Инструкция по установке



Godot Engine — открытый кроссплатформенный 2D и 3D игровой движок под лицензией MIT, который разрабатывается сообществом Godot Engine Community.

Шаг 1. Перейдите по <u>ссылке</u>

Шаг 2. Выберите свою ОС (Windows, macOS, Linux), и загрузите файл для установки программы.



Примечание.

Мы рекомендуем поставить Godot версии 3.4. Она доступна в <u>архивном разделе сайта</u>. Скрипты проектов курса написаны под эту версию.



Инструкция по установке Godot на примере Windows

Шаг 3. После скачивания файла выберите "Загрузки" в браузере и распакуйте архив с файлом:



Godot_v3.4-stable_win64.exe.zip 37.0 ME



Шаг 4. Вы можете посмотреть официальные примеры проектов в Библиотеке ресурсов Godot (Asset Library Projects).



Сортировка:	Недавно обновлённые 💙 Категория: Е	Bce	💙 Сайт: godotengine.org (Official) 💙 Поддержка
	Waterways Demo Demos Arnklit MIT	DEMO	Heightmap terrain demo Demos Zylann MIT
SC/EEM (875, 252) HEX (8, -10, 1)	Hexgrid-Tileset Demo Demos db0 MIT	· 	Godot Pong demo Demos domogo MIT
Ţ,	Logistic Map Plot Demo Demos meloonics MIT		3D Kinematic Character Demo CS Demos MugenTwo MIT
	2D Navigation Astar Demo CS Demos MugenTwo MIT	4	2D Navigation Demo CS Demos MugenTwo MIT

Шаг 5. Выберите интересующий проект и загрузите его на свой компьютер, изучите его.

CODDY

Международная школа программирования и дизайна

Инструкция по установке Godot на примере Windows

Шаг 6. Для создания своего проекта выберите раздел "Новый проект" в главном меню. В открывшемся окне введите название проекта и укажите путь к папке, в которой он будет храниться.

Godot Engine - Менеджер проектов — 🛛 🔿					
кальные проекты Проекты	Библиотеки рес	урсов		v3.4.stable.of	ficial [206ba70f4] 🛛 🕀 ru 🔪
	Сортировка:	Последнее измен 🗸	н	×	Редактировать
					Запустить
					Сканировать
					Новый проект
	Создать но	зый проект	×		Импорт
Название проекта:	/				Переименовать
Новый игровой проект 🛛	K		Создать папку		Удалить
Путь к проекту:					Удалить отсутствующие
C:/Users/Admin/GodotProjects					
	Указанный путь				
Отрисовщик:					
OpenGL ES 3.0		OpenGL ES 2.0			
Более высокое качество графики Доступны все функции Несовместимо со старым оборудованием Не рекомендуется для веб-игр Отрисовщик может быть изменен позже, но сцены могут потребоват			во графики недоступны и числе оборудования еб-игр овать корректировки.		
Создать и	редактировать	Οτ	мена		
					O Godot Engine

SODDY



Инструкция по установке Godot на примере Windows

Перед вами открывается окно редактора. Программа готова к работе.







Поздравляем! Программа Godot установлена, и вы готовы разрабатывать игры и становиться настоящим профессионалом в GameDev!

