



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении открытого конкурса “Unity GameJam” по разработке игр в программе Unity

#### 1. Общие положения

Открытый конкурс по разработке игр в программе Unity “Unity GameJam” проводится для всех желающих в возрасте от 12 до 16 лет.

#### 2. Цели конкурса

1. Стимулирование интереса детей и подростков к изучению программирования и геймдизайна.
2. Выявление наиболее способных детей и подростков к решению задач и реализации проектов.

#### 3. Участники конкурса

К конкурсу допускаются участники от 12 до 16 лет.

Участник конкурса должен иметь базовые знания программирования и опыт работы в программе Unity.

#### 3. Порядок участия в конкурсе

Регистрация участников Конкурса проходит в специально подготовленной форме: <https://forms.gle/oBZdgoijPMSPpsjTA>  
Регистрация участников проводится до 19 февраля 2023 года 23:59 по московскому времени включительно.

Конкурс состоится с 20 февраля по 26 февраля 2023 года.

Инструкция по установке Unity:  
[https://coddyschool.com/upload/files/Unity\\_inst.pdf.pdf](https://coddyschool.com/upload/files/Unity_inst.pdf.pdf)

#### 4. Правила проведения конкурса

см. Приложение №1

## **5. Подведение итогов конкурса**

После проведения мероприятия, но не позднее 5 марта 2023 года, участникам на указанные при регистрации почты отправляются результаты конкурса и баллы конкретного участника.

Победителям отправляются грамоты в электронном виде. Всем участникам выдаются памятные свидетельства об участии в Конкурсе.

Победителями конкурса являются участники занявшие первые три призовые места. Они получают памятные призы от Международной школы программирования для детей CODDY.

**Правила проведения открытого конкурса по  
разработке игр в программе Unity  
“Unity GameJam”**

**1. Ход конкурса.**

20 февраля на почты, указанные при регистрации будет отправлено техническое задание с указаниями, что должно быть в игре и какая тематика, условия конкурса и критерии оценивания.

Участникам конкурса будет предложено создать игру по критериям и правилам, описанным в документе.

После получения участниками документа с требованиями проекта, на создание игры отводится 7 дней. По истечении 7 дней (26 февраля 2023 года 23:59) прием работ от участников закрывается. Ответы участников, отправленные после указанного срока, не учитываются при проверке и подсчете итоговых баллов участников.

Завершение конкурса и отправка игры организаторам считается принятой, если до 26 февраля 2023 года 23:59 участник отправит ссылку на свою опубликованную игру и файл с проектом в специально созданную форму, полученную 20 февраля.

**2. Запрещенные действия во время конкурса.**

- Использовать готовые игры.
- Использовать чужие заготовки.
- Использовать нецензурные и оскорбительные выражения в названиях файлов и объектах на уровне.
- Умышленно добавлять ошибки в игру, которые могут испортить игру.

Участник конкурса, совершивший запрещенные действия, может быть дисквалифицирован по решению организаторов.

#### **4. Система проверки итогового проекта.**

Свое решение участник отправляет на сервер с помощью Google форм, где Организатор проверяет выполнение критериев, а также оценивает итоговый результат.

#### **5. Определение победителей конкурса.**

Полную и окончательную ответственность за проверку соответствия проекта представленным выше критериям несет Организатор. Все решения Организатора окончательны и обжалованию не подлежат.

Участники ранжируются по сумме баллов за выполнение всех критериев.

Официальные результаты объявляются по окончании подведения итогов конкурса организатором.

#### **6. Дополнительно.**

Судейская комиссия Организатора состоит из преподавателей Международной школы программирования CODDY, а также представителей организационного комитета.

##### **Участники судейской комиссии:**

Мягчило Максим:

WhatsApp: +79532788846, [maxim.myagchilo@coddyschool.com](mailto:maxim.myagchilo@coddyschool.com)

Патрушева Марианна:

WhatsApp: +79122302450, [marianna.patrusheva@coddyschool.com](mailto:marianna.patrusheva@coddyschool.com)