

# Инструкция

## по установке Scratch

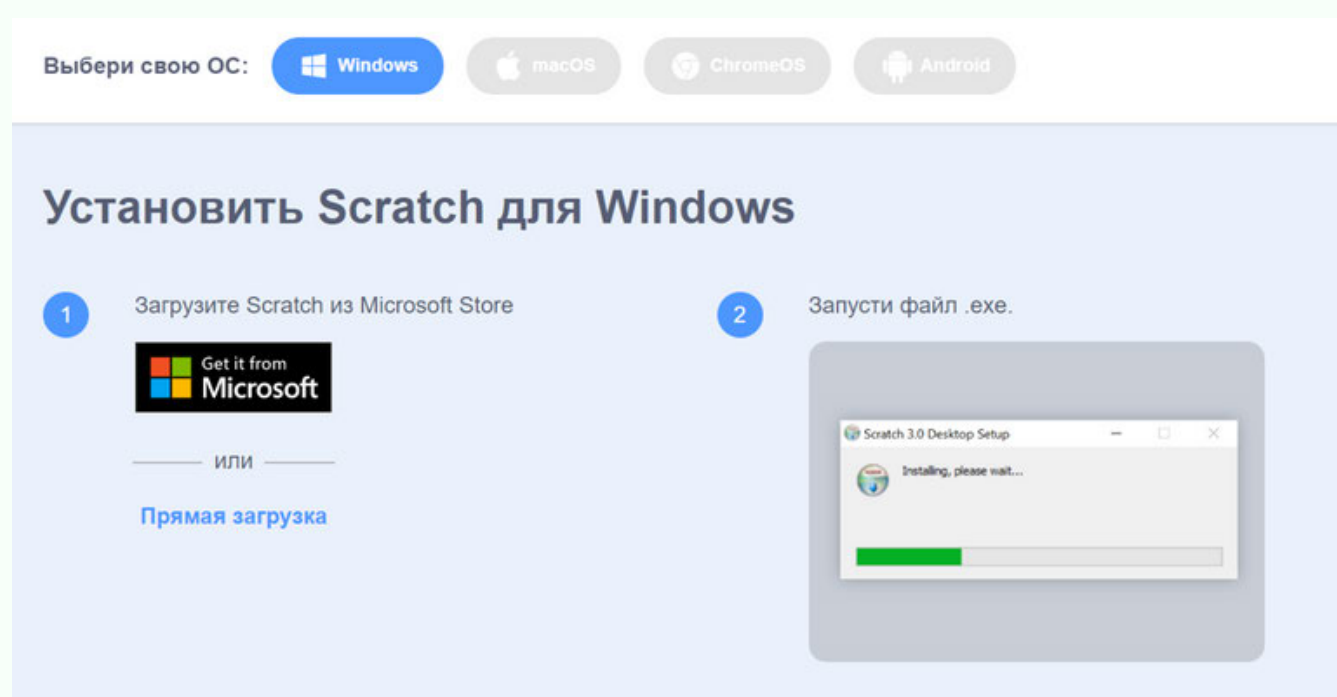


Программой Scratch можно пользоваться **онлайн** прямо в **браузере** (на сайте) или скачать офлайн-редактор.

Плюсы интернет-версии в том, что там происходит **автосохранение всех изменений**.

Поэтому заведите **аккаунт** на данном сайте на первом же занятии и дальше работайте в браузере. Для этого нужен хороший интернет.

Для скачивания оффлайн редактора нужно пройти по **ссылке**, выбрать свою версию ОС и нажать на кнопку «**Прямая загрузка**», после чего начнется скачивание файла. Далее запускаем скачанный файл для установки.



# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

# SCRATCH

# Инструкция

## по установке Scratch

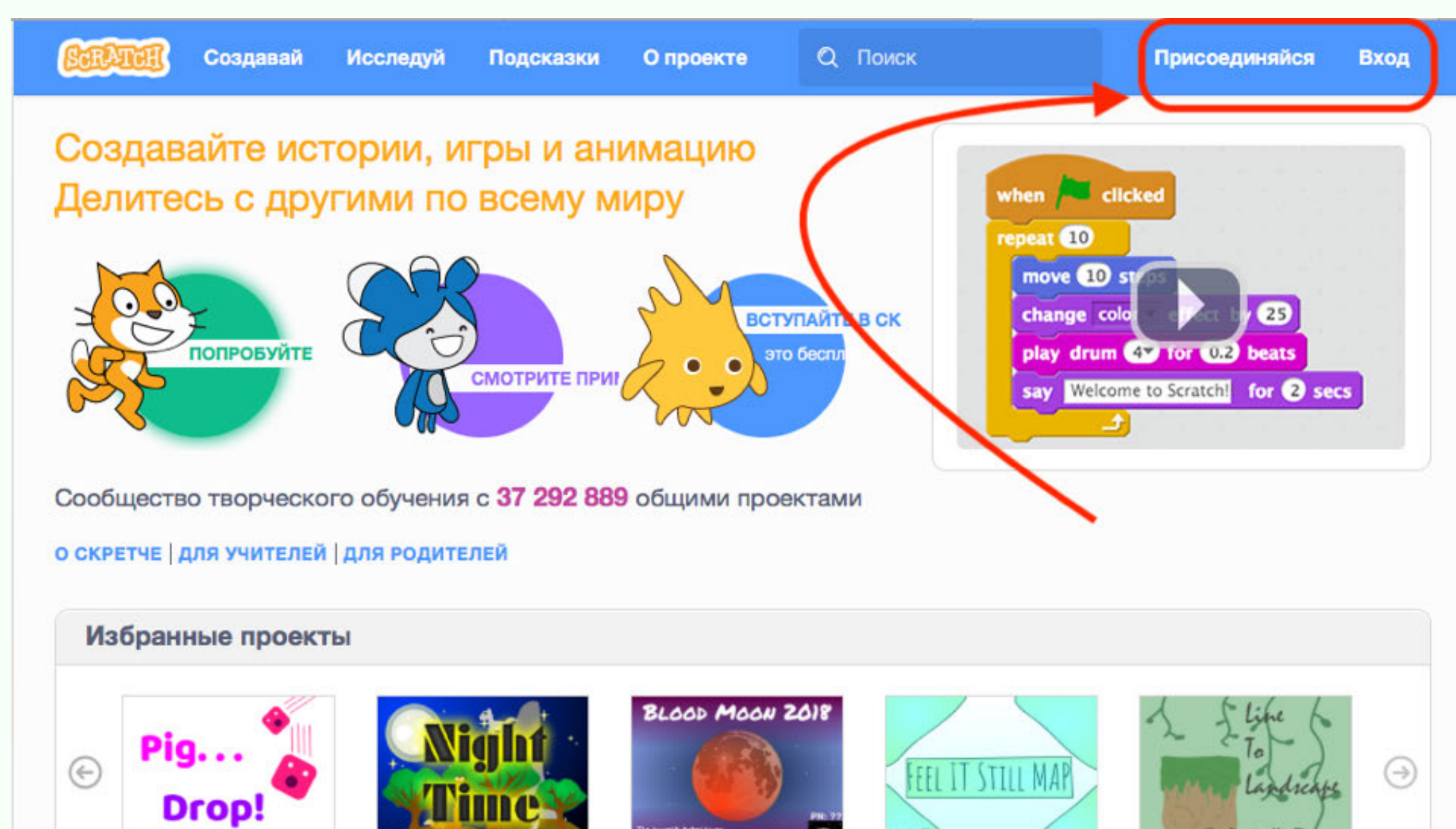


Как только завершится установка, у вас на рабочем столе появится **Ярлык**. 

При нажатии на него будет открываться программа «Scratch».

## Регистрация и правила пользования сайтом

1. Переходим на [сайт](#). Нажимаем на кнопку ПРИСОЕДИНЯЙСЯ.



# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

# SCRATCH



# Инструкция

## по установке Scratch



2. Далее нужно придумать **ИМЯ** (используя буквы, цифры и знаки), а также **пароль**.

3. Далее выбираем **страну**, **дату рождения**, **пол**. После нужно ввести **электронную почту** (можно почту родителя, на нее придет письмо с подтверждением регистрации).

**CODDY**  
Международная школа  
программирования и дизайна

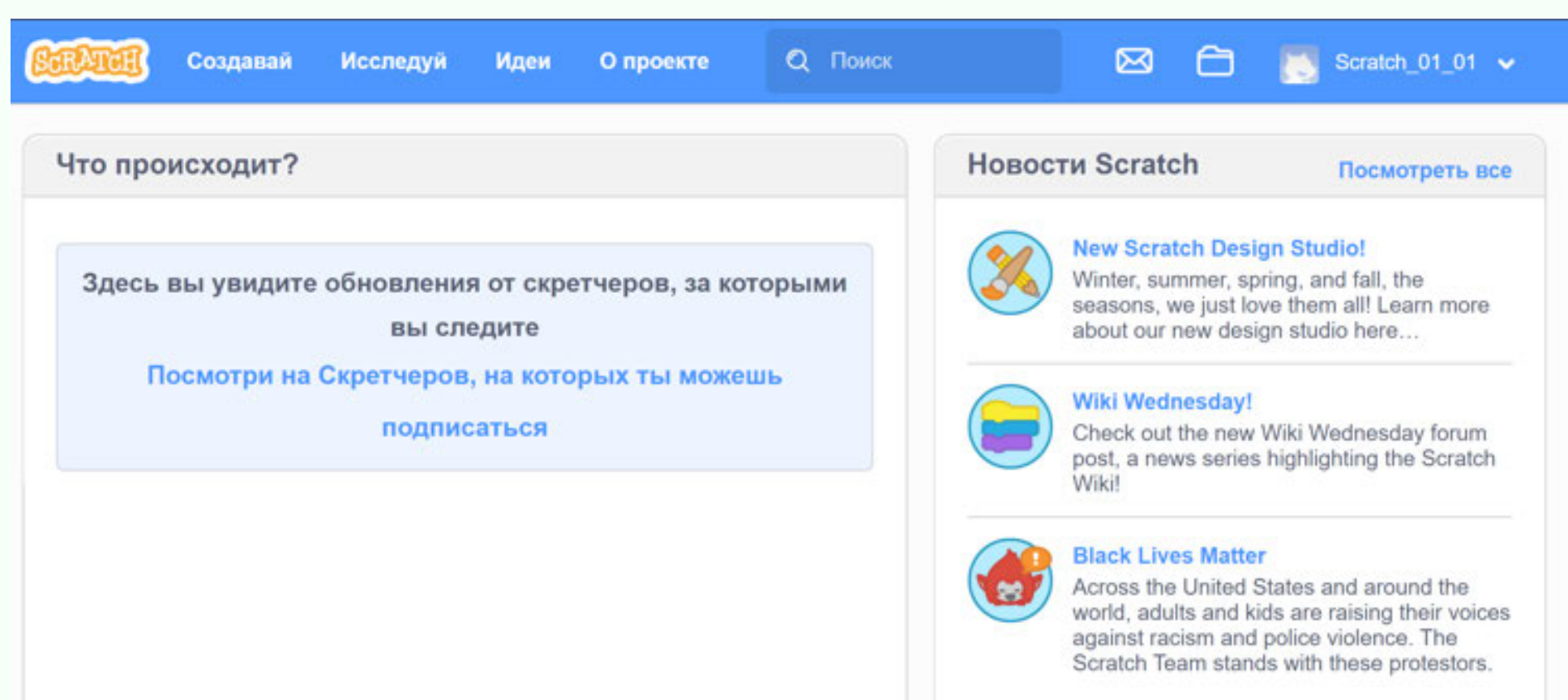
**SCRATCH**

# Инструкция

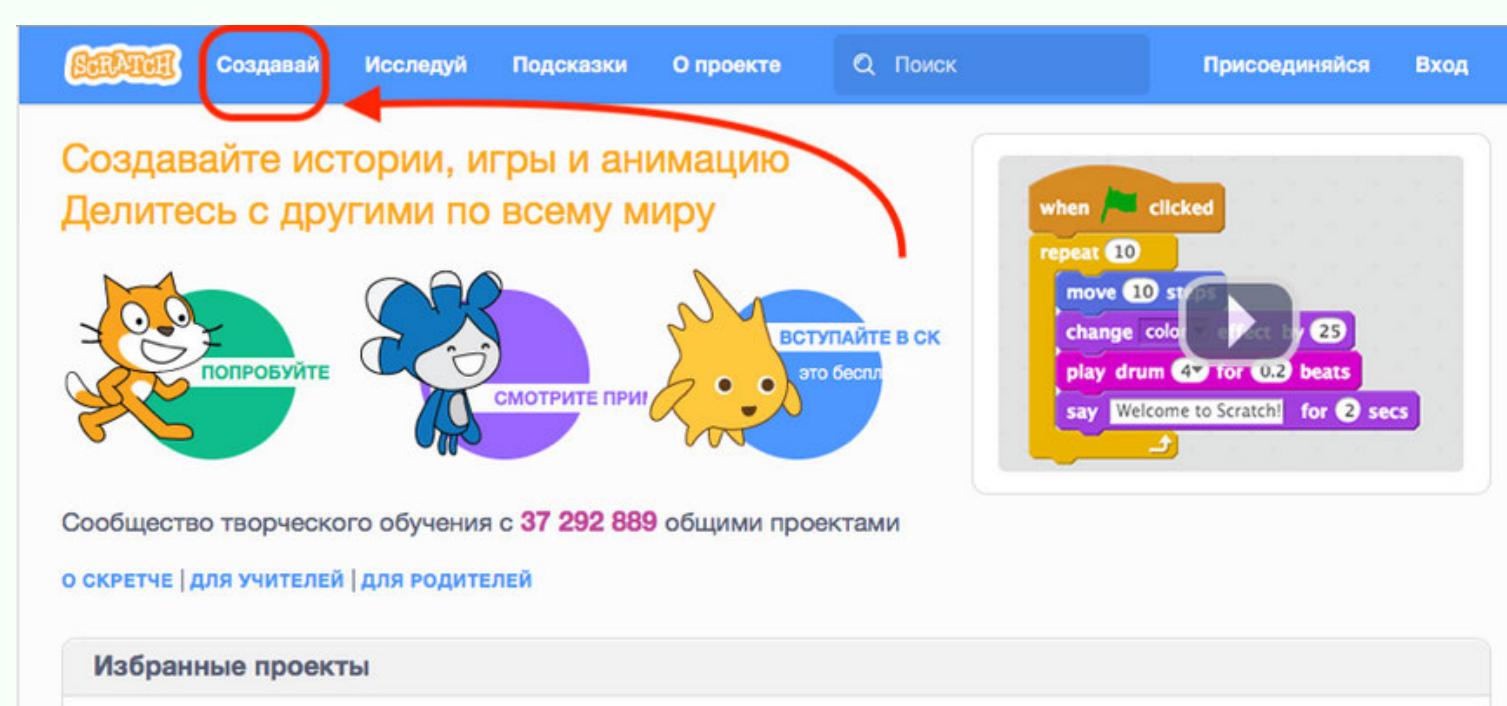
## по установке Scratch



4. После этого откроется окошко, где справа сверху будет **имя пользователя** (которое вводили при регистрации).



5. Теперь можно нажать «**Создавай**» для открытия самой программы:



# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

# Scratch

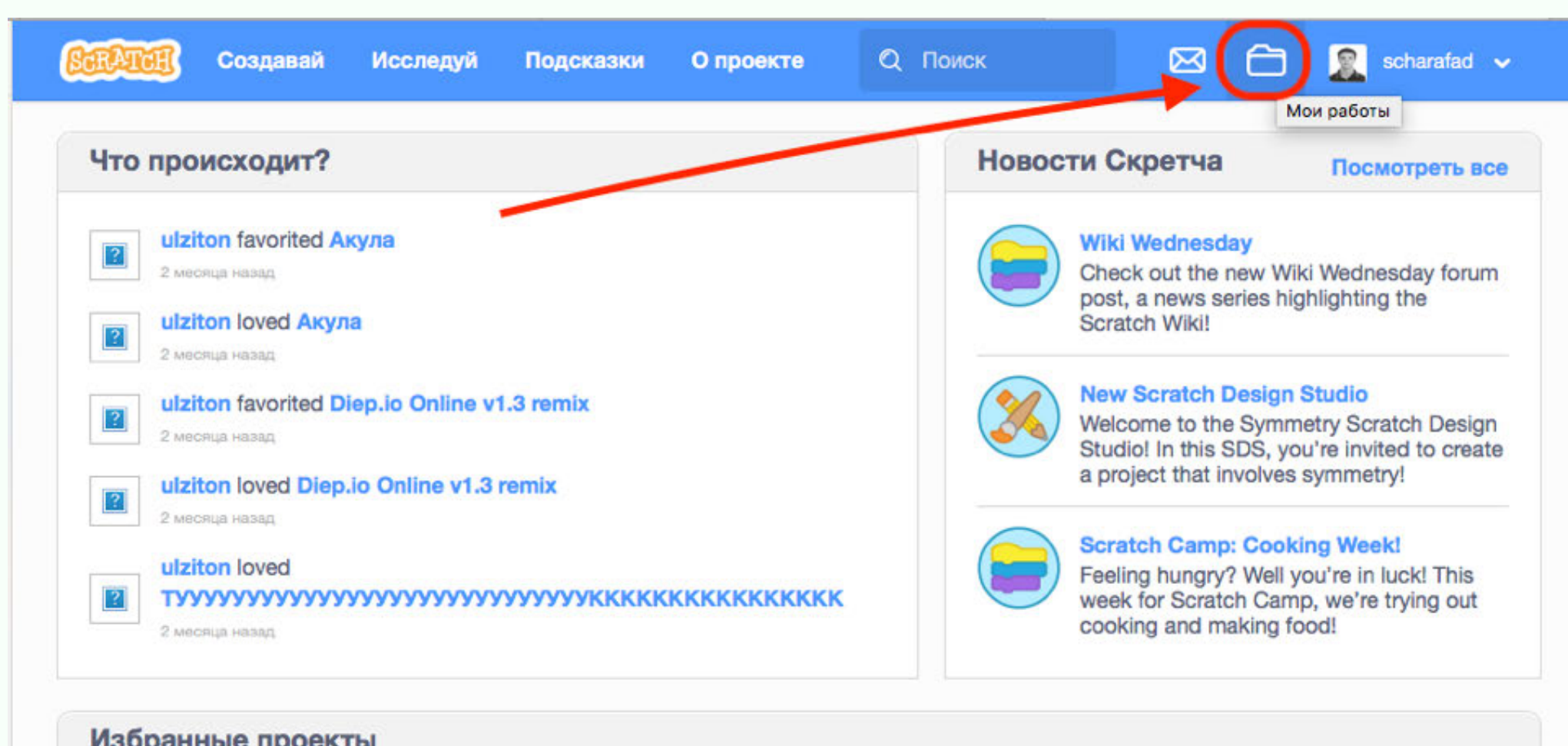


# Инструкция

## по установке Scratch



Сделанные в этом редакторе проекты будут автоматически сохраняться на сайте. Для их просмотра нужно зайти в «**папку**»:



# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

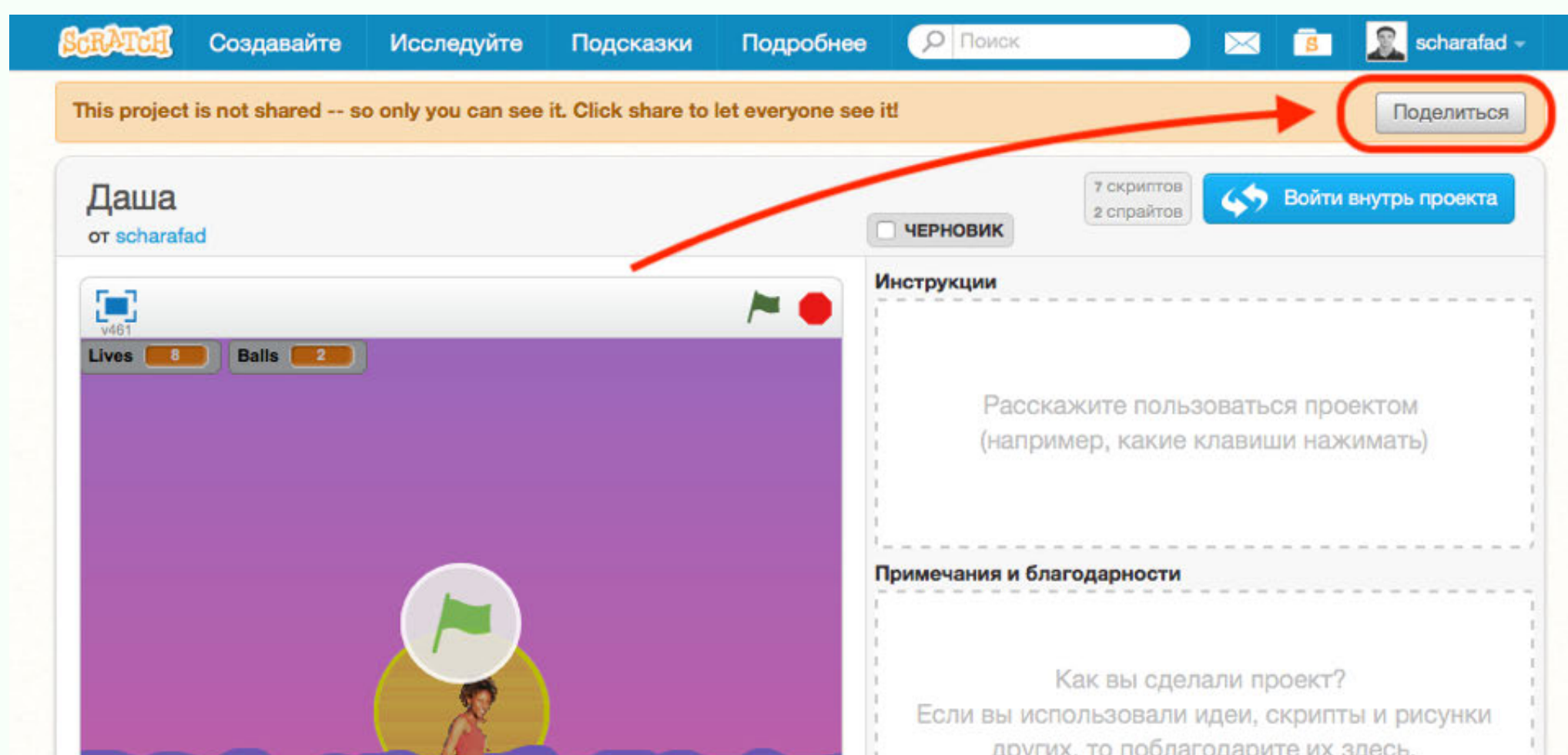
# Scratch

# Инструкция

## по установке Scratch



Для того чтобы **поделиться** с кем-либо созданной игрой, нужно зайти в свою работу после открытия «**папки**» и нажать «**поделиться**» (для того чтобы это сработало, нужно пройти по ссылке, которая приходит на почту после регистрации).



# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

# SCRATCH

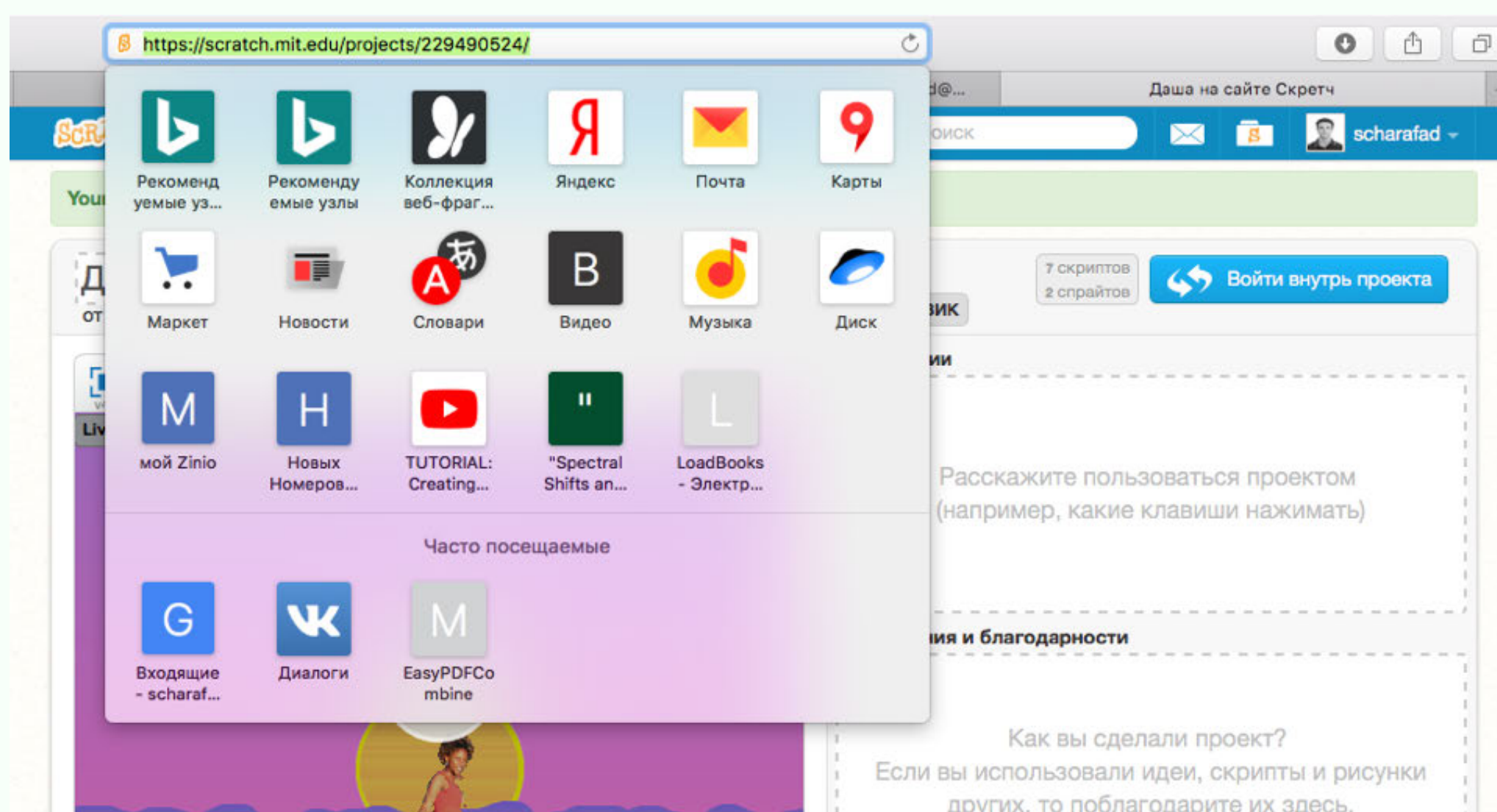


# Инструкция

## по установке Scratch



После можно открыть игру на полный экран и скопировать ссылку:



Если вы пройдёте по данной ссылке, то без регистрации и скачивания офлайн редактора можно будет **сыграть в вашу игру** (таким образом, можно делиться проектами ребенка с семьей, друзьями и знакомыми).

# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

# SCRATCH