов



ДЕНЬ 5. ПРЕЗЕНТАЦИЯ ПРОЕКТОВ

CODDY

- 01 Дорабатываем и улучшаем проект
- 02 Презентуем проект перед родителями
- 03 Подводим итоги, узнаем о перспективах обучения

РЕЗУЛЬТАТ ИНТЕНСИВА

- Разработан собственный 3D-мир «Парк юрского периода». Его можно изучать и путешествовать по нему
- Динозавры двигаются, рычат, туристы гуляют по парку, гиды проводят экскурсии...
- А если взять очки виртуальной реальности, то созданный мир оживет!

А ЧТО ДАЛЬШЕ?

CODDY

Ребятам, которые прошли интенсив, будет интересно продолжить обучение на наших полных курсах:

- Создание игр в Scratch

- Minecraft: введение в искусственный интеллект

- Разработка модов для Minecraft





CODDY

ЖДЕМ ВАС НА ИНТЕНСИВЕ!

www.coddyschool.com

8 (495) 106-60-11

info@coddyschool.com

СДЕЛАЙТЕ КАНИКУЛЫ ПОЛЕЗНЫМИ
ВМЕСТЕ С CODDY!

