



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении открытой олимпиады по программированию на Python «011 Олимпиада по Python».

1. Общие положения

Открытая олимпиада по программированию на языке программирования Python «011 Олимпиада по Python» проводится для всех желающих в возрасте от 9 до 16 лет.

2. Цели Олимпиады

1. Стимулирование интереса детей и подростков к изучению программирования.
2. Выявление наиболее способных детей и подростков к решению задач по программированию.

3. Контингент участников Олимпиады

Возраст участников от 9 до 16 лет.

Участник олимпиады должен иметь базовые знания программирования и опыт решения задач на языке программирования Python.

3. Порядок участия в Олимпиаде

Регистрация участников Олимпиады проходит в специально подготовленной форме: <https://forms.gle/SRJAh1sji8VHhjM7>
Регистрация участников проводится до 30 октября 23:59 по московскому времени включительно.

Олимпиада состоится 2 ноября в 13:00 по московскому времени и в 19:00 по московскому времени на Youtube канале CODDY (<https://www.youtube.com/c/CODDYSchool>) в формате трансляции. Ссылку на трансляцию зарегистрированные участники получают 1 ноября после окончания регистрации по указанным при регистрации e-mail адресам. Участнику необходимо подключиться только в одно время (или в 13:00 или в 19:00) по собственному выбору. Участвовать сразу в двух олимпиадах запрещено.

4. Правила проведения Олимпиады

см. Приложение №1

5. Подведение итогов Олимпиады

Через неделю после проведения мероприятия, 9 ноября 2022 года, участникам на указанные при регистрации почты отправляются результаты Олимпиады.

Победителям отправляются грамоты в электронном виде. Всем участникам выдаются памятные свидетельства об участии в Олимпиаде.

Победителям олимпиады являются первые три призовые места в каждой возрастной категории (9-12 лет, 13-16 лет), участники набравшие наибольшее количество баллов получают памятные призы от международной школы программирования для детей CODDY.

ПРИЛОЖЕНИЕ №1

Правила проведения открытой олимпиады по программированию на Python «010 Олимпиада по Python».

1. Общий порядок проведения Олимпиады.

Каждый участник подключается на трансляцию в Youtube по ссылке полученной от организаторов олимпиады.

Продолжительность Олимпиады составляет 90 минут. Организатор Олимпиады имеет право продлить Олимпиаду в случае непредвиденных обстоятельств.

Во время проведения Олимпиады Участники могут задавать вопросы в личные сообщения Организатору в комментарии на Youtube только по условиям задач. Вопрос должен быть составлен в формате, предполагающем однозначные ответы "ДА" или "НЕТ".

Если вопрос поставлен некорректно или ответ прямо следует из условия задачи, Организатор оставляет за собой право не отвечать на вопрос Участника.

Если Организатор согласен, что в условии присутствует неясность или ошибка, то всем участникам Олимпиады делается соответствующее объявление в чате.

2. Задания для решения на Олимпиаде.

2 ноября в выбранное вами время, в начале Олимпиады каждому Участнику отправляется ссылка на сайт, в которой содержатся задания Олимпиады.

После получения участниками формы с заданиями олимпиады, организаторы засекают 90 минут для решения заданий. По истечению

90 минут прием ответов от участников закрывается. Ответы участников, отправленные после 90 минут, не учитываются при проверке и подсчете итоговых баллов участников.

Участникам Олимпиады будет предложено решить 10 задач.

Для отправки решения задач необходимо загрузить файл с решением формата: .py

Решением задачи является программа (файл с исходным текстом), составленная на языке Python. В качестве программы для разработки и тестирования Участник вправе использовать любую программу для написания кода (PyCharm, Visual Studio Code и прочие). Программа не должна включать в себя других файлов или модулей.

Если задание связано с обработкой файлов, то входные данные для каждой задачи расположены в одном входном файле, представленном вместе с заданием. Программа должна формировать выходной файл с заданным именем.

За время решения задач, до нажатия кнопки “Отправить” в конце формы, участник может вернуться к первым задачам и изменить свое решение или решить пропущенную задачу. После нажатия кнопки “Отправить” Участник не может изменить ранее направленный ответ.

Завершение олимпиады и отправка решений организаторам. Ответы участников считаются принятыми организаторами, в тот момент, когда участник нажал кнопку “Отправить” в конце формы с заданиями.

3. Запрещенные действия при решении Олимпиадных задач.

Создание и работа с любыми файлами, за исключением тех, которые явно указаны в условии задачи (входные и выходные файлы);

- работа с подкаталогами;
- любое использование сетевых средств;
- любые другие средства или действия, которые могут нарушить работу программного обеспечения Олимпиады;
- использование интернета для поиска ответов;
- оскорбление участников или организаторов Олимпиады;
- загрузка вирусных, опасных для скачивания материалов;
- разговоры и отправка сообщений в чат олимпиады не относящихся к теме;

Участник олимпиады совершивший запрещенные действия, может

быть дисквалифицирован по усмотрению организаторов.

4. Система проверки решений Олимпиадных задач.

Свое решение участник отправляет на сайт, где Организатор проверяет задания в компиляторе (PyCharm) на наборе тестов (с последовательным увеличением их сложности), который недоступен Участникам и является одинаковым для всех Участников. Решение засчитывается в том случае, если оно выдает верные ответы на все тесты. Все входные данные предполагаются корректными и удовлетворяющими всем ограничениям, указанным в условии.

По готовности решений, участник посылает свои решения на проверку, нажав кнопку “Отправить” в конце формы с заданиями. Участнику не сообщается, зачтено решение или нет.

5. Определение победителей Олимпиады.

Полную и окончательную ответственность за проверку правильности представленных решений несет Организатор. Все решения Организатора окончательны и обжалованию не подлежат.

Участники ранжируются по числу верно решенных (принятых) задач и сумме баллов за каждое задание.

Участники, решившие одинаковое число задач, ранжируются по суммарному времени решения.

Все промежуточные результаты, объявленные в ходе соревнования, являются неофициальными.

Официальные результаты объявляются по окончании подведения итогов Олимпиады организатором.

6. Дополнительно.

Судейская комиссия Организатора состоит из преподавателей Международной школы программирования CODDY, а также представителей организационного комитета.

Организатор олимпиады:

Мягчило Максим:

WhatsApp: +7953278884, maxim.myagchilo@gmail.com