

# Инструкция по установке

## Godot



Godot Engine — открытый кроссплатформенный 2D и 3D игровой движок под лицензией MIT, который разрабатывается сообществом Godot Engine Community.

Шаг 1. Перейдите по [ссылке](#)

Шаг 2. Выберите свою ОС (Windows, macOS, Linux), и загрузите файл для установки программы.



### Примечание.

Мы рекомендуем поставить Godot версии 3.4.

Она доступна в [архивном разделе сайта](#).

Скрипты проектов курса написаны под эту версию.

## CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

## Инструкция по установке Godot на примере Windows

Шаг 3. После скачивания файла выберите "Загрузки" в браузере и распакуйте архив с файлом:

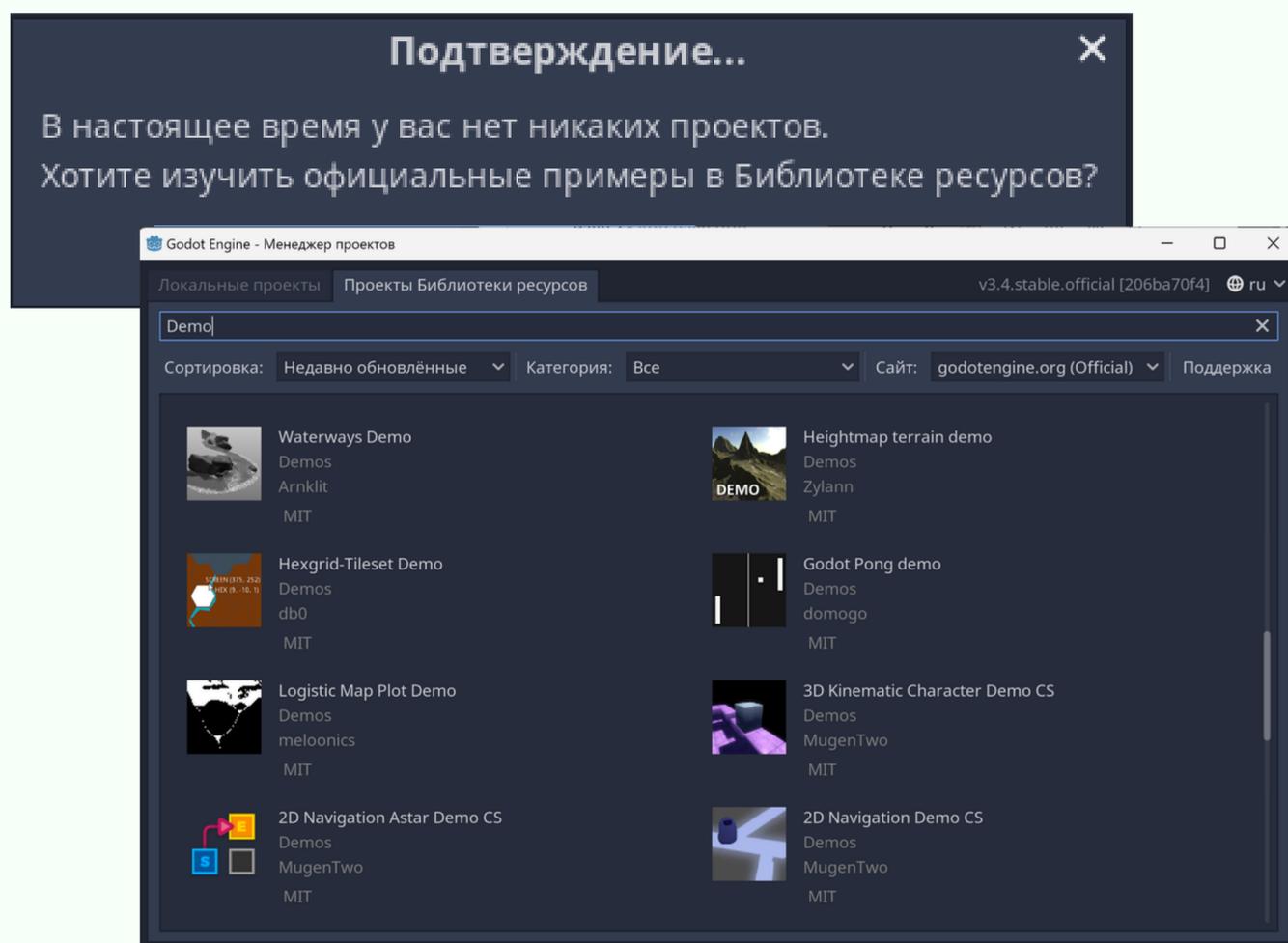


Godot\_v3.4-stable\_win64.exe.zip

37,0 МБ



Шаг 4. Вы можете посмотреть официальные примеры проектов в Библиотеке ресурсов Godot (Asset Library Projects).



Шаг 5. Выберите интересующий проект и загрузите его на свой компьютер, изучите его.

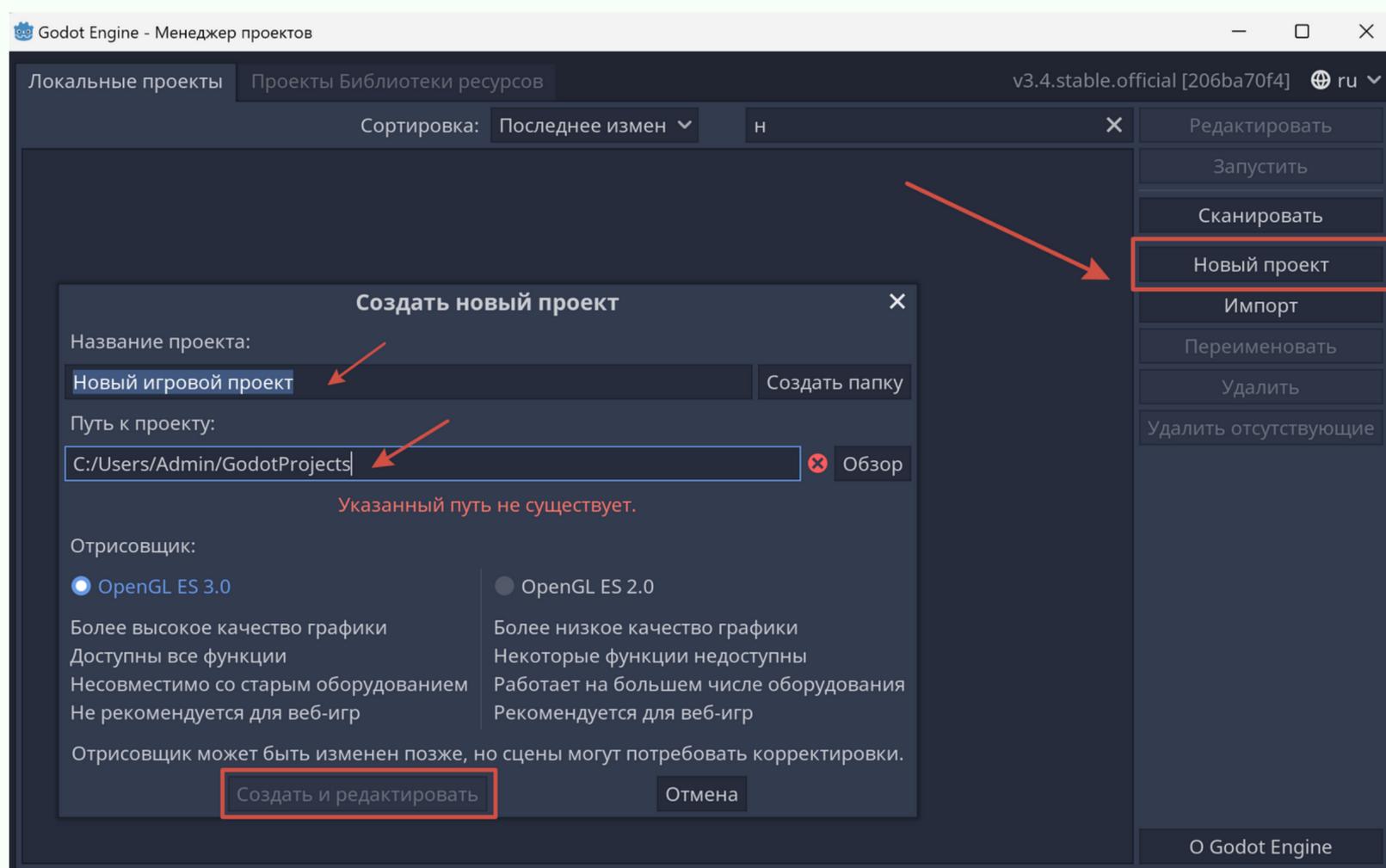
# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

## Инструкция по установке Godot на примере Windows

Шаг 6. Для создания своего проекта выберите раздел "Новый проект" в главном меню.

В открывшемся окне введите название проекта и укажите путь к папке, в которой он будет храниться.

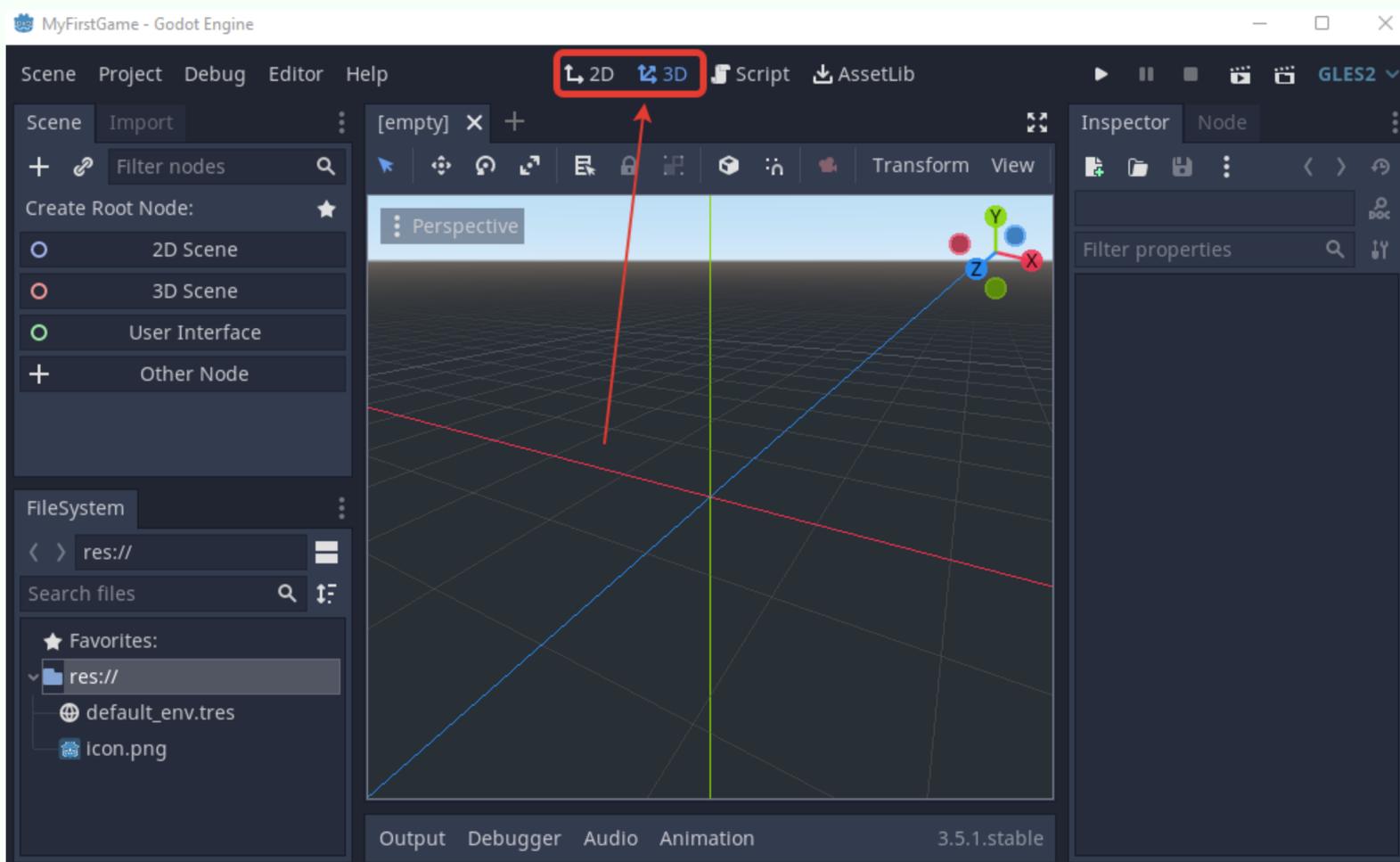


# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна

## Инструкция по установке Godot на примере Windows

Перед вами открывается окно редактора.  
Программа готова к работе.



**Поздравляем!** Программа Godot установлена, и вы готовы разрабатывать игры и становиться настоящим профессионалом в GameDev!

# CODDY

Международная школа  
программирования и дизайна