



МЕЖДУНАРОДНАЯ ШКОЛА
ПРОГРАММИРОВАНИЯ И ДИЗАЙНА
ДЛЯ ДЕТЕЙ И ПОДРОСТКОВ CODDY

ИНТЕНСИВ Roblox - разработчик трехмерных миров

Программа для насыщенных
каникул вместе с CODDY



A young girl with brown hair in pigtails is smiling and giving a thumbs up. She is wearing large, grey and black over-ear headphones. She is sitting at a wooden desk with a laptop in front of her. The background is a bright, out-of-focus window. The image is framed by large, abstract shapes in teal and green. A white speech bubble containing the word 'CODDY' is on the left.

CODDY

Об интенсиве

CODDY

Lua

ROBLOX

Roblox Studio - одна из самых узнаваемых и популярных платформ в мире!

Эта платформа для создания игр была разработана Roblox Corporation для того, чтобы пользователь любого возраста мог войти в мир программирования.



CODDY

Интенсив помогает социализироваться, так как во время занятий делается акцент на лидерские и коммуникативные навыки, навыки работы в команде и решения проблем.



Во время интенсива дети познакомятся с такими важными понятиями в программировании, как:

- алгоритм,
- цикл,
- переменная,
- объект и его свойства,
- скрипт.

CODDY

CODDY





CODDY

Цели интенсива

ДЛЯ ЧЕГО МЫ СОЗДАЛИ
ЭТУ ПОТРАСАЮЩУЮ
ПРОГРАММУ



ИЗУЧИТЬ ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

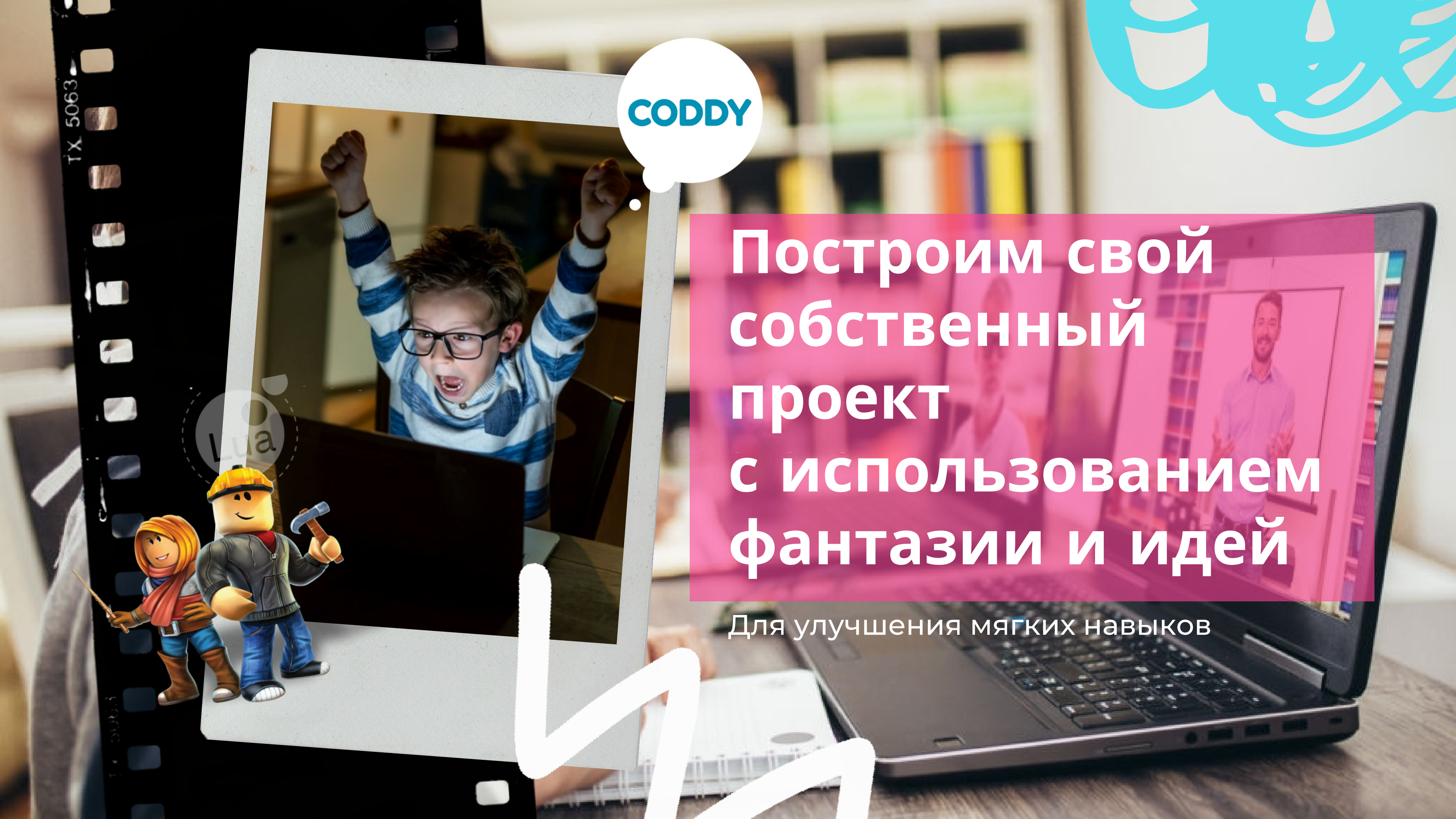
научиться создавать,
редактировать, развивать и
публиковать свои игры в среде
Roblox Studio

CODDY

ПРОГРАММИРОВАТЬ НА ЯЗЫКЕ LUA

на котором был написан сам
Roblox и множество других
проектов





CODDY

Построим свой собственный проект с использованием фантазии и идей

Для улучшения мягких навыков

ЦЕЛИ ИНТЕРСИВА

CODDY

ПОЙМЕМ ОСНОВНЫЕ
ЭТАПЫ В
РАЗРАБОТКЕ ИГР

БУДЕМ УЧИТЬСЯ
ЭФФЕКТИВНО
ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ
С ТОВАРИЩАМИ

БУДЕМ РАЗВИВАТЬ
КРЕАТИВНОЕ И
АЛГОРИТМИЧЕСКОЕ
МЫШЛЕНИЕ

Актуальность

CODDY



Компьютерные игры считаются одним из самых перспективных направлений в области информационных технологий.

Профессиональные разработчики игр (геймдевелоперы) создают игры и приложения под любые операционные системы.

Такие специалисты очень востребованы во всем мире.



CODDY

Актуальность

ДЕТИ СОЗДАДУТ СВОИ
ИГРЫ В ROBLOX STUDIO

Они с удовольствием посещают
занятия, так как они не похожи на
обычные школьные уроки



CODDY

Roblox имеет несколько миллионов пользователей по всему миру. Активное сообщество этой среды постоянно разрабатывает новые игры, поэтому соскучиться там попросту невозможно.





ВСЕ ПРОЕКТЫ ПУБЛИКУЮТСЯ В
ROBLOX, ПОЭТОМУ ДЕТИ НЕ ТОЛЬКО
САМИ ВИДЯТ РЕЗУЛЬТАТ, НО ТАКЖЕ
МОГУТ ИГРАТЬ В СВОИ ИГРЫ С
ДРУЗЬЯМИ.





Для кого

ДЛЯ ДЕТЕЙ
ОТ 8 ДО 12 ЛЕТ

Интенсив продлится 5 дней
по 2 часа ежедневно



Чему научится ребенок

- Дети познакомятся с основными понятиями в программировании,
- научатся применять их в написании программ и дизайне уровней,
- создадут игры, в которые смогут поиграть все друзья и желающие и опубликуют свои проекты на огромной онлайн платформе Roblox!



НАВЫКИ
АЛГОРИТМИЧЕСКОГО
И ПРОСТРАНСТВЕННОГО
МЫШЛЕНИЯ

ОСНОВЫ ГЕЙМ-
ДЕВЕЛОПМЕНТА

НАВЫКИ
ВЗАИМОДЕЙСТВИЯ
И КРЕАТИВНОСТИ

CODDY

ЛЕВЕЛ-ДИЗАЙН
МЫШЛЕНИЕ



КАКИЕ НАВЫКИ ПРИОБРЕТЕТ
РЕБЕНОК ЗА ВРЕМЯ
ИНТЕНСИВА

Программа



День 1 Результаты: знакомство с Roblox Studio и сборка первой игры.

- | | |
|--|--|
| 1 — Знакомство с миром Roblox; | 4 — Работа с камерой, управление объектами; |
| 2 — Создание первой игры в Roblox Studio; | 5 — Создание своих построек; |
| 3 — Основы работы с игровыми объектами; | 6 — Добавление игровых объектов из ToolBox. |

Программа



CODDY

День 2 Результаты: изучили базовые понятия программирования: переменная, цикл. Научились писать простые скрипты.

1 — Основы программирования на Lua;

2 — Скрипты и переменные в программировании;

3 — Настройка свойств объектов при помощи скриптов;

4 — Циклы в программировании;

5 — Создание сообщения с выводом на экран игры;

6 — Написание скриптов с применением циклов.

Программа



CODDY

День 3 Результаты: научились генерировать и самостоятельно создавать игровой ландшафт. Создали свою игровую карту для игры в гонки.

1 ——— Инструменты работы с ландшафтом;

2 ——— Генерация и настройка ландшафта;

3 ——— Создание своей игровой карты с помощью изученных инструментов;

4 ——— Знакомство с компонентом Spawn;

5 ——— Изучение модели персонажа.



Программа



CODDY

День 4 Результаты: добавили в игру NPC и настроили диалог с ним. Разработали и протестировали круговую гоночную игру.

1 — Знакомство с NPC, создание своего NPC;

2 — Организация диалога с персонажем;

3 — Разработка круговой гоночной игры;

4 — Создание игрового лобби;

5 — Тестирование игры на несколько пользователей.



Программа



CODDY

День 5 Результат: защитили свои проекты перед родителями.

1 ————— Финальное тестирование
игры;

2 ————— Публикация игры в мире
Roblox;

3 ————— Подготовка к презентации,
отработка навыков
выступления;

4 ————— Презентация своих
проектов и полученных
навыков;

5 ————— Как дальше развиваться в
сфере разработки игр?

Лучшая программа для новых знаний и навыков



ПРОВЕДИТЕ ВРЕМЯ
С ПОЛЬЗОЙ
ВМЕСТЕ С CODDY® !

CODDYSCHOOL.COM