

# Требования к компьютеру



## Разработка 2D и 3D-игр в Godot на Python

### Минимальные системные требования:

- Операционная система - Windows 7+, macOS 10.12+
- Процессор - Intel Core i3-7100 или выше
- Оперативная память - от 4 ГБ
- Видеокарта - Support for OpenGL 2.1
- Свободное место на жестком диске не менее 5 Гб

**CODDY**

Международная школа  
программирования и дизайна



**GODOT**  
Game engine