



МЕЖДУНАРОДНАЯ ШКОЛА
ПРОГРАММИРОВАНИЯ CODDY

ИНТЕНСИВ

Дизайнер ВИДЕОИГР

НА ПЛАТФОРМЕ CONSTRUCT2

CODDY МЕЖДУНАРОДНАЯ ШКОЛА ПРОГРАММИРОВАНИЯ





О чем наш интенсив

У вашего ребенка много идей для создания своей игры, но у него нет опыта в программировании?

Решение есть!

Интенсив "Дизайнер видеоигр" поможет ему получить навыки программирования и **первый опыт в создании собственной игры.**

На интенсиве он узнает, что такое
Construct, как создаются игры
без навыков программирования
и даже сам создаст первую игру!



Об интенсиве

CODDY





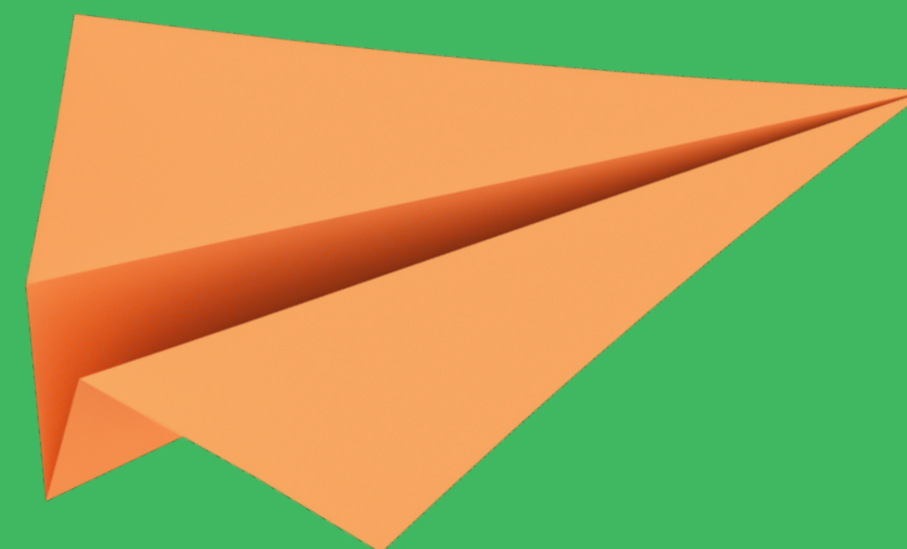
Продолжительность



ежедневно по 2 часа

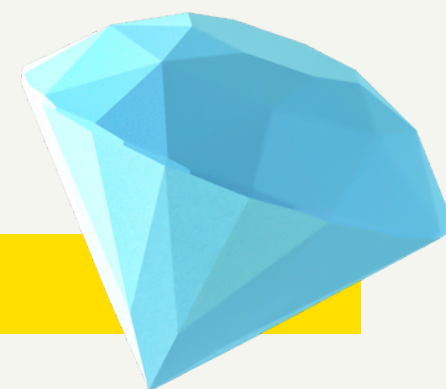


5 дней





Для кого



Для ребят 8-12 лет,
которые интересуются
разработкой игр.

И подойдет даже ребятам,
которые не сталкивались
спрограммированием ранее.



Цели интенсива



Дети познакомятся
с основами
программирования
в Construct2 и **создадут
свой игровой мир** -
от сюжета до механики
и персонажей.

- Ребята узнают, что такое Construct,
- как создаются игры без навыков программирования,
- и попробуют самостоятельно создать свою первую игру.

И для этого не нужно знать сложные языки программирования!



Актуальность

ВЫСОКИЙ СПРОС

Создание игр - самый захватывающий путь в компьютерную разработку, а разработчики ПО ценятся во всем мире и спрос на них с каждым годом растет.

АКТУАЛЬНОСТЬ

РАЗВИВАЮЩЕЕ ХОББИ

Даже для детей, которые не собираются становиться программистами, создание игр может стать интересным хобби;



CODDY

АКТУАЛЬНОСТЬ



Навыки, полученные при разработке игр, **пригодятся и в других сферах –**

разработка программ, мобильных приложений, интерфейсов.



CODDY

Почему Construct?

Игровой движок Construct сильно упрощает написание кода и процесс создания игр.

Construct основан на простой и понятной визуальной системе событий.

И позволяет даже новичкам быстро освоить азы программирования и влиться в процесс создания игр.



CODY

Почему Construct?

ВОСТРЕБОВАННОСТЬ

Construct2, несмотря на свою простоту, является профессиональным коммерческим движком и многие игры* уже были сделаны и выпущены именно на нем.

*<https://www.construct.net/en/make-games/showcase>



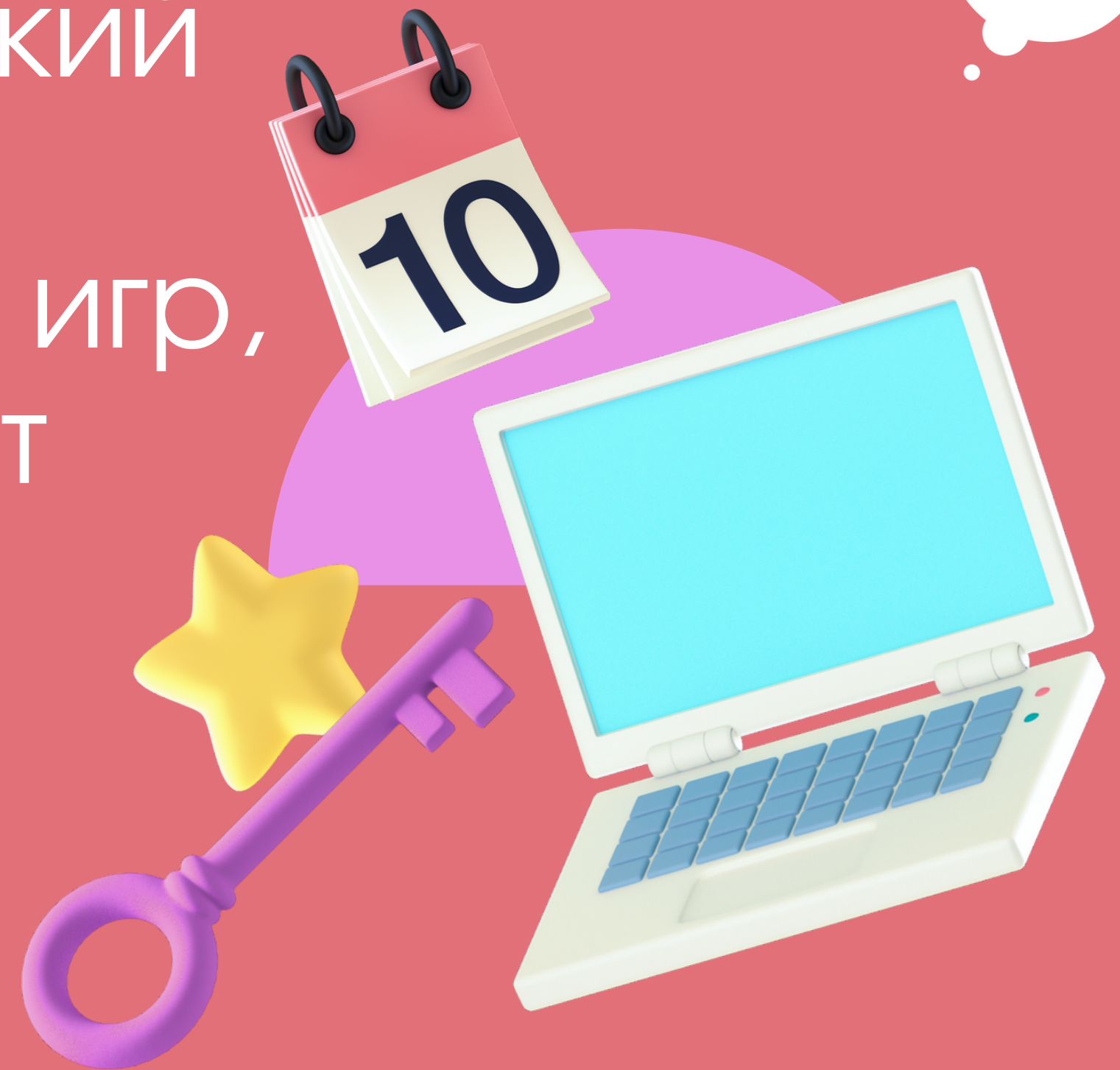
Принято считать, что разработка игр - сложный, трудоёмкий процесс, требующий глубоких познаний в области программирования.

Construct 2 ломает сложившиеся стереотипы!

Визуальная система программирования, простой и понятный интерфейс - всё то, что поможет создавать 2D-игры любой сложности.



Construct дает легкий
старт
в сферу создания игр,
ведь он не требует
глубоких
математических
познаний!



Программа

CODDY



Ребята узнают основные понятия в разработке игр



Познакомятся с движком Construct2



Научатся создавать 2D-игры



Самостоятельно создадут двухмерную игру "Shooter Game"

Программа

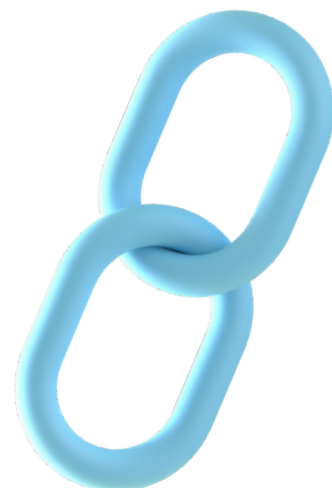
ДЕНЬ 1

Знакомство с интерфейсом Construct

Создание проекта и сцены

Установка заднего фона и модели игрока, подключение управления

Стрельба, создание монстров и "Game Over"



Программа

ДЕНЬ2

Интерфейс здоровья, добавление здоровья игроку и монстрам

Создание автоматического оружия

Добавление эффектов при попадании пуль в монстров



Программа

ДЕНЬ 3

Разброс пуль и создание лазера

Переключение между видами оружия по кнопкам клавиатуры

Создание огнемёта и эффектов лазера



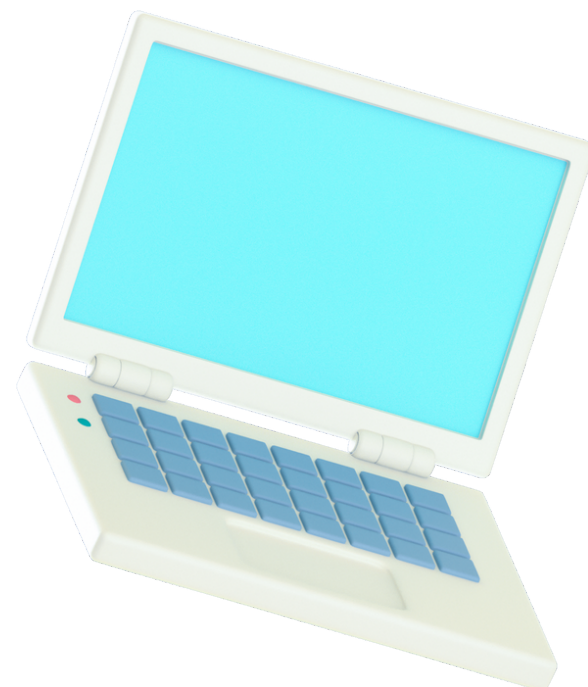
Программа

ДЕНЬ 4

Создание самонаводящихся ракет и эффектов горения

Подсчет очков, кнопка рестарта

Создание аптечки



Программа

ДЕНЬ 5

Доработка системы создания монстров

Увеличение сложности игры с течением времени

Тестирование игры и доработка



Результаты

Дети научатся **создавать игры** на движке Construct2, что позволит им в будущем развиваться в направлении разработки игр, а также начать изучение гейм-разработки на таких **ведущих движках, как Unity и Unreal Engine.**



А что дальше?

После интенсива ребенку будет интересно продолжить обучение на нашем полном курсе “Создание игр в Construct 2”

и других курсах, посвященных разработке игр.

CODDY





CODDY

Сделайте каникулы
ПОЛЕЗНЫМИ
ВМЕСТЕ С CODDY

info@coddyschool.com

+7 (495) 106-60-11

www.coddyschool.com