

CODDY

3D- МОДЕЛИРОВАНИЕ В TinkerCAD

Интенсив для детей

CODDY



Что такое TinkerCAD?

TinkerCAD — это бесплатное и простое в использовании веб-приложение, которое помогает детям получить базовые навыки в области 3D-проектирования.





TinkerCAD поможет проявить и развить все свои творческие навыки – можно создать модели любой сложности и детализации, от простого домика до волшебного замка или целого города со множеством деталей и персонажей.



Почему 3D-моделирование

Изучение 3D-моделирования - это важный инструмент в развитии навыков информационной грамотности и технологической грамотности у детей и подростков.

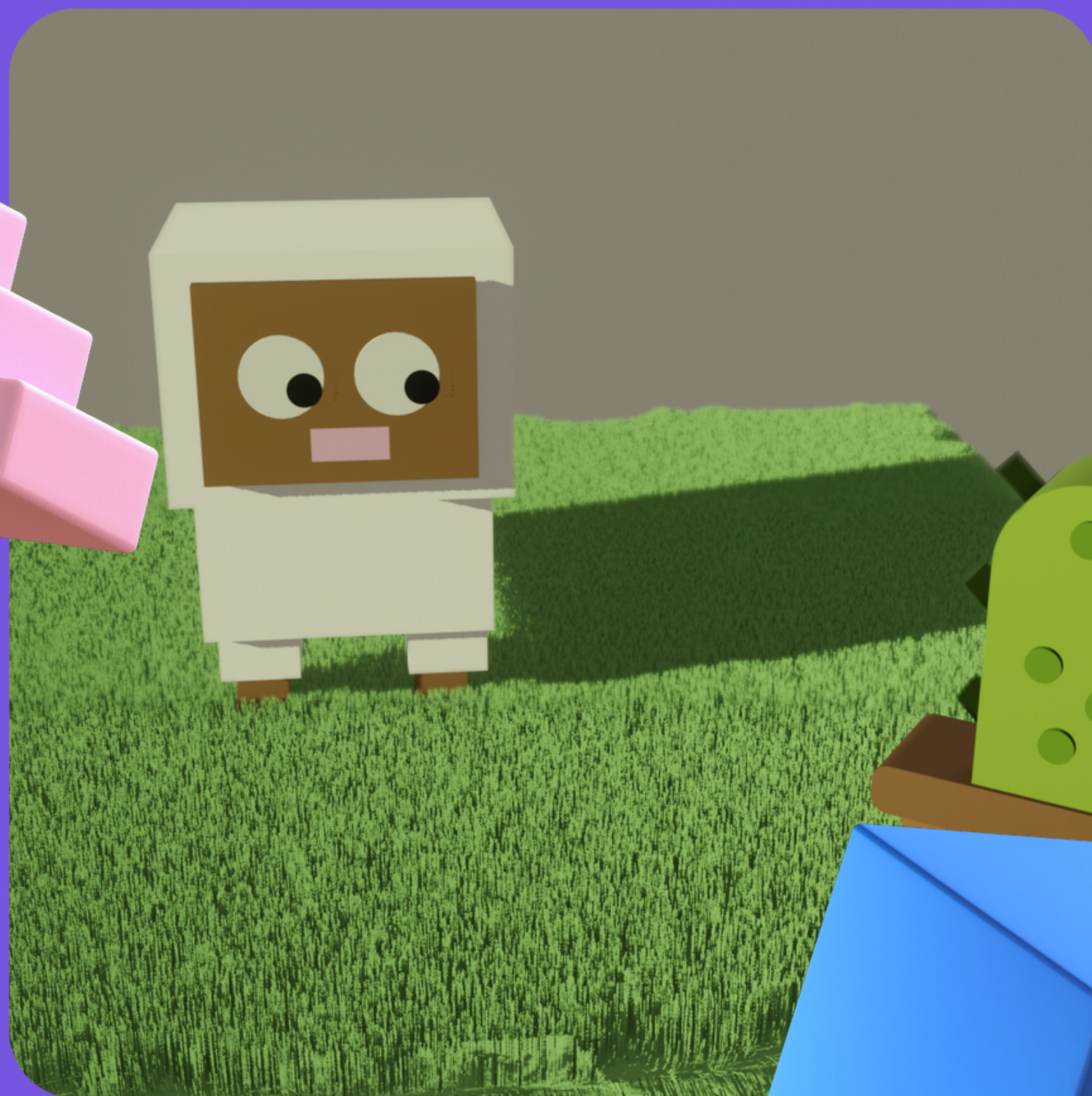
CODDY



3D-моделирование помогает развивать творческие способности, пространственное мышление и улучшает навыки выражения идей в цифровом виде.



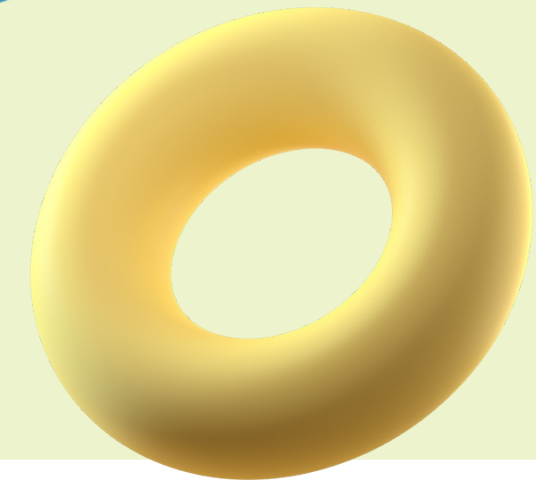
CODDY



Кроме того, знание 3D-моделирования может быть полезным в будущем профессиональном развитии, так как все больше индустрий используют технологии 3D-моделирования.

CODDY

Цели интенсива

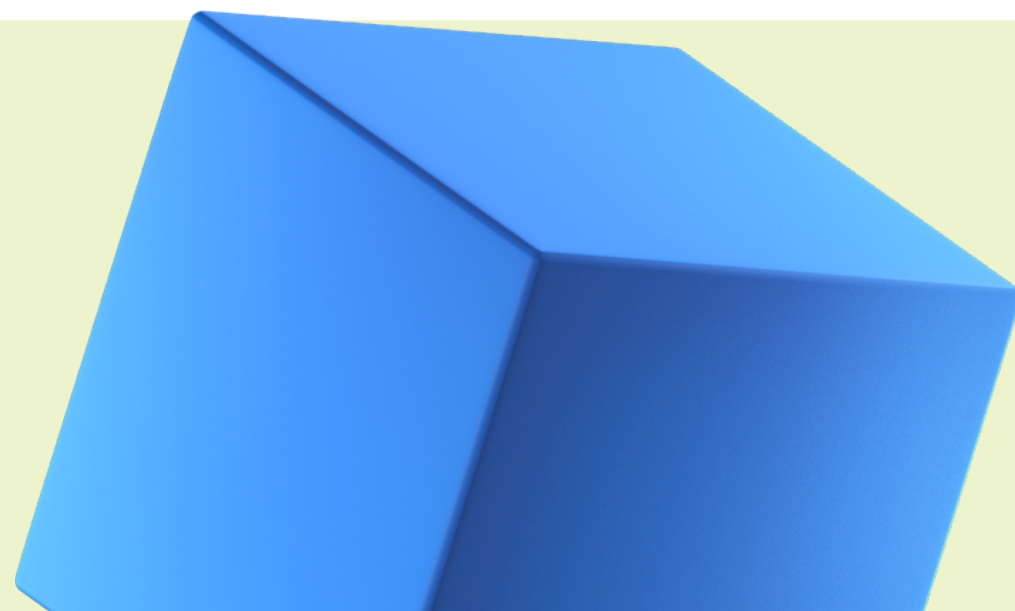


- Приобрести практические навыки в 3D-проектировании

- Научиться создавать свои трехмерные объекты

- Ознакомиться с веб-приложением TinkerCAD

- Раскрыть и развить творческие способности, пространственное мышление





CODDY

Мы изучим:

Среду и инструменты TinkerCAD

Основы 3D-дизайна

Создание различных 3D-моделей строений

Подготовку и презентацию своего проекта

Настройку моделей: цвет, форма, группирование, дублирование, вырезание отверстий



АКТУАЛЬНОСТЬ 3D-МОДЕЛИРОВАНИЯ:

Умение работать с современными, востребованными программами важно для специалистов в разных отраслях - от игровой индустрии до дизайна и архитектуры.

Поэтому владение навыками 3D-моделирования может стать основой для успешной и высокооплачиваемой карьеры, а также для интересной профессии.

Для кого



Интенсив предназначен для детей в возрасте от 8 до 10 лет.



Интенсив длится 5 занятий по 2 часа каждое.





Интенсив подходит для детей, которые:

- любят творчество, создавать свои игры, миры и персонажи,
- интересуются дизайном и 3D-моделированием,
- хотят реализовать свои творческие идеи в собственные 3D-проекты.


CODDY




CODDY



Преимущества




На интенсиве дети научатся 3D-моделированию и смогут использовать полученные знания в своих будущих проектах.




Для творческих детей это будет возможность углубленно изучить тему игрового дизайна, а для детей с математическим складом ума – развиться в технической области.



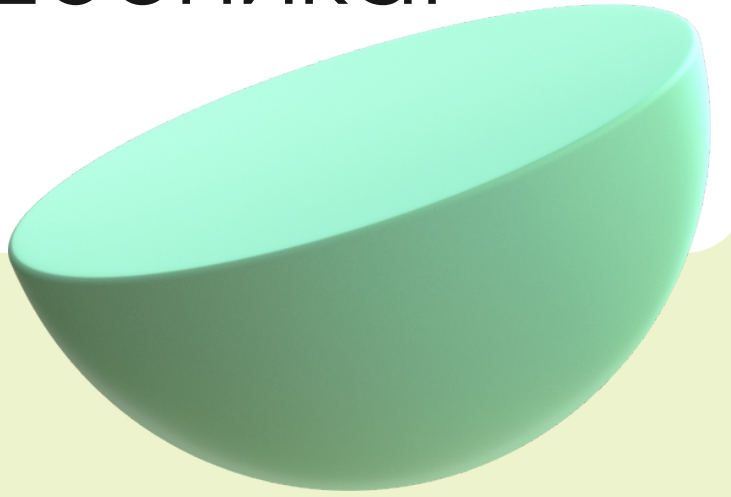

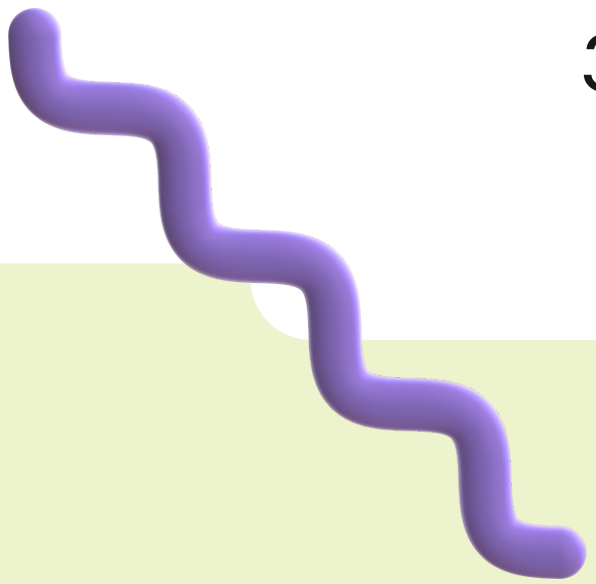
CODDY



Интенсив включает в себя как творческие, так и технические аспекты 3D-моделирования, что позволяет получить максимальный результат в конечном итоге.



Интенсив представляет собой путешествие в волшебный мир, где ребятам нужно будет спасти артефакты от злодея-волшебника.



День 1. Изучение основ и создание 3D-лабиринта

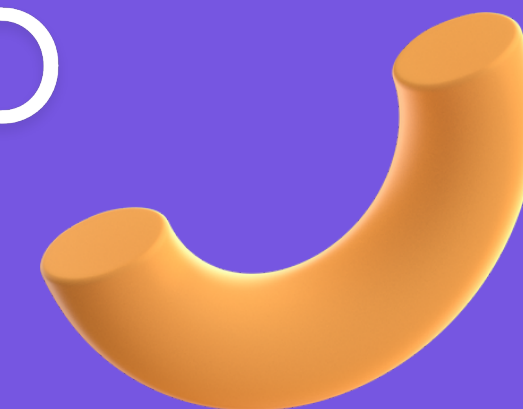
- Ознакомление с базовыми понятиями моделирования в TinkerCAD

- Работа с 3D-объектами в TinkerCAD

- Изучение объемных фигур

- Создание 3D-лабиринта

День 2. Строим наблюдательную башню



- Создание объектов из основных форм

- Создание отверстий в объектах

- Группировка и дублирование 3D-объектов

- Отработка навыков перемещения и изменения объектов

День 3. Крепостная стена со рвом

- Строим ров с водой, используя инструменты «scribble» и делаем отверстия

- Добавляем объекты из другого проекта

- Настраиваем объекты с помощью инструмента «Инспектор»

День 4. Строим башню замка и скрываем дефекты

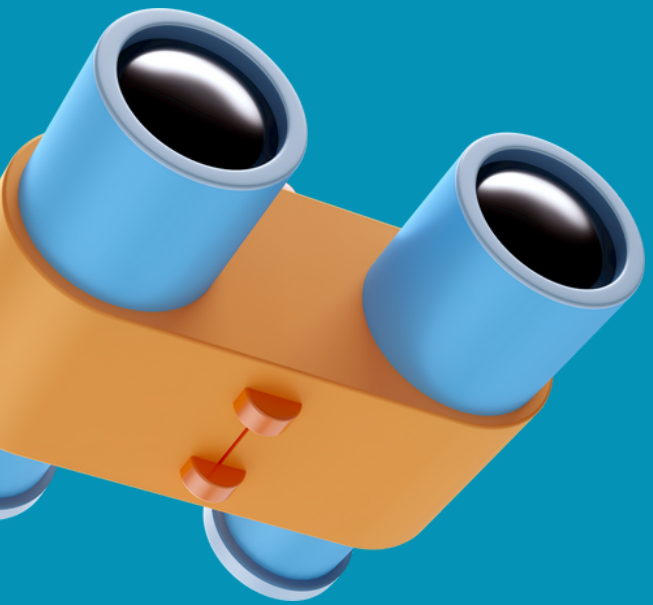
- Обучение использованию инструмента «Рабочая плоскость»

- Строительство башни-донжон и устранение дефектов

- Ускорение процесса моделирования через функцию «Избранное»

- Практика навыков в 3D-моделировании





День 5. Презентация проектов



- Совмещаем несколько проектов в один

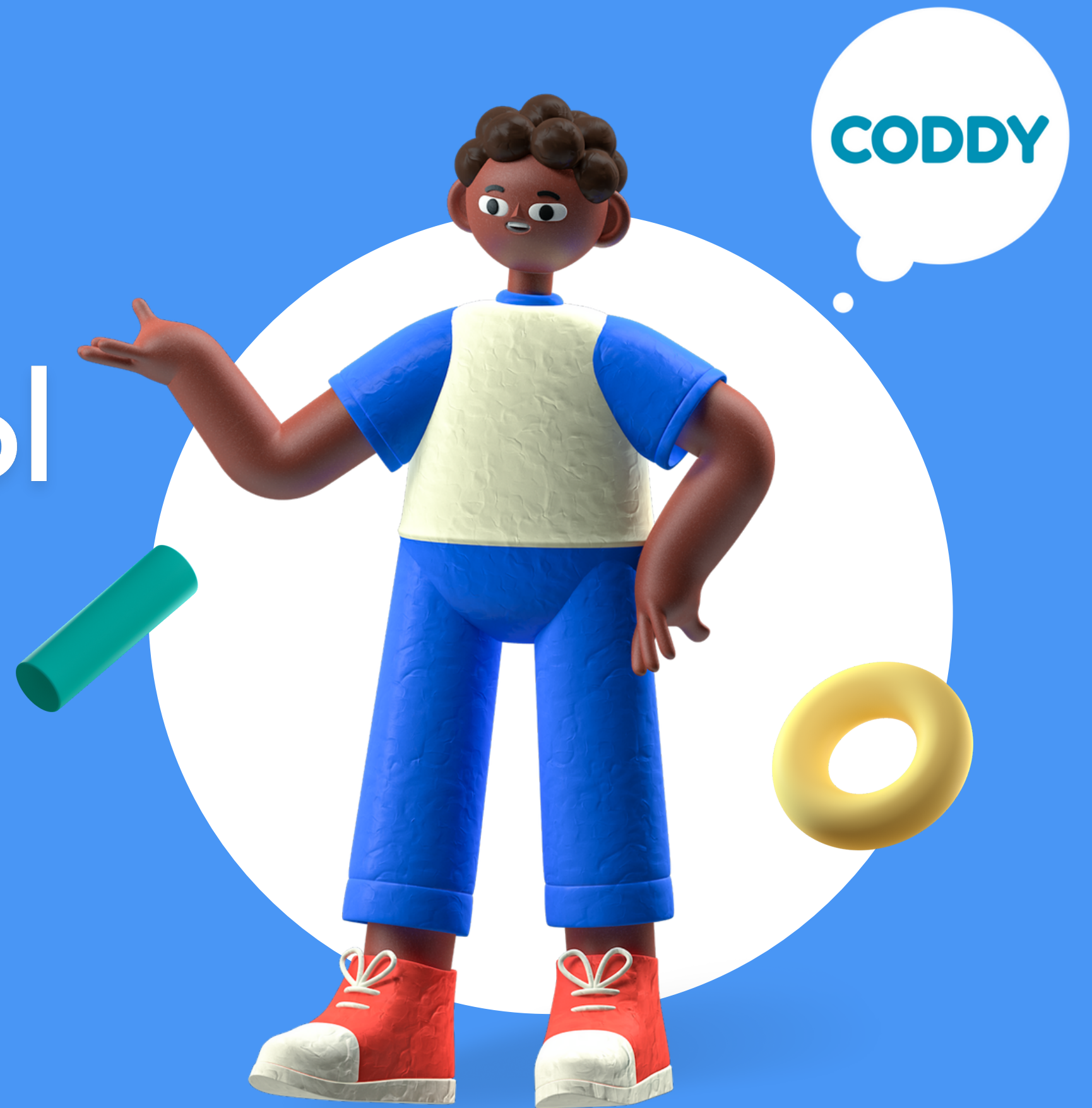
- Подготавливаемся к представлению проектов

- Создаем секретную комнату

- Представляем и защищаем свои проекты

Результаты

ИНТЕНСИВА





Навыки работы с популярным инструментом для 3D-проектирования TinkerCAD.

Ребенок получит свои собственные трехмерные объекты, ГОТОВЫЕ для использования в игровых проектах.



Умение создавать и редактировать трехмерные объекты.



Творческий подход к решению задач.



Развитие пространственного, инновационного и творческого мышления.



Умение создавать и защищать свое портфолио.

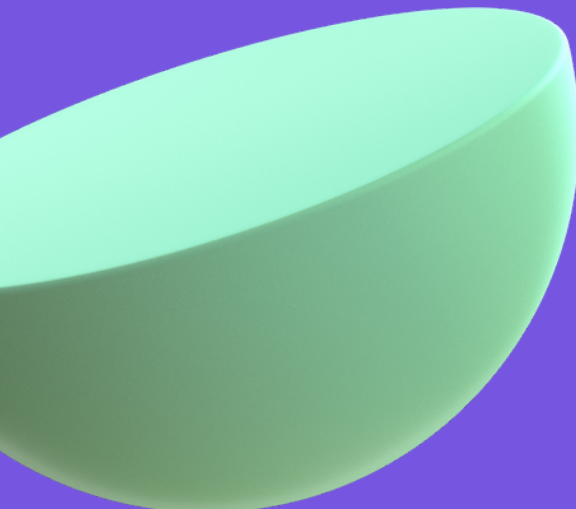


А ЧТО ДАЛЬШЕ?

Дальше ребятам будет интересно продолжить обучение на нашем полном курсе TinkerCAD: создание 3D-объектов для Minecraft,

а также курсах по моделированию и разработке игр:

- Игровое 3D-моделирование в Blender
- Создание игр в Roblox Studio
- Разработка модов для Minecraft



Проводим время интересно
и с пользой

Вместе с CODDY®!



CODDY



ОСТАВЬТЕ ЗАЯВКУ:

- на сайте www.coddyschool.com
- по телефону +7 (495) 106-60-11



НАПИШИТЕ НАМ:

info@coddyschool.com

