



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытого конкурса “Unity GameJam” по разработке игр в программе Unity

1. Общие положения

Открытый конкурс по разработке игр в программе Unity “Unity GameJam” проводится для всех желающих в возрасте от 12 до 16 лет.

2. Цели конкурса

1. Стимулирование интереса детей и подростков к изучению программирования и геймдизайна.
2. Выявление наиболее способных детей и подростков к решению задач и реализации проектов.

3. Участники конкурса

К конкурсу допускаются участники от 12 до 16 лет.

Участник конкурса должен иметь базовые знания программирования и опыт работы в программе Unity.

3. Порядок участия в конкурсе

Регистрация участников Конкурса проходит в специально подготовленной форме: <https://forms.gle/oBZdgoijPMSPpsjTA>
Регистрация участников проводится до 19 февраля 2023 года 23:59 по московскому времени включительно.

Конкурс состоится с 20 февраля по 26 февраля 2023 года.

Инструкция по установке Unity:
https://coddyschool.com/upload/files/Unity_inst.pdf.pdf

4. Правила проведения конкурса

см. Приложение №1

5. Подведение итогов конкурса

После проведения мероприятия, но не позднее 5 марта 2023 года, участникам на указанные при регистрации почты отправляются результаты конкурса и баллы конкретного участника.

Победителям отправляются грамоты в электронном виде. Всем участникам выдаются памятные свидетельства об участии в Конкурсе.

Победителями конкурса являются участники занявшие первые три призовые места. Они получают памятные призы от Международной школы программирования для детей CODDY.

**Правила проведения открытого конкурса по
разработке игр в программе Unity
“Unity GameJam”**

1. Ход конкурса.

20 февраля на почты, указанные при регистрации будет отправлено техническое задание с указаниями, что должно быть в игре и какая тематика, условия конкурса и критерии оценивания.

Участникам конкурса будет предложено создать игру по критериям и правилам, описанным в документе.

После получения участниками документа с требованиями проекта, на создание игры отводится 7 дней. По истечении 7 дней (26 февраля 2023 года 23:59) прием работ от участников закрывается. Ответы участников, отправленные после указанного срока, не учитываются при проверке и подсчете итоговых баллов участников.

Завершение конкурса и отправка игры организаторам считается принятой, если до 26 февраля 2023 года 23:59 участник отправит ссылку на свою опубликованную игру и файл с проектом в специально созданную форму, полученную 20 февраля.

2. Запрещенные действия во время конкурса.

- Использовать готовые игры.
- Использовать чужие заготовки.
- Использовать нецензурные и оскорбительные выражения в названиях файлов и объектах на уровне.
- Умышленно добавлять ошибки в игру, которые могут испортить игру.

Участник конкурса, совершивший запрещенные действия, может быть дисквалифицирован по решению организаторов.

4. Система проверки итогового проекта.

Свое решение участник отправляет на сервер с помощью Google форм, где Организатор проверяет выполнение критериев, а также оценивает итоговый результат.

5. Определение победителей конкурса.

Полную и окончательную ответственность за проверку соответствия проекта представленным выше критериям несет Организатор. Все решения Организатора окончательны и обжалованию не подлежат.

Участники ранжируются по сумме баллов за выполнение всех критериев.

Официальные результаты объявляются по окончании подведения итогов конкурса организатором.

6. Дополнительно.

Судейская комиссия Организатора состоит из преподавателей Международной школы программирования CODDY, а также представителей организационного комитета.

Участники судейской комиссии:

Мягчило Максим:

WhatsApp: +79532788846, maxim.myagchilo@coddyschool.com

Патрушева Марианна:

WhatsApp: +79122302450, marianna.patrusheva@coddyschool.com