

CODDY

КАК ВЫБРАТЬ

ПОНЯТНЫЙ ГАЙД ДЛЯ РОДИТЕЛЕЙ

дети

7-15

лет

ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ ВАШЕГО РЕБЁНКА?

В этом гайде вы найдёте:

- ✓ Простые и понятные объяснения без технического жаргона
- ✓ Рекомендации с учётом возраста и интересов ребёнка
- ✓ Реальные примеры из жизни детей и родителей
- ✓ Подсказки, как поддержать интерес, а не отбить желание учиться

Для родителей, которые хотят:

- развить логику и мышление ребёнка
- подготовить к будущим профессиям
- выбрать обучение без стресса и перегруза



ПОЧЕМУ ЭТО ВАЖНО?

Первый язык программирования — как первый иностранный: от него зависит, захочет ли ребёнок продолжать или решит, что «IT — это не моё».

Если язык подобран правильно: ✓

- Ребёнок учится с удовольствием
- Быстро видит результат
- Хочет продолжать и сам ищет новые задачи
- Формируется устойчивый интерес к IT

Если язык подобран неправильно: ✗

- Слишком сложно или скучно
- Непонятно, зачем всё это нужно
- У ребёнка падает мотивация
- Появляется ощущение, что «программирование — не для меня»

ВЫВОД

Начинать лучше с языка или курса, который:

1. Подходит по возрасту
2. Связан с текущими интересами ребёнка
3. Даёт быстрый, понятный результат



CODDY

ВОЗРАСТ 7–9 ЛЕТ

МЛАДШАЯ ШКОЛА

Особенности возраста:

- Любят игры и яркие визуальные результаты
- Внимание держится 15–20 минут
- Легче воспринимают блоки и картинки, чем текст
- Нужны быстрые «маленькие победы» и похвала



Рекомендуем: визуальные среды и игры

ScratchJr (5,5–8 лет)

Что это: визуальное программирование цветными блоками

Что можно создавать: простые мультики, интерактивные истории, игровые сценки

Minecraft: введение в AI (7–10 лет)

Что это: программирование агентов в любимой игре

Что можно создавать: помощников, автоматические фермы, постройки по программе

СОВЕТ РОДИТЕЛЯМ

Если ребёнок обожает Minecraft или мультики, начинайте с этого — главное, чтобы результат был «на экране» уже на первых занятиях.



CODDY

ВОЗРАСТ 10–12 ЛЕТ

СРЕДНЯЯ ШКОЛА



Особенности возраста:

- Могут работать над проектом несколько занятий подряд
- Интересуются «настоящими» технологиями
- Хотят делать то, чем можно похвастаться друзьям
- Готовы к комбинации блоков и текста

Рекомендуем: первые «взрослые» проекты

Roblox Studio + Lua (8–12 лет)

Что это: создание игр на популярной платформе
Что можно создавать: свои 3D-игры, в которые могут играть друзья

App Inventor (9–12 лет)

Что это: конструктор мобильных приложений
Что можно создавать: игры, квизы, полезные приложения на телефон ребёнка

СОВЕТ РОДИТЕЛЯМ

В этом возрасте важна социальность — выбирайте то, чем ребёнок сможет делиться с друзьями: игры, приложения, сайты.



CODDY

ВОЗРАСТ 13–15 ЛЕТ

ПОДРОСТКИ



Особенности возраста:

- Интерес к реальным профессиям и трендам
- Хочется «настоящий код», как у взрослых
- Важна практическая польза и применимость
- Готовность к текстовым языкам

Рекомендуем: популярные профессиональные языки

Python (11–14 лет)

Что это: один из самых популярных языков в мире, простой синтаксис

Что можно создавать: игры, боты для мессенджеров, простые AI-проекты, сайты

JavaScript + HTML/CSS (11–14 лет)

Что это: основа веб-разработки

Что можно создавать: современные сайты, веб-приложения, браузерные мини-игры

СОВЕТ РОДИТЕЛЯМ

Если подросток уже думает про будущую профессию, Python и JavaScript — универсальная база для IT-карьеры.



ШПАРГАЛКА

Интерес ребёнка	Рекомендация	Возраст
Совсем новичок в IT	ScratchJr / визуальные курсы	5,5–8 лет
Играет в Roblox	Roblox Studio	8–12 лет
Хочет свою игру	Unity / Roblox	10–15 лет
Мечтает о приложении	App Inventor	9–12 лет
Интересуется сайтами	HTML/CSS/JS	11–14 лет
«Хочу быть хакером»	Python + кибербезопасность	12–16 лет
Любит рисовать и 3D	Blender / дизайн	10–14 лет
Интересуется AI	Python + ML/AI-курсы	10–14 лет



FAQ

ЧАСТЫЕ ВОПРОСЫ РОДИТЕЛЕЙ

Мой ребёнок вообще не знаком с компьютером. Можно ли начать?

Да. Для младших есть курсы компьютерной грамотности и визуального программирования — сначала базовые навыки, потом постепенный переход к коду.

Ребёнок быстро бросает увлечения. Что, если так же будет с программированием?

Начните с его хобби: любит игры — игры, любит рисовать — дизайн и анимация. Когда ребёнок видит результат, мотивация держится дольше.

Мне самому нужно разбираться в программировании?

Нет. Задача родителей — поддерживать интерес ребёнка и спрашивать: «Что ты сегодня сделал? Покажи проект».

Как понять, что мы выбрали правильный язык или курс?

Ребёнок ждёт занятия, делится проектами и идеи появляются сами — значит, направление подобрано правильно.

Можно ли потом сменить язык или направление?

Да. Базовая логика и алгоритмическое мышление легко переносятся между языками, смена направления — это нормально.

Через сколько будет заметен результат?

Простейшие проекты появляются уже на 2–3 занятия, более уверенные навыки — через 3–6 месяцев регулярных уроков.

CODDY

ГОТОВЫ НАЧАТЬ?



Запишитесь на **бесплатное**

ПРОБНОЕ ЗАНЯТИЕ

За один урок ребёнок попробует инструмент, а вы поймёте, подходит ли формат и преподаватель.

📞 +7 (495) 106-60-11

✉ info@coddyschool.com

QR-код
на сайт

