



CODDY

Создание 3D-игр в Godot на Python



Программирование на языке Python
и создание компьютерных игр
на движке Godot



caddyintensive.com



ДЛЯ КОГО ИНТЕНСИВ?

- Для детей от 8 до 14 лет
- Любящим играть в игры на компьютере
- Новичкам, желающим создавать свои игры
- Ученикам, желающим понять, как работает язык программирования в играх
- Тем, кто интересуется IT и желает развиваться в этой сфере
- Любому, кто хочет связать свою жизнь с работой в GameDev индустрии
- Тем, кто хочет за короткий срок пройти путь «с нуля до геймдизайнера»





ФОРМАТ ЗАНЯТИЙ



- Онлайн (в режиме реального времени с преподавателем)
- Короткие интенсивы – 1 неделя, 5 дней по 2 часа ежедневно
- Длинные интенсивы – 4 недели, 3 дня в неделю по 1 часу



CODDY

АКТУАЛЬНОСТЬ

По данным Google,

игровая индустрия – одна из самых популярных сфер, выросшая на 23,1%. Профессиональные разработчики игр и приложений – очень востребованная и перспективная специальность.

Если ребенок увлечен играми,

изучение такого перспективного направления, как разработка игр поможет научиться разрабатывать, программировать и создавать собственные компьютерные игры и вселенные!



ЧТО ТАКОЕ GODOT?

... и чем он хорош?



- 01** **Godot Engine** – молодой и быстро набирающий популярность игровой движок для создания игр.
- 02** Godot полностью бесплатен, имеет открытый исходный код под лицензией MIT. Никаких условий, никаких гонораров, ничего. Ваша игра принадлежит вам до последней строчки кода движка!
- 03** Кроссплатформенное редактирование и публикация. У Godot есть соответствующая версия редактора для каждой операционной системы: Windows, Mac и Linux.



CODDY ×



ЧТО ТАКОЕ GODOT?

... и чем он хорош?

- 04** Система анимации Godot – одна из самых мощных и простых в использовании, а количество языков позволяет писать игры на языке GDScript, а также на C++, D, Rust и C#.
- 05** Интуитивно понятная система узлов. В Godot есть система визуальных сценариев с использованием блоков, которые можно соединять, что делает его доступным для новичков.
- 06** Godot – один из самых простейших игровых движков в плане написания кода.

CODDY ×



ЦЕЛИ ИНТЕНСИВА

Познакомиться с функционалом и интерфейсом Godot Engine и изучить основы программирования на языке Python

Развить практические навыки для реализации собственных проектов в сфере GameDev

Разобраться во всех аспектах создания игр: от концепции до ее реализации

Научиться создавать и презентовать собственные проекты



CODDY



НА ИНТЕНСИВЕ ДЕТИ:

CODDY

- Познакомятся с функционалом игрового движка Godot Engine и его интерфейсом
- Научатся основам программирования на языке Python.
- Узнают, какие задачи можно решать с помощью программирования, а также способы их решения.
- Разберут концепции создания скриптов для объектов
- А по результатам занятий создадут свою собственную компьютерную игру на движке Godot Engine



РЕЗУЛЬТАТЫ КУРСА

- 01** Знание основ языка программирования Python и игрового движка Godot Engine
- 02** Знание основных конструкций программирования
- 03** Понимание всего фронта работ при создании игр для различных платформ

~~~~~ **CODDY**



# ... А САМОЕ ГЛАВНОЕ

Ученик без знаний программирования способен освоить навыки, которые позволят в дальнейшем самостоятельно создавать собственные проекты в GameDev индустрии.

Именно поэтому интенсив идеально подойдет ребятам независимо от того, новички они или уже имеют опыт программирования.





# ЧТО ПОТРЕБУЕТСЯ ДЛЯ ЗАНЯТИЙ

- Компьютер/ноутбук с доступом к интернету
- А также установите на компьютере движок Godot Engine:  
[на windows](#)  
[на mac](#)

**CODDY**

# ПРОГРАММА ИНТЕНСИВА

## День 1

- Знакомство с интерфейсом программы Godot
- Создание примитивных объектов
- Импорт моделей и добавление персонажа
- Знакомство с Python и программирование персонажа

## День 2

- Знакомство с коллизиями
- Создание статических и динамических объектов
- Работа с материалами
- Добавление освещения в игру

## День 3

- Создание порталов
- Изучение работы координат в Godot
- Реализация порталной пушки
- Улучшение уровня
- Добавление ловушек

## День 4

- Знакомство с созданием заданий
- Изучение механизмов по разработке заданий
- Создание собственных заданий
- Добавление собираемых предметов и изучение работы с областью взаимодействия

# ПРОГРАММА ИНТЕНСИВА

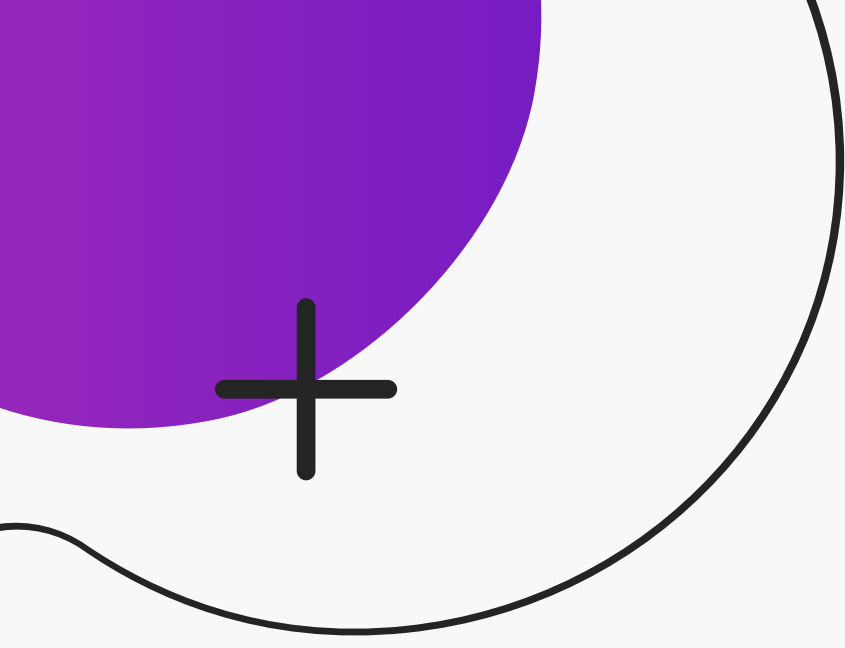
## День 5

- Знакомство с разработкой пользовательского интерфейса
- Создание начального меню
- Доработка проекта

**... и презентация  
проекта!**

**CODDY**





# ★ ДАЛЬНЕЙШИЕ РЕКОМЕНДУЕМЫЕ КУРСЫ

01

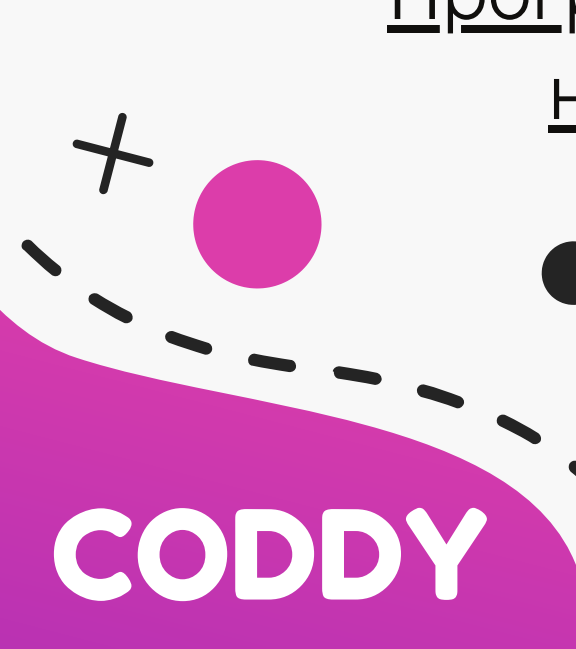
Программирование  
на Python3

02

Технология Unity 3D -  
разработка игр  
для начинающих

03

Разработка 2D и 3D-игр  
на Python



CODDY



# CODDY

ОБУЧЕНИЕ  
С РЕЗУЛЬТАТОМ!



ОСТАВЬТЕ ЗАЯВКУ:

- на сайте [www.coddyschool.com](http://www.coddyschool.com)
- по телефону 8 (495) 106-60-11

НАПИШИТЕ НАМ:

- [info@coddyschool.com](mailto:info@coddyschool.com)

